

**SISTEM INFORMASI PELAKSANAAN ALOKASI DANA
DESA BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN MODEL
*FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM
THINKING (FAST)* PADA KANTOR DESA AIR LIMAU
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Skripsi



Yelviona Febri Adisti

1622500100

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2020**

**SISTEM INFORMASI PELAKSANAAN ALOKASI DANA
DESA BERBASIS *WEB* MENGGUNAKAN MODEL
*FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM
THINKING (FAST)* PADA KANTOR DESA AIR LIMAU
KABUPATEN BANGKA BARAT**

Skripsi

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Yelviona Febri Adisti

1622500100

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2020

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1622500100
Nama : Yelviona Febri Adisti
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PELAKSANAAN ALOKASI DANA
DESA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL
*FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM
THINKING (FAST)* PADA KANTOR DESA AIR LIMAU
KABUPATEN BANGKA BARAT

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 15 Juli 2020



(Yelviona Febri Adisti)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

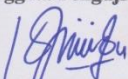
SISTEM INFORMASI PELAKSANAAN ALOKASI DANA DESA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN MODEL *FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEM (FAST)* PADA KANTOR DESA AIR LIMAU
KABUPATEN BANGKA BARAT

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yelviona Febri Adisti
1622500100

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 16 Juli 2020


Anggota Penguji


Elly Yanuarti, M.Kom
NIDN. 0218018402

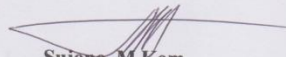
Kaprodi Sistem Informasi


Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Dosen Pembimbing

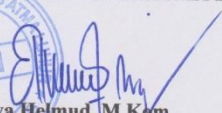

Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 0214107701

Ketua Penguji


Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 23 Juli 2020

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan nikmat serta hidayah sehingga laporan ini dapat terselesaikan.
2. Rasulullah SWT yang menjadi suri tauladan bagi peneliti.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc selaku Ketua ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Drs. Harry Sudijikianto, MM, MBA selaku Ketua Pengurus Yayasan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, Selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur
7. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
8. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom Selaku pembimbing Laporan Skripsi yang telah banyak memberikan bantuan, memberikan motivasi, memberikan masukan serta sabar dalam membimbing peneliti dalam sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
9. Bapak Jupri selaku Kepala Desa Air Limau yang telah mengizinkan peneliti melakukan riset di Kantor Desa Air Limau.
10. Staff Kantor Desa Air Limau yang telah memberikan informasi yang dibutuhkan peneliti dalam membuat laporan skripsi ini.

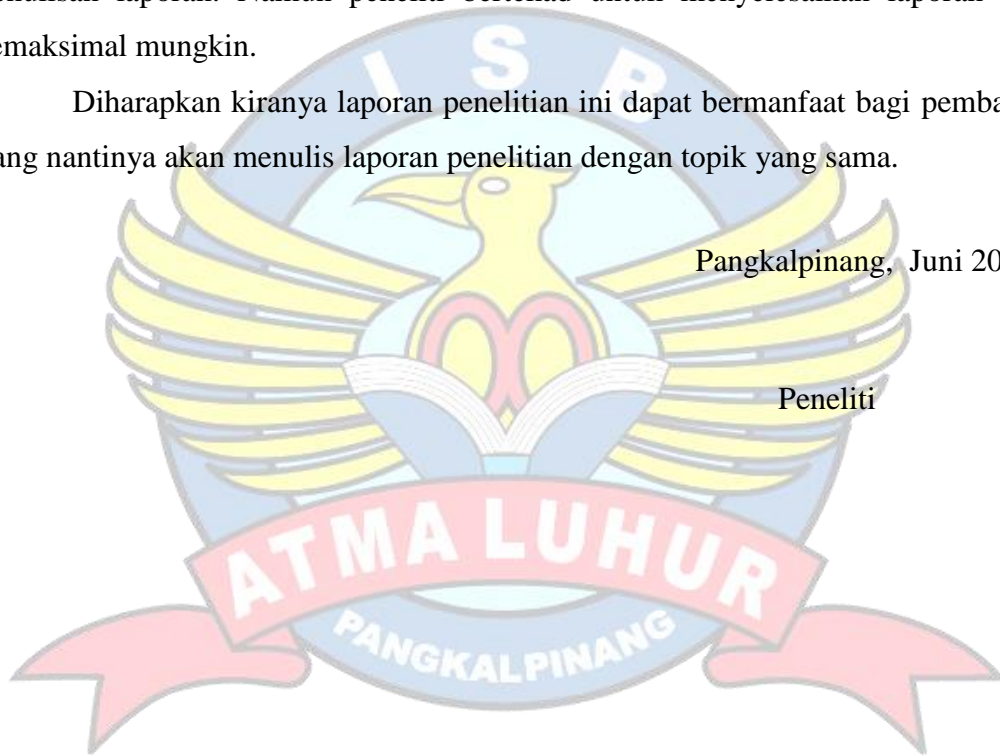
11. Keluarga telah memberikan dukungan kepada peneliti baik secara moril, materi, semangat dan doa yang selalu menyertai disetiap langkah peneliti.
12. Teman – teman seperjuangan (Febby, Jana, Dela, Mia) dalam mengerjakan laporan skripsi.
13. Sahabat yang selalu memberi motivasi kepada peneliti yang bernama Nabila Zilika.

