

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi yang berkembang pesat belakangan ini telah memasuki semua bidang, baik kehidupan, pendidikan, seni dan budaya, kesehatan maupun pada bidang bisnis, hal ini ditandai oleh semakin banyaknya pengguna komputer, smartphone dan berbagai jenis *gadget*, baik digunakan secara pribadi maupun untuk kepentingan umum. Dalam perkembangan semua teknologi tersebut ikut disertai juga perkembangan teknologi dalam bidang fotografi, seperti kamera *digital singel lens reflex* atau yang sering kita kenal dengan sebutan DSRL. Sosial media yang saat ini juga tak lepas dari peran kamera. Namun untuk harga dari sebuah kamera itu relatif tinggi jika hanya digunakan untuk saat – saat tertentu. Disini perlu adanya tempat penyewaan kamera dengan begitu mereka yang ingin merasakan atau menikmati hasil foto menggunakan kamera DSRL tanpa harus membeli. Dalam hal ini peneliti melakukan sebuah riset di salah satu tempat penyewaan kamera di Desa Kacung Kecamatan Kelapa Kabupaten Bangka Barat yaitu SDGP Rent.

Pengolahan data di SDGP Rent masih menggunakan cara konvensional atau manual. Oleh karena itu perlu dibangun sebuah Sistem Informasi Berbasis Web untuk mengolah data – data tersebut, dengan menggunakan teknologi pendukung berupa PHP dan database MySQL. Sehingga memberi kemudahan bagi pemilik usaha rental kamera.

Dari permasalahan tersebut peneliti akan membuat **Sistem Informasi Penyewaan Kamera Berbasis Web : Studi Kasus SDGP Rent**, hal ini dilakukan untuk membangun sistem yang efisien dan efektif dalam hal pelayanan maupun promosi dengan baik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut :

- a. Bagaimana penerapan model *FAST (Framework For Application Of System Thinking)* dirancang untuk *Website SDGP Rent*?
- b. Bagaimana cara membuat dan merancang sistem berbasis Website yang efisien dan efektif pada *SDGP Rent*?
- c. Bagaimana implementasi sistem berbasis *Website* pada *SDGP Rent*?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini:

- a. Hubungan transaksional pelanggan dengan tempat usaha yang berkaitan dengan teknis penyewaan kamera.
- b. Menampilkan kamera yang tersedia sesuai waktu yang diminta oleh pelanggan.
- c. Tempat usaha dapat menampilkan seluruh informasi berkaitan dengan jumlah kamera, spesifikasi, harga dan tipe kamera.
- d. Data pelanggan yang tersimpan di penyewaan *SDGP Rent* hanya sebatas peminjam dan waktu, mengetahui peminjaman terakhir konsumen.
- e. Tempat usaha dalam hal ini pemilik dapat memantau ketersediaan perangkat, yang sedang digunakan dan yang belum digunakan.
- f. Teknis penyewaan oleh pelanggan kepada tempat usaha yang diatur oleh sistem.
- g. Penulis hanya akan menggunakan 6 tahapan dalam model *FAST* dari 8 tahapan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Merancang dan membangun suatu sistem yang dapat memberikan solusi di *SDGP Rent* terkait penyewaan dan mempermudah serta pemantauan informasi yang ada pada *SDGP Rent*.

- b. Perancangan desain sistem informasi manajemen berbasis web pada tempat usaha SDGP Rent menggunakan *website*, yang kemudian dapat digunakan tempat usaha untuk meningkatkan kinerja pelayanan tempat usaha pada konsumen.

Manfaat dari penelitian ini adalah :

- a. Bagi Mahasiswa-mahasiswi
 1. Membuat laporan skripsi, dalam rangka menyelesaikan tugas kuliah dari program studi sistem informasi institut sains dan bisnis.
 2. Untuk menerapkan ilmu yang diperoleh dari materi kuliah dengan kenyataan dilapangan.
- b. Bagi SDGP Rent
 1. Meningkatkan efektifitas promosi dan pelayanan di SDGP Rent.
 2. Menyediakan informasi tentang perangkat digital yang ada di SDGP Rent.
 3. Dapat memonitor keluar masuknya kamera dengan lebih mudah.
- c. Bagi konsumen (*costomer*)
 1. Konsumen dapat Memperoleh dan maupun informasi dari tempat usaha dengan mudah.
 2. Konsumen dapat berintraksi dengan pengelolah tempat usaha *realtime*.
 3. Efektifitas dan efisiensi waktu di dapat oleh konsumen dalam hal *booking* barang sewaan.

1.5 Sitematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini bertujuan agar proses dokumentasi pembuatan laporan secara terstruktur sehingga mudah dipahami. Adapun sistematika dalam penulisan laporan skripsi ini yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan ini dijelaskan secara singkat mengenai latar belakang dari masalah yang dibahas dalam penelitian. Bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori ini berisi tentang kajian pustaka dan landasan teori yang digunakan dalam penelitian. Berupa konsep dan teknologi yang digunakan serta segala sesuatu yang berhubungan dengan topik penelitian. Bab ini berisikan konsep sistem informasi, metodologi berorientasi objek, UML, perancangan berorientasi objek, perancangan basis data, perangkat lunak pendukung dan tinjauan penelitian terdahulu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini penulis menggunakan metode penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam pengembangan sistem informasi. Agar sistematis, bab metode penelitian meliputi *Model, Metode, Tools*.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab hasil dan pembahasan berisi penjelasan tentang hasil yang diperoleh dari seluruh penelitian dan hasil pengujian pada hasil implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab kesimpulan dan saran merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil dari penelitian dan saran yang berguna untuk pengembangan lebih lanjut.