

DAFTAR ISI

	halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	vi
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Metodologi Penelitian	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Definisi Sistem	9
2.1.2 Karakteristik Sistem	10
2.1.3 Komponen Sistem	11
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	13
2.2.1 Pengertian Informasi	13
2.2.2 Kualitas Informasi.....	13
2.2.3 Fungsi dan Nilai Informasi.....	14
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	16

2.3.1	Definisi Sistem Informasi.....	16
2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	16
2.3.3	Tujuan Sistem Informasi	18
2.4	Konsep Dasar Basis Data	19
2.5	Perancangan Sistem	20
2.6	Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek	22
2.6.1	Analisa Berorientasi Obyek.....	24
2.6.2	Perancangan Berorientasi Obyek	26
2.7	Visual Basic.Net 2008.....	28
2.8	Rational Rose	29
2.9	Tinjauan Penelitian Sebelumnya.....	31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	33
3.1.1	Konsep Dasar Pendekatan Objek	33
3.1.2	Object Oriented Programming	34
3.1.3	Penggunaan OOP.....	34
3.1.4	Karakteristik OOP	35
3.2	Metode Penelitian dalam Pengembangan Perangkat Lunak	37
3.2.1	Pengertian Metodologi	37
3.2.2	Pengertian Metodologi Berorientasi Objek.....	37
3.2.3	Metodologi Berorientasi Objek vs Fungsi	37
3.2.4	Keuntungan Metodologi Berorientasi Objek	38
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem	38
3.3.1	Pengertian UML.....	38
3.3.2	Model UML.....	39
3.3.3	Diagram UML	40

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Profil Organisasi	42
4.1.1	Sejarah Singkat Organisasi	42

4.1.2 Struktur Organisasi	43
4.2 Proses Bisnis	46
4.3 Activity Diagram.....	47
4.4 Analisa Keluaran Sistem Berjalan	53
4.5 Analisa Masukan Sistem Berjalan	55
4.6 Identifikasi Kebutuhan	58
4.7 <i>Package Diagram</i>	62
4.8 <i>Use case</i> Sistem Usulan	63
4.9 Deskripsi <i>Use case</i>	65
4.10 Rancangan Basis Data.....	71
4.10.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	71
4.10.2 Transformasi ERD ke LRS	73
4.10.3 Logical Record Structure	74
4.10.4 Relasi	75
4.10.5 Spesifikasi Basis Data	79
4.11 Rancangan Antar Muka.....	89
4.11.1 Rancangan Keluaran.....	89
4.11.2 Rancangan Masukan.....	91
4.12 Rancangan Dialog Layar.....	94
4.12.1 Struktur Tampilan.....	94
4.12.2 Rancangan Layar.....	95
4.13 <i>Sequence Diagram</i>	110

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	123
5.2 Saran.....	124

DAFTAR PUSTAKA	125
-----------------------------	-----

LAMPIRAN

Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	127
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	133

Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan.....	140
Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan.....	146
Lampiran E Surat Selesai Riset	153

DAFTAR GAMBAR

	halaman
1. Gambar 4.1 : Struktur Organisasi.....	44
2. Gambar 4.2 : Activity Diagram Pendataan Kelompok Nelayan	47
3. Gambar 4.3 : Activity Diagram Pendataan Verifikasi Data.....	48
4. Gambar 4.4 : Activity Diagram Proses Survey	49
5. Gambar 4.5 : Activity Diagram Pembuatan Naskah Dinas.....	50
6. Gambar 4.6 : Activity Diagram Pendataan SK Bupati.....	50
7. Gambar 4.7 : Activity Diagram Pembuatan Naskah Hibah	51
8. Gambar 4.8 : Activity Diagram Laporan Pelepasan Aset	52
9. Gambar 4.9 : Package Diagram.....	62
10. Gambar 4.10 : Use Case Diagram Package Registrasi.....	63
11. Gambar 4.11 : Use Case Diagram Package Verifikasi Data	63
12. Gambar 4.12 : Use Case Diagram Package Naskah Hibah.....	64
13. Gambar 4.13 : ERD	72
14. Gambar 4.14 : Transformasi.....	73
15. Gambar 4.15 : LRS.....	74
16. Gambar 4.16 : Struktur Tampilan	94
17. Gambar 4.17 : Rancangan Layar Menu Registrasi	95
18. Gambar 4.18 : Rancangan Layar Menu Verifikasi	95
19. Gambar 4.19 : Rancangan Layar Menu Naskah Hibah.....	96
20. Gambar 4.20 : Rancangan Layar Pendataan Kelompok Nelayan	97
21. Gambar 4.21 : Rancangan Layar Pendataan Anggota Nelayan	98
22. Gambar 4.22 : Rancangan Layar Pendataan Aset	99
23. Gambar 4.23 : Rancangan Layar Entry Registrasi.....	100
24. Gambar 4.24 : Rancangan Layar Entry Permohonan Hibah.....	101
25. Gambar 4.25 : Rancangan Layar Entry Hasil Survey	102
26. Gambar 4.26 : Rancangan Layar Entry Berita Acara Verifikasi.....	103
27. Gambar 4.27 : Rancangan Layar Cetak Nota Dinas	104
28. Gambar 4.28 : Rancangan Layar Entry SK Bupati.....	105

