

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KARYAWAN
BERBASIS WEB PADA SPBU 2433168 PANGKALPINANG**

SKRIPSI



OLEH :

SHERLY AYU MAHARANI

1622500030

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNI (ISB)

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2019/2020

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KARYAWAN
BERBASIS WEB PADA SPBU 2433168 PANGKALPINANG**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



OLEH :

SHERLY AYU MAHARANI

1622500030

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2019/2020

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1622500030

Nama : Sherly Ayu Maharani

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
KARYAWAN BERBASIS WEB PADA SPBU 2433168
PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terikat dengan hal tersebut.



LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KARYAWAN
BERBASIS WEB PADA SPBU 2433168 PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Sherly Ayu Maharani
1622500030**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 15 Juli 2020

Anggota Penguji

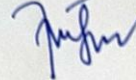


Supardi, M.Kom

Kaprodi Sistem Informasi

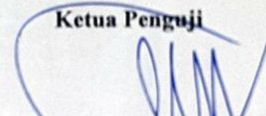
**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Dosen Pembimbing



**Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302**


Ketua Penguji



**Bambang Adijwinoto, M.Kom
NIDN. 0216107102**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
23 Juli 2020

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


**Ellysa Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

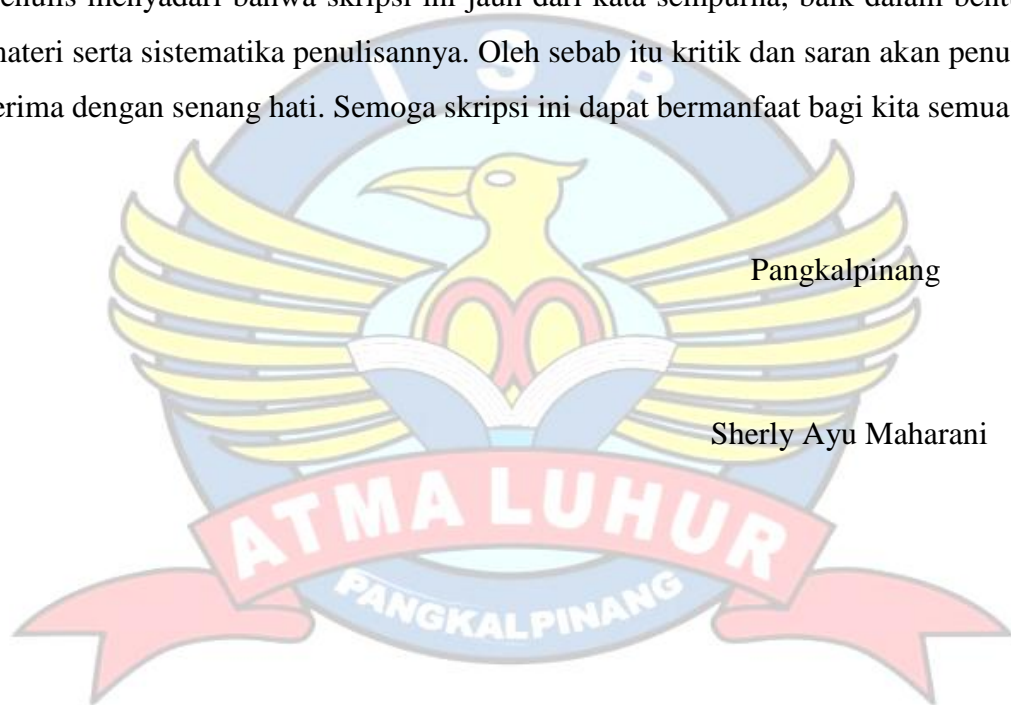
Puji syukur kehadiran Allah SWT berkat rahmat dan karunia-nya yang dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi Sistem Informasi Administrasi Karyawan Berbasis Web Pada SPBU 2433168 Pangkalpinang” yang dibuat untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam meraih gelar sarjana jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR Pangkalpinang .