Peneliti menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penulisan laporan. Namun peneliti bertekad untuk menyelesaikan laporan ini semaksimal mungkin.

Diharapkan kiranya laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi pembaca yang nantinya akan menulis laporan penelitian dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Juni 2020

Peneliti



ABSTRACT

The village office is a place of community service, a place to accommodate complaints that they feel. Village Fund Allocation (ADD) is one of the funds used by the Village Office to develop and advance the community and to prosper the community. The use of ADD will be recorded, calculated, and will be poured into a report which is usually called the ADD Realization Report. However, the process is still done manually, causing several problems such as loss of receipts and expenses, difficult to find the desired data, calculations and making ADD Realization Reports using Microsoft Excel. Based on the problems faced, the authors propose a Village Fund Allocation Implementation Information System using a model, with the ADD Implementation Information System in Air Limau, it can simplify the process of recording incoming and outgoing funds. Make it easy for admin and user to update information quickly. Facilitate accessing information quickly, accurately and according to user needs. Stored data will be structured and will facilitate the search for data when needed. Simplify the calculation process and reduce the occurrence of calculation errors and simplify the preparation of reports. Makes it easier to monitor the use of ADD.

Keyword : System, Information, ADD



ABSTRAK

Kantor desa merupakan tempat pelayanan masyarakat, tempat menampung keluhan yang mereka rasakan. Alokasi Dana Desa (ADD) adalah salah satu dana yang digunakan Kantor Desa untuk membangun dan memajukan masyarakat serta mensejahterahkan masyarakat. Penggunaan ADD ini akan di catat, di hitung, dan akan dituangkan ke dalam laporan yang biasa di sebut Laporan Realisasi ADD. Namun proses tersebut masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan beberapa masalah seperti, kehilangan catatan penerimaan dan pengeluaran, susah saat pencarian data yang diinginkan, perhitungan serta pembuatan Laporan Realisasi ADD menggunakan Microsoft Excel. Berdasarkan permasalahan yang dihadapi tersebut, maka penulis mengajukan Sistem Informasi Pelaksanaan Alokasi Dana Desa, dengan adanya Sistem Informasi Pelaksanaan ADD di Air Limau, dapat mempermudah proses pencatatan dana masuk dan dana keluar. Mempermudahkan admin dan user memperbarui informasi dengan cepat. Mempermudahkan dalam mengakses informasi dengan cepat, akurat serta sesuai kebutuhan user. Data yang tersimpan akan terstruktur dan akan mempermudah dalam pencarian data ketika diperlukan. Mempermudah proses perhitungan dan mengurangi terjadinya kesalahan perhitungan serta mempermudah dalam pembuatan laporan. Mempermudah dalam pemantauan penggunaan ADD.

Kata kunci : Sistem, Informasi, ADD



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
<i>ABSTRACT</i>	vii
<i>ABSTRAK</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xx
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
DAFTAR SIMBOL.....	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI	6
2.1 Teori Pendukung Umum	6
2.1.1 Definisi Sistem Informasi	6
2.1.2 Definisi Alokasi Dana Desa (ADD)	6
2.1.3 Definisi Web	7
2.1.4 Definisi Kantor Desa	7

2.2	<i>Teori Model Framework For The Application Of System Thinking (FAST)</i>	7
2.3	<i>Teori Metode Berorientasi Objek</i>	8
2.4	<i>Tools Pengembangan Sistem</i>	8
2.5	<i>Tinjauan Penelitian Terdahulu</i>	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		10
3.1	<i>Teori Model Framework For The Application Of System Thinking (FAST)</i>	10
3.1.1	<i>Definisi Model Framework For The Application Of System Thinking</i>	10
3.1.2	<i>Tahapan Model FAST</i>	11
3.2	<i>Teori Metode Berorientasi Objek</i>	14
3.2.1	<i>Definisi Object Oriented Analysis and Design (OOAD)</i>	14
3.2.2	<i>Prinsip Dasar Orientasi Objek</i>	15
3.3	<i>Tools Pengembangan Sistem</i>	15
3.3.1	<i>Definisi Unified Modeling Language (UML)</i>	15
3.3.2	<i>Software Pendukung</i>	17
BAB IV PEMBAHASAN		18
4.1	<i>Tinjauan Umum</i>	18
4.1.1	<i>Profil</i>	18
4.1.2	<i>Sejarah Organisasi</i>	18
4.1.3	<i>Struktur Organisasi</i>	19
4.1.4	<i>Tugas dan Wewenang</i>	19
4.2	<i>Scope Definition</i>	23
4.3	<i>Problem Analysis</i>	24
4.3.1	<i>Proses Bisnis</i>	24
4.3.2	<i>Activity Diagram</i>	26
4.3.3	<i>Analisa Keluaran</i>	32
4.3.4	<i>Analisa Masukan</i>	33
4.4	<i>Requirement Analysis</i>	36
4.4.1	<i>Identifikasi Kebutuhan</i>	36

4.4.2	<i>Package Diagram</i>	41
4.5	<i>Logical Design</i>	41
4.5.1	<i>Use Case</i>	41
4.5.2	<i>Deskripsi Use Case</i>	44
4.6	<i>Desicion Analysis</i>	49
4.7	<i>Physical Design and Integration</i>	50
4.7.1	Rancangan Basis Data	50
4.7.2	Rancangan Antar Muka	67
4.7.3	Struktur Tampilan	73
4.7.4	Rancangan Layar	74
4.7.4.1	Rancangan Layar Admin	74
4.7.4.1.1	Rancangan Layar Login	74
4.7.4.1.2	Rancangan Layar Dashboard	74
4.7.4.1.3	Rancangan Layar View Besar Perubahan Alokasi Dana (BPAD) ..	75
4.7.4.1.4	Rancangan Layar Tambah Besar Perubahan Alokasi Dana (BPAD)	75
4.7.4.1.5	Rancangan Layar Edit Besar Perubahan Alokasi Dana (BPAD)	76
4.7.4.1.6	Rancangan Layar View Uraian	76
4.7.4.1.7	Rancangan Layar Tambah Uraian	77
4.7.4.1.8	Rancangan Layar Edit Uraian	77
4.7.4.1.9	Rancangan Layar View Daftar Usulan Rencana Kegiatan (DURK)	78
4.7.4.1.10	Rancangan Layar Tambah DURK	78
4.7.4.1.11	Rancangan Layar Preview DURK	79
4.7.4.1.12	Rancangan Print DURK	79
4.7.4.1.13	Rancangan Layar View Perangkat Desa	80
4.7.4.1.14	Rancangan Layar Tambah Perangkat Desa	80
4.7.4.1.15	Rancangan Layar Edit Perangkat Desa	81
4.7.4.1.16	Rancangan Layar View Rekomendasi	81
4.7.4.1.17	Rancangan Layar Tambah Rekomendasi	82
4.7.4.1.18	Rancangan Layar Preview Rekomendasi	83
4.7.4.1.19	Rancangan Layar Print Rekomendasi	83

4.7.4.1.20	Rancangan Layar <i>View</i> Penerimaan	84
4.7.4.1.21	Rancangan Layar Tambah Penerimaan	84
4.7.4.1.22	Rancangan Layar <i>View</i> Pelaksana Kegiatan	85
4.7.4.1.23	Rancangan Layar Tambah Pelaksana Kegiatan	85
4.7.4.1.24	Rancangan Layar <i>Edit</i> Pelaksana Kegiatan	86
4.7.4.1.25	Rancangan Layar <i>View</i> Kode Rekening	86
4.7.4.1.26	Rancangan Layar Tambah Kode Rekening	87
4.7.4.1.27	Rancangan Layar <i>Edit</i> Kode Rekening	87
4.7.4.1.28	Rancangan Layar <i>View</i> Surat Permintaan Pembayaran (SPP)..	88
4.7.4.1.29	Rancangan Layar Tambah SPP	88
4.7.4.1.30	Rancangan Layar <i>Preview</i> SPP	89
4.7.4.1.31	Rancangan Layar <i>Print</i> SPP	89
4.7.4.1.32	Rancangan Layar <i>View</i> Surat Perintah Pencairan Dana (SPPD)	90
4.7.4.1.33	Rancangan Layar Tambah SPPD	90
4.7.4.1.34	Rancangan Layar <i>Preview</i> SPPD	91
4.7.4.1.35	Rancangan Layar <i>Print</i> SPPD	92
4.7.4.1.36	Rancangan Layar <i>View</i> Pencairan	93
4.7.4.1.37	Rancangan Layar Tambah Pencairan	93
4.7.4.1.38	Rancangan Layar <i>View</i> Rekap Pengeluaran	94
4.7.4.1.39	Rancangan Layar Tambah Rekap Pengeluaran	94
4.7.4.1.40	Rancangan Layar <i>Preview</i> Rekap Pengeluaran	95
4.7.4.1.41	Rancangan Layar <i>Print</i> Rekap Pengeluaran	95
4.7.4.1.42	Rancangan Layar <i>Form View</i> Laporan Penerimaan	95
4.7.4.1.43	Rancangan Layar <i>Preview</i> Laporan Penerimaan	96
4.7.4.1.44	Rancangan Layar <i>Print</i> Laporan Penerimaan	96
4.7.4.1.45	Rancangan Layara <i>Form View</i> Laporan Pengeluaran	96
4.7.4.1.46	Rancangan Layar <i>Preview</i> Laporan Pengeluaran	97
4.7.4.1.47	Rancangan Layar <i>Print</i> Laporan Pengeluaran	97
4.7.4.2	Rancangan Layar Kepala Desa	98
4.7.4.2.1	Rancangan Layar <i>Login</i>	98
4.7.4.2.2	Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	98

