

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi saat ini, perkembangan teknologi semakin pesat dari hari ke hari sehingga muncul inovasi sesuai kebutuhan. Teknologi informasi menawarkan berbagai fasilitas yang dapat memudahkan pekerjaan aparat desa, seperti perhitungan, pencatatan, pencarian data, pembuatan laporan pada setiap desa-desa.

Termasuk pada Pelaksanaan Pengelolaan Alokasi Dana Desa, seperti yang tercatat pada UU Nomor 6 Tahun 2014 yang menjelaskan peraturan pelaksanaan pengelolaan dana desa, agar dapat membantu pemerintah desa dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat, terealisasinya kebutuhan dan kepentingan masyarakat, meminimalkan permasalahan sosial budaya, kemiskinan serta pelaksanaan pembangunan desa agar dapat memajukan desa[1].

Kantor Desa Air Limau beralamatkan Jl. Raya Pangkalpinang Muntok Kabupaten Bangka Barat merupakan kantor yang memberikan pelayanan publik kepada masyarakat Desa Air Limau. Desa yang maju serta penduduk yang makmur merupakan cita-cita Kepala Desa Air Limau. Dalam mewujudkan hal tersebut, Alokasi Dana Desa berperan penting dalam pelayanan dan memajukan masyarakat. Alokasi Dana Desa Air Limau yang akan diterima, sudah ditetapkan oleh Kabupaten lalu pihak desa membuat perencanaan kegiatan dalam bentuk Daftar Usulan Rencana Kegiatan (DURK), lalu pihak desa melakukan pencairan dana dengan tata cara yang telah ditetapkan, kemudian pihak desa menggunakan dana sesuai dengan DURK.

Pada Alokasi Dana Desa Air Limau dalam pelaksanaannya masih melakukan pencatatan menggunakan *software microsoft excel*, kemungkinan besar akan terjadinya kesalahan dalam input data, data terhapus, data *double* atau duplikat data, tidak ada *history* perubahan data, data kurang akurat, pencocokan data membutuhkan waktu yang lama.

Oleh karena, dari masalah yang dihadapi, peneliti mengusulkan “**SISTEM INFORMASI PELAKSANAAN ALOKASI DANA DESA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL *FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM THINKING (FAST)* PADA KANTOR DESA AIR LIMAU KABUPATEN BANGKA BARAT**”. Dengan adanya sistem informasi pelaksanaan alokasi dana desa ini diharapkan agar dapat memudahkan dalam proses pencatatan pemasukan dan pengeluaran, perhitungan yang akurat, data tersimpan dengan rapi dan terstruktur.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang dihadapi pada latar belakang, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun sistem informasi pelaksanaan alokasi dana desa sesuai dengan yang dibutuhkan?
2. Bagaimana membangun sistem informasi pelaksanaan alokasi dana desa agar penyimpanan data terstruktur dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas, maka peneliti memberikan batasan masalah, yang hanya akan membahas materi sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Pelaksanaan Alokasi Dana Desa berbasis Web agar dapat mempermudah Kaur Keuangan dalam mencatat, menghitung dan menyimpan data supaya data tertata dan tersusun rapi dan terstruktur sehingga pencarian data akan lebih mudah, serta mempermudah dalam pembuatan laporan.
2. Sistem Informasi Pelaksanaan Alokasi Dana Desa agar DURK yang telah direncanakan sesuai dengan dana yang diterima.

1.4 Manfaat dan Tujuan

Manfaat dari penelitian ini antara lain diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Diharapkan penyimpanan data akan menjadi lebih terstruktur.
2. Diharapkan dapat memudahkan dalam proses pencarian data ketika diperlukan.
3. Diharapkan dengan adanya Sistem Informasi Pelaksanaan Dana Desa ini dapat memudahkan keuangan dalam perhitungan serta pencatatan pemasukan dana dan pencatatan pengeluaran dana serta pembuatan laporan akan lebih mudah.

Tujuan dari penelitian ini adalah :

Penelitian ini diharapkan agar dapat menghasilkan sistem informasi yang efisien, mudah dioperasikan dan digunakan oleh *user* sesuai kebutuhan yang ada. Untuk membantu keuangan dalam proses pencatatan dana masuk dan dana keluar, mempermudah dalam perhitungan data sangat cepat dan lebih akurat. Mudah dalam pencarian data ketika data diperlukan.

1.5 Metode Penelitian

Peneliti menggunakan model perangkat lunak *Framework for Application of System Thinking* (FAST) dalam pengembangan sistem informasi pengelolaan alokasi dana desa ini, yang terdiri dari tahapan analisis, desain sistem, dan pelaksanaan sehingga lebih efektif dan efisien. FAST membantu keuangan untuk meminimalkan masalah yang terjadi pada proses pencatatan dan perhitungan karena diharapkan agar dapat memberikan solusi yang tepat. Menggunakan metode berorientasi objek serta alat bantu yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*).

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun bertujuan untuk menggambarkan secara umum proses pembuatan skripsi agar mudah dipahami. Berikut ini sistematika penulisan skripsi :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab pendahuluan peneliti menjelaskan latar belakang penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan, metodologi penelitian dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab landasan teori menjelaskan arti dari Sistem Informasi, Alokasi Dana Desa (ADD), Web, *Framework For The Application Of System Thinking* (FAST), Kantor Desa, *Object Oriented Analysis and Design* (OOAD), *Unified Modeling Lenguage* (UML), Xampp, Google Chrome, MySQL, Netbeans, tinjauan penelitian terdahulu. Sumber yang digunakan dari buku, *ebook*, jurnal ilmiah, dan sumber yang digunakan maksimal 10 tahun terakhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab metodologi penelitian menjelaskan secara detail arti dan tahapan dari model penelitian, metode penelitian dan *tools* serta *software* pendukung yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab pembahasan terdiri dari sejarah organisasi, struktur organisasi, tugas dan wewenang, gambar organisasi, menjelaskan secara rinci mengenai perangkat lunak yang akan

dikembangkan, seperti analisis masalah, analisis sistem yang berjalan, analisis sistem yang diusulkan, analisis perancangan sistem, implementasi sistem dan pengujian sistem.

BAB V

PENUTUP

Pada bab penutup berisi kesimpulan dari apa yang ada pembahasan berupa hasil pengembangan dari penyelesaian masalah dan saran terhadap penelitian untuk *user*.