Dalam penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak yang telah menyumbangkan pikiran, tenaga dan bimbingan kepada penulis baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebanyak banyaknya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan hidayah dan karunia kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu .
2. Kepada kedua Orang tua dan Adik yang tercinta yang selalu memberikan dukungan, kasih sayang serta doa yang tidak terhingga kepada penulis
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah menderikan ISB Atma Luhur Pangkalpinang
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana,S.T.,M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur Pangkalpinang
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi
7. Ibu Anisah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang selalu setia meluangkan Waktu dan tenaganya untuk memberikan arahan dan bimbingan kepada Penulis
8. Ibu Sulastini selaku Pengawas di SPBU 2433168 yang telah memberikan bantuan kepada penulis untuk dapat melakukan riset di SPBU 2433168 Pangkalpinang

9. Seluruh Karyawan yang telah membimbing selama penulis melakukan Riset
10. Teman-teman seperjuangan Skripsi Angkatan 2016, terimakasih untuk cerita dan suka duka selama dikampus .
11. Sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dukungan, , memberi semangat dalam menyelesaikan skripsi, dan memberikan tawa disaat lelah
12. Semua pihak yan telah banyak membantu penulis dalam mengerjakan Skripsi, yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu .

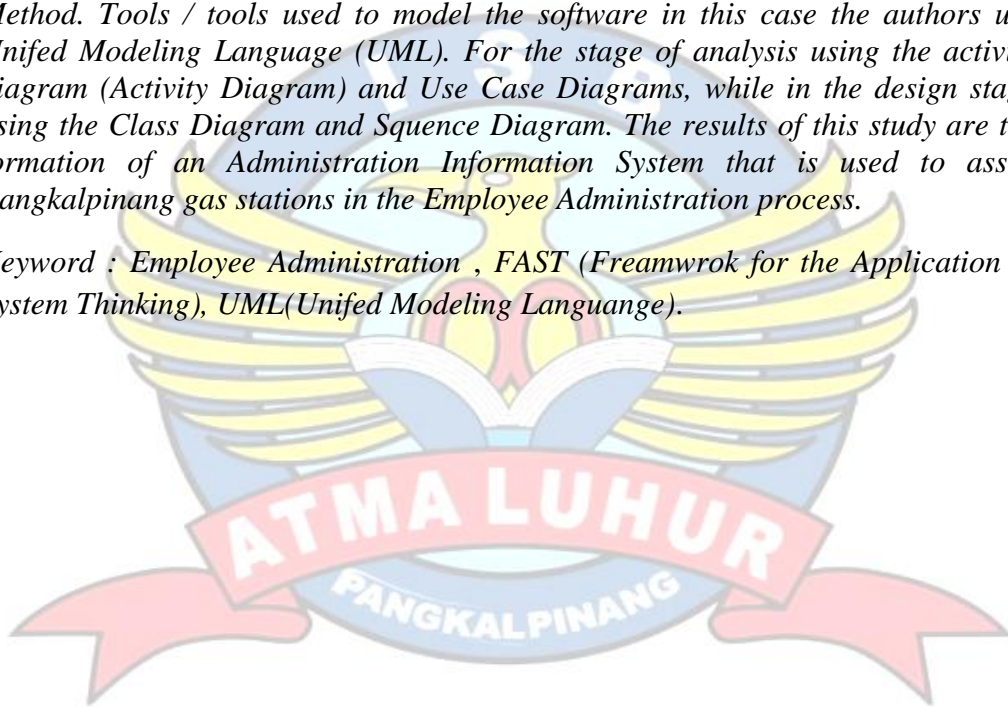
Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari kata sempurna, baik dalam bentuk materi serta sistematika penulisannya. Oleh sebab itu kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua .



ABSTRACTION

The management of employee administration at the Pangkalpinang gas station 2433168 has not been efficient and accurate so far the administration management is still manual and data accumulation often occurs or even data loss. In addition, problems occur in human resources (HR) where the ability of human resources at SPBU 2433168 Pangkalpinang in data processing, especially employee administration is not optimal. An organization / institution is said to be able to run well if the administrative activities of its employees are also going well. One way for administrative activities to work well is by utilizing the technology in it. that is, by implementing employee administration, this research was developed using the FAST (Application of the Application of System) research method, the method used was using the Object Oriented Analysis Design Method. Tools / tools used to model the software in this case the authors use Unified Modeling Language (UML). For the stage of analysis using the activity diagram (Activity Diagram) and Use Case Diagrams, while in the design stage using the Class Diagram and Squence Diagram. The results of this study are the formation of an Administration Information System that is used to assist Pangkalpinang gas stations in the Employee Administration process.