4.7.4.2.3	Rancangan Layar <i>View</i> Besaran Perubahan Alokasi Dana (BPAD)	99
4.7.4.2.4	Rancangan Layar <i>Print</i> BPAD.....	99
4.7.4.2.5	Rancangan Layar <i>View</i> Daftar Usulan Rencana Kegiatan (DURK)	100
4.7.4.2.6	Rancangan Layar <i>Print</i> DURK.....	100
4.7.4.2.7	Rancangan Layar <i>View</i> Rekomendasi.....	101
4.7.4.2.8	Rancangan Layar <i>Print</i> Rekomendasi	101
4.7.4.2.9	Rancangan Layar <i>View</i> Surat Permintaan Pembayaran (SPP)....	102
4.7.4.2.10	Rancangan Layar Persetujuan SPP.....	102
4.7.4.2.11	Rancangan Layar <i>View</i> Surat Perintah Pencairan Dana (SPPD)	103
4.7.4.2.12	Rancangan Layar Persetujuan SPPD.....	103
4.7.4.2.13	Rancangan Layar <i>Form View</i> Laporan Penerimaan	104
4.7.4.2.14	Rancangan Layar <i>Print</i> Laporan Penerimaan.....	104
4.7.4.2.15	Rancangan Layar <i>Form View</i> Laporan Pengeluaran	105
4.7.4.2.16	Rancangan Layar <i>Print</i> Laporan Pengeluaran	105
4.7.4.3	Rancangan Layar Sekdes.....	106
4.7.4.3.1	Rancangan Layar <i>Login</i>	106
4.7.4.3.2	Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	106
4.7.4.3.3	Rancangan Layar <i>View</i> Surat Permintaan Pembayaran (SPP)....	107
4.7.4.3.4	Rancangan Layar Verifikasi SPP	107
4.7.4.4	Rancangan Layar Bupati.....	107
4.7.4.4.1	Rancangan Layar <i>Login</i>	107
4.7.4.4.2	Rancangan Layar <i>Dashboard</i>	108
4.7.4.4.3	Rancangan Layar <i>View</i> Besaran Perubahan Alokasi Dana (BPAD)	108
4.7.4.4.4	Rancangan Layar <i>Form View</i> Laporan Penerimaan	109
4.7.4.4.5	Rancangan Layar <i>Print</i> Laporan Penerimaan.....	109
4.7.4.4.6	Rancangan Layar <i>Form View</i> Laporan Pengeluaran	110
4.7.4.4.7	Rancangan Layar <i>Print</i> Laporan Pengeluaran	110
4.7.5	<i>Sequence Diagram</i>	113
4.7.5.1	<i>Sequence Diagram</i> Admin.....	113

4.7.5.2	<i>Sequence Diagram Bupati</i>	128
4.7.5.2	<i>Class Diagram</i>	142
4.7.5.3	<i>Deployment Diagram</i>	143
BAB VPENUTUP		144
5.1	Kesimpulan	144
5.2	Saran	144
DAFTAR PUSTAKA		146