29. Gambar 4.29	: Rancangan Layar Entry Berita Acara Serah Terima	106
30. Gambar 4.30	: Rancangan Layar Cetak Naskah Hibah.....	107
31. Gambar 4.31	: Rancangan Layar Entry Surat Pernyataan.....	108
32. Gambar 4.32	: Rancangan Layar Cetak Laporan Pelepasan Aset....	109
33. Gambar 4.33	: <i>Sequence Diagram</i> Data Kelompok Nelayan.....	110
34. Gambar 4.34	: <i>Sequence Diagram</i> Data Anggota Nelayan.....	111
35. Gambar 4.35	: <i>Sequence Diagram</i> Data Aset	112
36. Gambar 4.36	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Registrasi	113
37. Gambar 4.37	: <i>Sequence Diagram</i> Data Permohonan Hibah.....	114
38. Gambar 4.38	: <i>Sequence Diagram</i> Data Berita Acara Verifikasi	115
39. Gambar 4.39	: <i>Sequence Diagram</i> Data Hasil Survey	116
40. Gambar 4.40	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Nota Dinas	117
41. Gambar 4.41	: <i>Sequence Diagram</i> Data SK Bupati	118
42. Gambar 4.42	: <i>Sequence Diagram</i> Data Berita Acara Serah Terima	119
43. Gambar 4.43	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Naskah Hibah	120
44. Gambar 4.44	: <i>Sequence Diagram</i> Data Surat Pernyataan.....	121
45. Gambar 4.45	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pelepasan Aset .	122

DAFTAR TABEL

	halaman
1. Tabel 4.1 : Tabel Kelompok Nelayan.....	75
2. Tabel 4.2 : Tabel Anggota Kelompok Nelayan.....	75
3. Tabel 4.3 : Tabel Aset	75
4. Tabel 4.4 : Tabel Registrasi.....	75
5. Tabel 4.5 : Tabel Permohonan Hibah.....	76
6. Tabel 4.6 : Tabel Berita Acara Verifikasi	76
7. Tabel 4.7 : Tabel Hasil Survey	77
8. Tabel 4.8 : Tabel Nota Dinas.....	77
9. Tabel 4.9 : Tabel SK Bupati	77
10. Tabel 4.10 : Tabel Berita Acara Serah Terima.....	77
11. Tabel 4.11 : Tabel Naskah Hibah	78
12. Tabel 4.12 : Tabel Surat Pernyataan.....	78
13. Tabel 4.13 : Tabel Isi.....	78
14. Tabel 4.14 : Tabel Minta	79
15. Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Tabel Kelompok Nelayan ...	79
16. Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Tabel BAP	80
17. Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Tabel Aset	80
18. Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data Tabel Registrasi	81
19. Tabel 4.19 : Spesifikasi Basis Data Tabel Permohonan Hibah	82
20. Tabel 4.20 : Spesifikasi Basis Data Tabel Baerita Acara Verifikasi	83
21. Tabel 4.21 : Spesifikasi Basis Data Tabel Hasil Survey	83
22. Tabel 4.22 : Spesifikasi Basis Data Tabel Nota Dinas	84
23. Tabel 4.23 : Spesifikasi Basis Data Tabel SK Bupati	85
24. Tabel 4.24 : Spesifikasi Basis Data Tabel Berita Acara Serah Terima	86
25. Tabel 4.25 : Spesifikasi Basis Data Tabel Naskah Hibah	86
26. Tabel 4.26 : Spesifikasi Basis Data Tabel Surat Pernyataan	87
27. Tabel 4.27 : Spesifikasi Basis Data Tabel Isi	88
28. Tabel 4.28 : Spesifikasi Basis Data Tabel Minta.....	88

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



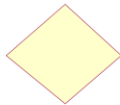
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



State Transition

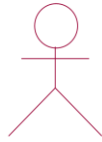
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

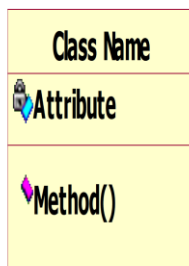
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

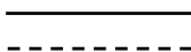
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

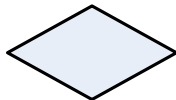
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atrribut/Property

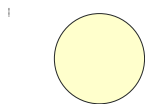
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



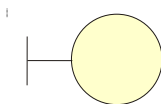
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



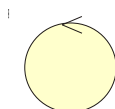
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiata