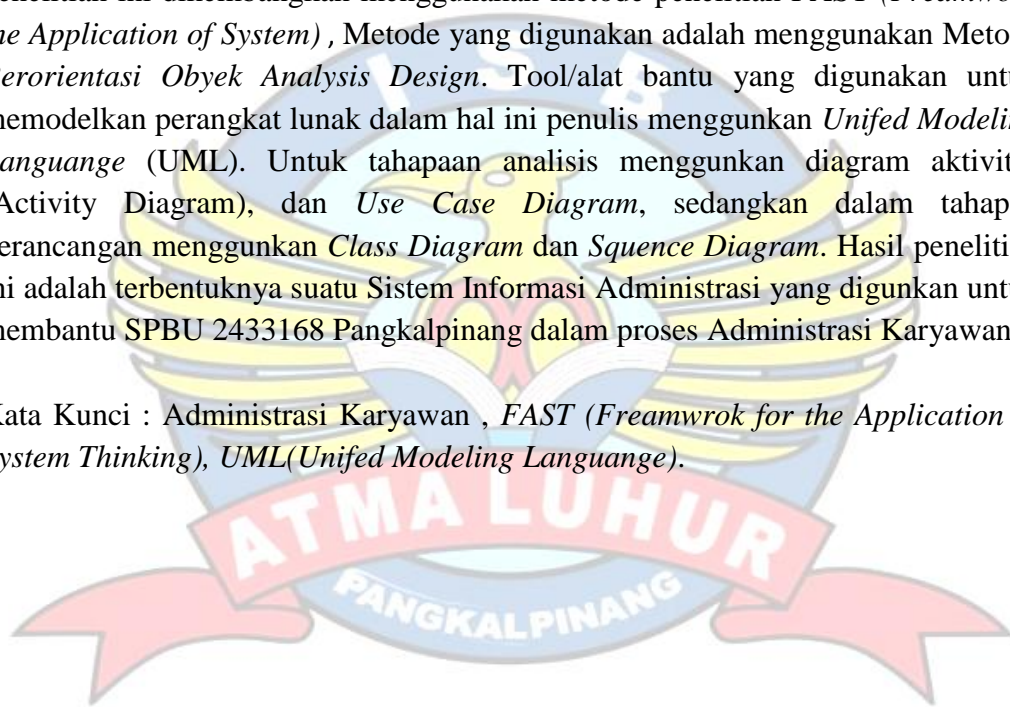
Keyword : Employee Administration , FAST (Freamwrok for the Application of System Thinking), UML(Unifed Modeling Languange).



ABSTRAKSI

Pengelolaan administrasi karyawan pada SPBU 2433168 Pangkalpinang belum efisien dan akurat selama ini pengelolaan Administrasi masih manual dan sering terjadi penumpukan data atau bahkan kehilangan data. Selain itu masalah terjadi pada sumber daya manusia (SDM) dimana kemampuan SDM di SPBU 2433168 Pangkalpinang dalam pengolahan data khususnya administrasi karyawan belum optimal. Sebuah organisasi/institusi dikatakan dapat berjalan dengan baik apabila aktivitas administrasi karyawan nya juga berjalan dengan baik. Salah satu cara agar aktivitas administrasi dapat berjalan dengan baik adalah dengan pemanfaatan teknologi di dalamnya. yaitu dengan Implementasi Administrasi karyawan , penelitian ini dikembangkan menggunakan metode penelitian FAST (*Freamwork the Application of System*) , Metode yang digunakan adalah menggunakan Metode *Berorientasi Obyek Analysis Design*. Tool/alat bantu yang digunakan untuk memodelkan perangkat lunak dalam hal ini penulis menggunakan *Unifed Modeling Languange* (UML). Untuk tahapan analisis menggunakan diagram aktivitas (*Activity Diagram*), dan *Use Case Diagram*, sedangkan dalam tahapan perancangan menggunakan *Class Diagram* dan *Squence Diagram*. Hasil penelitian ini adalah terbentuknya suatu Sistem Informasi Administrasi yang digunakan untuk membantu SPBU 2433168 Pangkalpinang dalam proses Administrasi Karyawan.

Kata Kunci : Administrasi Karyawan , *FAST (Freamwrok for the Application of System Thinking)*, *UML(Unifed Modeling Languange)*.



DAFTAR ISI

	HALAMAN
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Pengelolaan	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	6
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	7

2.4 Pengertian Administrasi	7
2.5 Definisi Perangkat Lunak.....	7
2.5.1 Model Fast	7
2.6 Definisi Perangkat Lunak.....	8
2.6.1 Metode Object Oriented Analysis System(OOAD).....	8
2.7 UML (Unified Modelling Language).....	8
2.7.1 Diagram UML (Unified Modelling Language)	9
2.8 ERD (Entity Relationship Diagram)	10
2.9 Pengertian Web	10
2.10 PHP	10
2.11 XAMPP.....	10
2.12 HTML (Hypertext Markup Language).....	11
2.13 Data Base	11
2.14 MySQL.....	11
2.15 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	12
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	16
3.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	17
3.3 Tools.....	18
 BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Tinjauan Umum Penelitian	20
4.1.1 Sejarah Singkat	20
4.1.2 Visi Dan Misi.....	20

4.1.3 Susunan Organisasi	21
4.1.4 Struktur Organisasi	21
4.2 Tahap Pengembangan Sistem Informasi	22
4.2.1 Definisi Lingkup	22
4.2.2 Analisa Permasalahan	23
4.3 Requirements Analysis (Analisa Kebutuhan)	32
4.3.1 Identifikasi Kebutuhan	32
4.3.2 Package Diagram	35
4.3.3 Use Case Diagram.....	35
4.3.4 Deskripsi Use case	37
4.4 Logical Desain (Desain Logis).....	41
4.4.1 Rancangan Basis Data.....	41
4.4.2 Tabel	44
4.4.3 Spesifikasi Basis Data	45
4.4.4 Rancangan Masukan dan Keluaran.....	49
4.4.5 Struktur Tampilan	53
4.4.6 Rancangan Layar.....	54
4.4.7 Class Diagram.....	64
4.4.8 Deployment Diagram.....	65
4.4.9 Squence Diagram	66

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 75

5.2 Saran..... 75

DAFTAR PUSTAKA 76

LAMPIRAN..... 77



DAFTAR GAMBAR

HALAMAN

Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	21
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendataan Karyawan	25
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Data Absensi Karyawan	26
Gambar 4.4 Activity Diagram proses pembuatan surat peringatan karyawan.....	27
Gambar 4.5 Activity Diagram proses pemberhentian karyawan	28
Gambar 4.6 Activity Diagram Proses surat Cuti Karyawan	29
Gambar 4.7 Package Diagram.....	35
Gambar 4.8 Use Case Diagram Master.....	35
Gambar 4.9 Use Case Diagram Transaksi	36
Gambar 4.10 Use Case Diagram Laporan.....	37
Gambar 4.11 ERD (Entity Relationship Diagram)	41
Gambar 4.12 Transormasi ERD ke LRS.....	42
Gambar 4.13 LRS (Logical record Structure).....	43
Gambar 4.14 Struktur Tampilan	53
Gambar 4.15 Rancangan Layar Login	54
Gambar 4.16 Rancangan layar Dashboard Admin.....	54
Gambar 4.17 Rancangan layar Data Bagian	55
Gambar 4.18 Rancangan Layar Tambah Data Bagian.....	55

Gambar 4.19 Rancangan layar Data Karyawan	56
Gambar 4.20 Rancangan Layar Tambah Data Karyawan.....	56
Gambar 4.21 Rancangan Layar Data Absensi	57
Gambar 4.22 Rancangan Layar Tambah Data Absensi	57
Gambar 4.23 Rancangan Layar Data Cetak Surat Peringatan	58
Gambar 4.24 Rancangan Layar Tambah Surat Peringatan	58
Gambar 4.25 Rancangan Layar Data Permohonan Cuti	59
Gambar 4.26 Rancangan Layar Tambah Surat Permohonan Cuti	59
Gambar 4.27 Rancangan Layar Data Surat Izin Cuti.....	60
Gambar 4.28 Rancangan Layar Tambah Surat Izin Cuti	60
Gambar 4.29 Rancangan Layar Cetak Surat Pemberhentian Kerja	61
Gambar 4.30 Rancangan Layar Tambah Surat Pemberhentian Kerja	61
Gambar 4.31 Rancangan Layar Cetak Laporan Cuti	62
Gambar 4.32 Rancangan Layar Cetak Laporan Absensi	62
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Pemberhentian kerja	63
Gambar 4.34 Class Diagram	64
Gambar 4.35 Deployment Diagram	65
Gambar 4.36 Squence Diagram Login.....	66
Gambar 4.37 Squence Diagram Entry Bagian	67
Gambar 4.38 Squence Diagram Entry Karyawan	68
Gambar 4.39 Squence Diagram Entry Absensi.....	69