DAFTAR GAMBAR

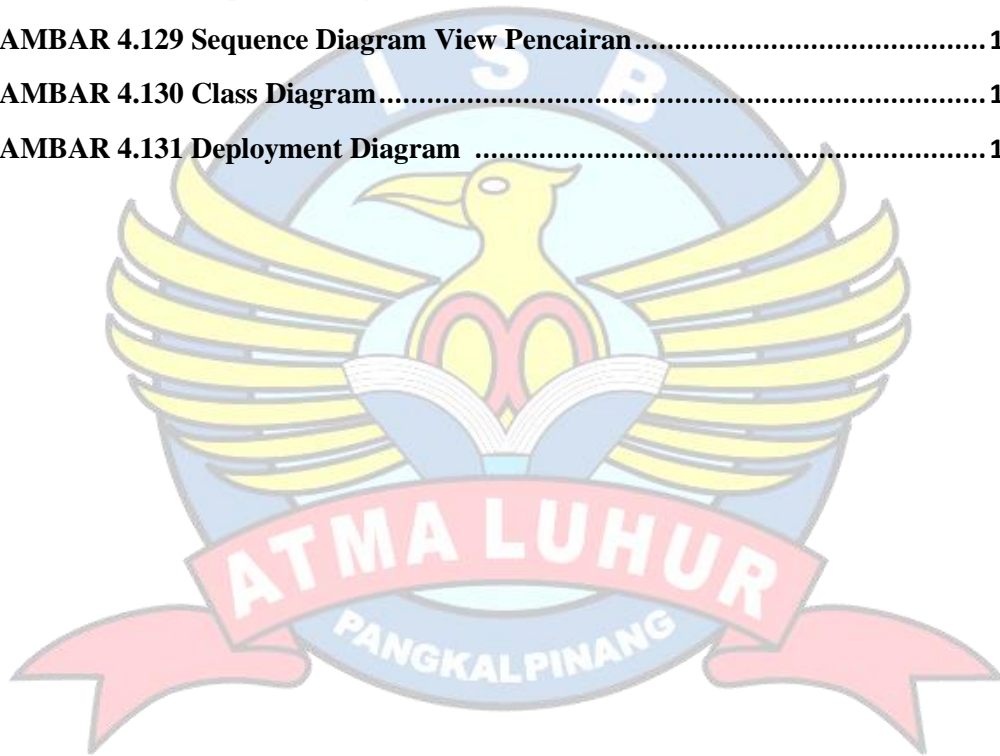
GAMBAR 3.1 Tahapan Model FAST	11
GAMBAR 3.2 Tahapan Model FAST Untuk Pengembangan	14
GAMBAR 4.1 Struktur Organisasi Kantor Desa Air Limau	19
GAMBAR 4.2 Activity Diagram Proses Bisnis Penerimaan ADD	26
GAMBAR 4.3 Activity Diagram Proses Bisnis Tanda Tangan BPKAD	27
GAMBAR 4.4 Activity Diagram Proses Bisnis Pencatatan Dana Masuk.....	28
GAMBAR 4.5 Activity Diagram Proses Bisnis Pencairan Dana Ke Bank	29
GAMBAR 4.6 Activity Diagram Proses Bisnis Pencairan Dana Pelaksana Kegiatan	30
GAMBAR 4.7 Activity Diagram Proses Bisnis Pencatatan Dana Keluar	31
GAMBAR 4.8 Activity Diagram Proses Bisnis Pembuatan Laporan	31
GAMBAR 4.9 Package Diagram	41
GAMBAR 4.10 Usecase Diagram Penerimaan	42
GAMBAR 4.11 Usecase Diagram Pencairan	43
GAMBAR 4.12 Usecase Diagram Laporan	44
GAMBAR 4.13 ERD	50
GAMBAR 4.14 Transformasi ERD Ke LRS	51
GAMBAR 4.15 LRS.....	52
GAMBAR 4.16 Struktur Tampilan Menu.....	73
GAMBAR 4.17 Halaman Login	74
GAMBAR 4.18 Halaman Dashboar Admin	74
GAMBAR 4.19 Halaman View BPAD.....	75
GAMBAR 4.20 Halaman Tambah BPAD	75
GAMBAR 4.21 Halaman Edit BPAD.....	76
GAMBAR 4.22 Halaman View Uraian.....	76
GAMBAR 4.23 Halaman Tambah Uraian	77
GAMBAR 4.24 Halaman Edit Uraian.....	77
GAMBAR 4.25 Halaman View DURK.....	78
GAMBAR 4.26 Halaman Tambah DURK	78

GAMBAR 4.27 Halaman Preview DURK	79
GAMBAR 4.28 Halaman Print DURK.....	79
GAMBAR 4.29 Halaman View Perangkat Desa	80
GAMBAR 4.30 Halaman Tambah Perangkat Desa	80
GAMBAR 4.31 Halaman Edit Perangkat Desa	81
GAMBAR 4.32 Halaman View Rekomendasi	81
GAMBAR 4.33 Halaman Tambah Rekomendasi	82
GAMBAR 4.34 Halaman Preview Rekomendasi.....	83
GAMBAR 4.35 Halaman Print Rekomendasi	83
GAMBAR 4.36 Halaman View Penerimaan.....	84
GAMBAR 4.37 Halaman Tambah Penerimaan	84
GAMBAR 4.38 Halaman View Pelaksana Kegiatan	85
GAMBAR 4.39 Halaman Tambah Pelaksana Kegiatan	85
GAMBAR 4.40 Halaman Edit Pelaksana Kegiatan.....	86
GAMBAR 4.41 Halaman View Kode Rekening	86
GAMBAR 4.42 Halaman Tambah Kode Rekening	87
GAMBAR 4.43 Halaman Edit Kode Rekening.....	87
GAMBAR 4.44 Halaman View SPP	88
GAMBAR 4.45 Halaman Tambah SPP.....	88
GAMBAR 4.46 Halaman Preview SPP	89
GAMBAR 4.47 Halaman Print SPP	89
GAMBAR 4.48 Halaman View SPPD	90
GAMBAR 4.49 Halaman Tambah SPPD	90
GAMBAR 4.50 Halaman Preview SPPD.....	91
GAMBAR 4.51 Halaman Print SPPD	92
GAMBAR 4.52 Halaman View Pencairan.....	93
GAMBAR 4.53 Halaman Tambah Pencairan	93
GAMBAR 4.54 Halaman View Rekap Pengeluaran.....	94
GAMBAR 4.55 Halaman Tambah Rekap Pengeluaran	94
GAMBAR 4.56 Halaman Preview Rekap Pengeluaran	95
GAMBAR 4.57 Halaman Print Rekap Pengeluaran.....	95

GAMBAR 4.58 Halaman View Penerimaan.....	95
GAMBAR 4.59 Halaman Preview Laporan Penerimaan	96
GAMBAR 4.60 Halaman Print Laporan Penerimaan	96
GAMBAR 4.61 Halaman View Laporan Pengeluaran	96
GAMBAR 4.62 Halaman Preview Laporan Pengeluaran.....	97
GAMBAR 4.63 Halaman Print Laporan Pengeluaran	97
GAMBAR 4.64 Halaman Login Kepala Desa.....	98
GAMBAR 4.65 Halaman Dashboard	98
GAMBAR 4.66 Halaman View BPAD.....	99
GAMBAR 4.67 Halaman Print BPAD	99
GAMBAR 4.68 Halaman View DURK.....	100
GAMBAR 4.69 Halaman Print DURK.....	100
GAMBAR 4.70 Halaman View Rekomendasi	101
GAMBAR 4.71 Halaman Print Rekomendasi	101
GAMBAR 4.72 Halaman View SPP	102
GAMBAR 4.73 Halaman Persetujuan SPP	102
GAMBAR 4.74 Halaman View SPPD	103
GAMBAR 4.75 Halaman Print SPPD	103
GAMBAR 4.76 Halaman View Laporan Penerimaan	104
GAMBAR 4.77 Halaman Print Laporan Penerimaan.....	104
GAMBAR 4.78 Halaman View Laporan Pengeluaran	105
GAMBAR 4.79 Halaman Print Laporan Pengeluaran	105
GAMBAR 4.80 Halaman Login Sekdes.....	106
GAMBAR 4.81 Halaman Dashboard	106
GAMBAR 4.82 Halaman View SPP	107
GAMBAR 4.83 Halaman Verifikasi SPP	107
GAMBAR 4.84 Halaman Login Bupati.....	107
GAMBAR 4.85 Halaman Dashboard	108
GAMBAR 4.86 Halaman View BPAD.....	108
GAMBAR 4.87 Halaman View Laporan Penerimaan	109
GAMBAR 4.88 Halaman Print Laporan Penerimaan	109

GAMBAR 4.89 Halaman View Laporan Pengeluaran	110
GAMBAR 4.90 Halaman Print Laporan Pengeluaran	110
GAMBAR 4.91 Halaman Login Pelaksana Kegiatan	111
GAMBAR 4.92 Halaman Dashbpard	111
GAMBAR 4.93 Halaman Tambah Pelaksana Kegiatan	112
GAMBAR 4.94 Halaman View Tambah Pelaksana Kegiatan	112
GAMBAR 4.95 Halaman Tambah Rekap Pengeluarana.....	113
GAMBAR 4.96 Sequence Diagram Login	113
GAMBAR 4.97 Sequence Diagram Entry BPAD	114
GAMBAR 4.98 Sequence Diagram Entry Uraian	115
GAMBAR 4.99 Sequence Diagram DURK.....	116
GAMBAR 4.100 Sequence Diagram Entry Perangkat Desa.....	117
GAMBAR 4.101 Sequence Diagram Print Rekomendasi	118
GAMBAR 4.102 Sequence Diagram Entry Penerimaan.....	119
GAMBAR 4.103 Sequence Diagram Entry Pelaksana Kegiatan	120
GAMBAR 4.104 Sequence Diagram Entry Kode Rekening	121
GAMBAR 4.105 Sequence Diagram Entry SPP	122
GAMBAR 4.106 Sequence Diagram Entry SPPD	123
GAMBAR 4.107 Sequence Diagram Pencairan.....	124
GAMBAR 4.108 Sequence Diagram Print Rekap Pengeluaran.....	125
GAMBAR 4.109 Sequence Diagram Laporan Penerimaan	126
GAMBAR 4.110 Sequence Diagram Laporan Pengeluaran	127
GAMBAR 4.111 Sequence Diagram Login Bupati.....	128
GAMBAR 4.112 Sequence Diagram View BPAD.....	129
GAMBAR 4.113 Sequence Diagram Print Laporan Penerimaan	130
GAMBAR 4.114 Sequence Diagram Print Laporan Pengeluaran	131
GAMBAR 4.115 Sequence Diagram Login Kades.....	131
GAMBAR 4.116 Sequence Diagram View BPAD.....	132
GAMBAR 4.117 Sequence Diagram Print DURK.....	132
GAMBAR 4.118 Sequence Diagram Print Rekomendasi	133
GAMBAR 4.119 Sequence Diagram View SPP	133