Gambar 4.40 Squence Diagram Entry Surat Permohonan Cuti.....	70
Gambar 4.41 Squence Diagram Cetak Surat Izin Cuti	71
Gambar 4.42 Squence Diagram Cetak Surat Peringatan	72
Gambar 4.43 Squence Diagram Cetak Surat Pemberhentian Kerja.....	73
Gambar 4.44 Squence Diagram Cetak Laporan Cuti.....	73
Gambar 4.45 Squence Diagram Cetak Laporan Absensi.....	74
Gambar 4.46 Squence Diagram Cetak Laporan Surat Peringatan	74




DAFTAR TABEL

HALAMAN



Tabel 4.1 Tabel Admin	44
Tabel 4.2 Tabel Bagian	44
Tabel 4.2 Tabel Karyawan	44
Tabel 4.3 Tabel Punya.....	44
Tabel 4.4 Tabel Absensi.....	44
Tabel 4.5 Tabel Surat Pemberhentian Kerja	44
Tabel 4.6 Tabel Surat Peringatan	44
Tabel 4.7 Tabel Permohonan Cuti	45
Tabel 4.8 Tabel Surat Izin Cuti.....	45
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Bagian	45
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Karyawan	46
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Punya	46
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Absensi	47
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Pemberhentian Kerja	47
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Surat Peringatan	48
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Permohonan Cuti.....	48
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Surat Izin Cuti	49


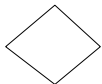
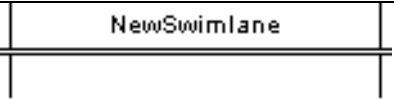

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Use Case Diagram*

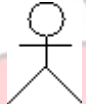
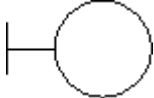

Gambar	Keterangan
	Actor menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna <i>software</i> aplikasi (<i>user</i>).
	Use Case menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun
	Associations menggambarkan hubungan antara <i>actor</i> dan <i>use case</i>
	Extends Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

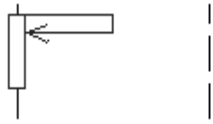

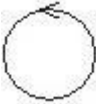
Simbol *Activity Diagram*

Gambar	Keterangan
	Start Point adalah simbol yang menyatakan awal dari aktifitas
	End Point adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktifitas


	<p>Activity adalah simbol yang menggambarkan aktifitas yang dilakukan pada system</p>
	<p>Decision adalah simbol yang menggambarkan kondisi dari sebuah aktifitas yang bernilai benar/salah</p>
	<p>Swimlane menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri</p>
	<p>Transition State menggambarkan hubungan antara dua <i>state</i>, dua <i>activity</i> ataupun antara <i>state</i> dan <i>activity</i></p>

Simbol Sequence Diagram


Gambar	Keterangan
	<p>Actor menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan system</p>
	<p>Boundary menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar</p>
	<p>Object Message menggambarkan pesan/hubungan antar obyek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>

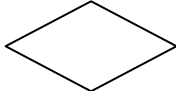

	<p>Message to Self menggambarkan pesan/hubungan obyek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi</p>
	<p>Object menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata/tidak nyata yang informasinya harus disimpan</p>
	<p>Control mengatur aliran dari informasi untuk sebuah scenario</p>

Simbol Class Diagram

Gambar	Keterangan
	<p>Class merupakan penggambaran dari <i>class name</i>, <i>attribute</i>, atau <i>property</i> atau data dan method atau <i>function</i> atau <i>behavior</i>.</p>
	<p>Asociation menggambarkan hubungan antaraobjek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah.</p>

Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	<p>Entitas merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data.</p>

	<p>Relationship merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.</p>
	<p>Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i>.</p>