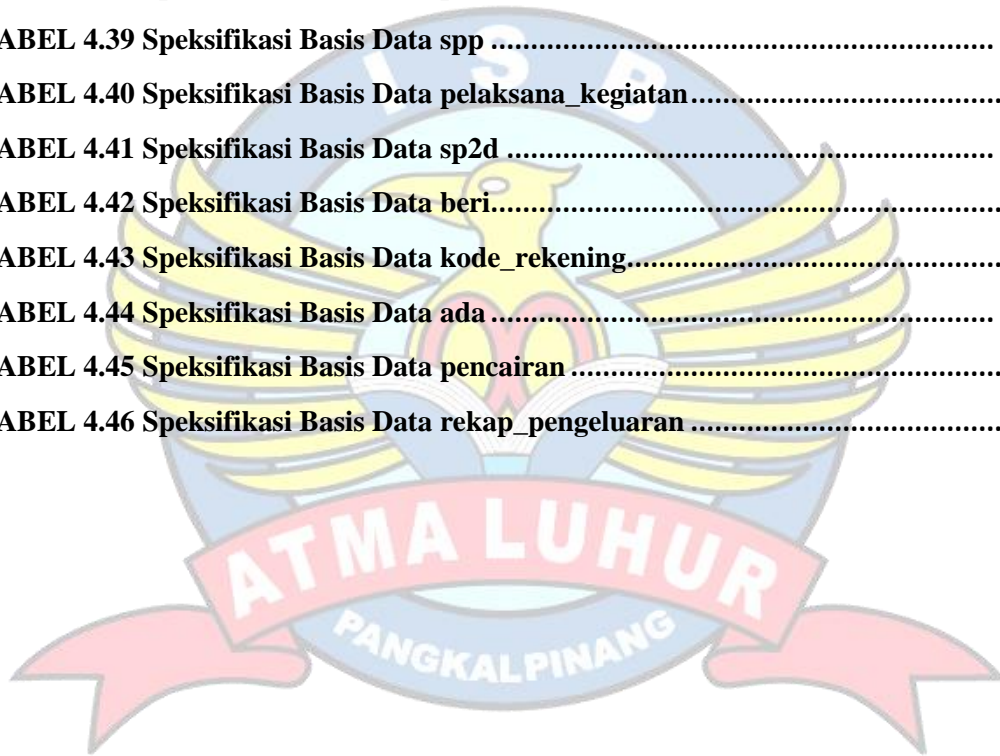
GAMBAR 4.120 Sequence Diagram View SPPD.....	134
GAMBAR 4.121 Sequence Diagram Print Laporan Penerimaan	135
GAMBAR 4.122 Sequence Diagram Print Laporan Pengeluaran	136
GAMBAR 4.123 Sequence Diagram Login Sekdes	137
GAMBAR 4.124 Sequence Diagram View SPP	137
GAMBAR 4.125 Sequence Diagram Login Pelaksana Kegiatan	138
GAMBAR 4.126 Sequence Diagram Entry Pelaksana Kegiatan	138
GAMBAR 4.127 Sequence Diagram Preview SPP.....	139
GAMBAR 4.128 Sequence Diagram View SPPD.....	139
GAMBAR 4.129 Sequence Diagram View Pencairan.....	140
GAMBAR 4.130 Class Diagram.....	142
GAMBAR 4.131 Deployment Diagram	143



DAFTAR TABEL

TABEL 4.1 Tabel Tugas dan Fungsi BPD	20
TABEL 4.2 Tabel Tugas dan Fungsi Kades	20
TABEL 4.3 Tabel Tugas dan Fungsi Sekdes	21
TABEL 4.4 Tabel Tugas dan Fungsi Kaur Umum	21
TABEL 4.5 Tabel Tugas dan Fungsi Kaur Keuangan	21
TABEL 4.6 Tabel Tugas dan Fungsi Kaur Perencanaan.....	22
TABEL 4.7 Tabel Tugas dan Fungsi Staff Keuangan	22
TABEL 4.8 Tabel Tugas dan Fungsi Kasi Pelayanan	22
TABEL 4.9 Tabel Tugas dan Fungsi Kasi Pemerintahan	22
TABEL 4.10 Tabel Tugas dan Fungsi Kasi Kesra	23
TABEL 4.11 Tabel Tugas dan Fungsi Staff Kesra	23
TABEL 4.12 Tabel Tugas dan Fungsi Kadus.....	23
TABEL 4.13 user	53
TABEL 4.14 bpad	53
TABEL 4.15 uraian.....	53
TABEL 4.16 isi.....	53
TABEL 4.17 durk	53
TABEL 4.18 rekomendasi.....	54
TABEL 4.19 cantum	54
TABEL 4.20 perangkat_desa	54
TABEL 4.21 penerimaan	54
TABEL 4.22 spp.....	54
TABEL 4.23 pelaksana_kegiatan	55
TABEL 4.24 sp2d.....	55
TABEL 4.25 beri.....	55
TABEL 4.26 kode_rekening.....	55
TABEL 4.27 ada	56
TABEL 4.28 pencairan	56
TABEL 4.29 rekap_pengeluaran	56

TABEL 4.30 Speksifikasi Basis Data user	57
TABEL 4.31 Speksifikasi Basis Data bpad	57
TABEL 4.32 Speksifikasi Basis Data durk	58
TABEL 4.33 Speksifikasi Basis Data isi	59
TABEL 4.34 Speksifikasi Basis Data uraian	59
TABEL 4.35 Speksifikasi Basis Data rekomendasi.....	60
TABEL 4.36 Speksifikasi Basis Data cantum	60
TABEL 4.37 Speksifikasi Basis Data perangkat_desa	61
TABEL 4.38 Speksifikasi Basis Data penerimaan	61
TABEL 4.39 Speksifikasi Basis Data spp	62
TABEL 4.40 Speksifikasi Basis Data pelaksana_kegiatan.....	63
TABEL 4.41 Speksifikasi Basis Data sp2d	63
TABEL 4.42 Speksifikasi Basis Data beri.....	64
TABEL 4.43 Speksifikasi Basis Data kode_rekening.....	65
TABEL 4.44 Speksifikasi Basis Data ada	65
TABEL 4.45 Speksifikasi Basis Data pencairan	66
TABEL 4.46 Speksifikasi Basis Data rekap_pengeluaran	66



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A-1 Rekomendasi Desa	148
LAMPIRAN A-2 DURK.....	149
LAMPIRAN A-3 Laporan Realisasi ADD	150
LAMPIRAN B-1 BPAD	151
LAMPIRAN B-2 Rekening Koran.....	152
LAMPIRAN B-3 SPP	152
LAMPIRAN B-4 SP2D	154
LAMPIRAN B-5 Pencairan Dana	155
LAMPIRAN C-1 DURK ADD	156
LAMPIRAN C-2 Rekomendasi.....	156
LAMPIRAN C-3 Rekap Pengeluaran	157
LAMPIRAN C-4 Laporan Penerimaan	157
LAMPIRAN C-5 Laporan Pengeluaran	158
LAMPIRAN D-1 BPAD	159
LAMPIRAN D-2 Uraian.....	159
LAMPIRAN D-3 Perangkat Desa.....	159
LAMPIRAN D-4 Penerimaan	160
LAMPIRAN D-5 Pelaksana Kegiatan.....	160
LAMPIRAN D-6 Kode Rekening	161
LAMPIRAN D-7 SPP.....	162
LAMPIRAN D-8 SPPD.....	163
LAMPIRAN D-9 Pencairan	164

DAFTAR SIMBOL

Symbol Usecase Diagram

Gambar



Keterangan

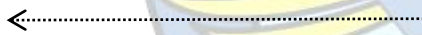
Actor menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Usecase menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Associations menggambarkan hubungan antara *actor* dan *usecase*.



Extends menspesifikasikan bahwa *usecase* target memperluas perilaku dari *usecase* sumber pada suatu titik yang diberikan.

Symbol Activity Diagram

Gambar



Start Point adalah simbol yang menyatakan awal dari aktivitas



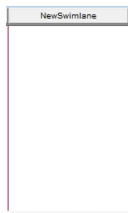
End Point adalah simbol yang menyatakan akhir dari aktivitas



Activity adalah simbol yang menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem



Decision adalah simbol yang menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah



Swimline menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri

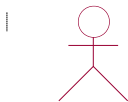


Transition State menggambarkan hubungan antara dua *state*, dan *activity* ataupun antara *state* dan *activity*

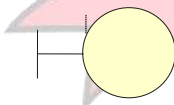
Symbol Sequence Diagram

Gambar

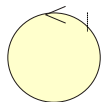
Keterangan



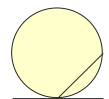
Actor menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem



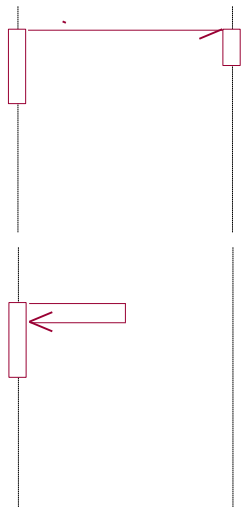
Boundary menggambarkan interaksi antar satu atau lebih *actor* dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar



Control mengatur aliran dari informasi untuk sebuah *scenario*



Entity menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem)



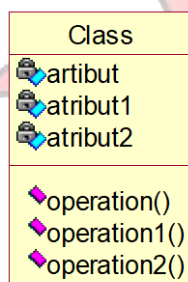
Object Message menggambarkan pesan atau hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi

Message to Self menggambarkan pesan atau hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi

Object menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan

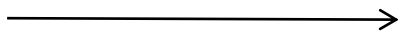
Symbol Class Diagram

Gambar



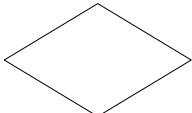

Keterangan

Class merupakan penggambaran dari *class name*, *attribute*, *property* atau data dan *method* atau *function* atau *behavior*



Asociation menggambarkan hubungan antara objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah

Symbol Entity Relationship Diagram (ERD)

Gambar	Keterangan
	Entitas merupakan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangan perlu disimpan di basis data
	Relationship merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas
	Garis yang menghubungkan entitas dengan <i>relationship</i>
1 1	Cardinality : <i>Ono to one</i>
1 M	<i>One to Many</i>
M N	<i>Many to Many</i>

