

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Mulyani, Metode Analisis&Perancangan Sistem-Sri Mulyani.pdf. 2016.
- [2] M. L. Pinedo, Scheduling Theory, Algorithms, and Systems (5th ed.) [Pinedo 2016-02-11]. 2016.
- [3] M. Q. K. Heru Setiawan, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK : SISTEM INFORMASI KONTRAKTOR,” 2017.
- [4] S. T. ind, Karambir, “A Simulation Model for the Spiral Software Development Life Cycle,” *Int. J. Innov. Res. Comput. Commun. Eng.*, vol. 03, no. 05, pp. 3823–3830, 2015, doi: 10.15680/ijirccc.2015.0305013.
- [5] A. H. D. Brugge, Bernd, *Object-Oriented Software Engineering*, Boston : Pearson. 2010.
- [6] E. Sutanta, *Basis Data Dalam Tinjauan Konseptual*, Andi, Yogyakarta. 2011.
- [7] M. Tabrani, Implementasi Sistem Informasi Reservasi Penginapan Pada Agowisata Gunung Cisarua Bogor, *Bianglala Informatika Vol.II No 1*, 8-14. 2014.
- [8] R. A. S. & M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Informatika Bandung. 2015.
- [9] Y. J. Waloeya, *Hebat Mengedit dengan Adobe Photoshop CS6*, Andi, Yogyakarta. 2013.
- [10] Haviluddin, A. T. Haryono, and D. Rahmawati, “Aplikasi program php dan Mysql,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2016, doi: 10.1017/CBO9781107415324.004.
- [11] B. N. Pratiwiningtyas, E. Susilaningsih, and I. M. Sudaha, “Pengembangan Instrumen Penilaian Kognitif untuk Mengukur Literasi Membaca Bahasa

Indonesia Berbasis Model Pirls pada Siswa Kelas IV SD,” J. Educ. Res. Eval., vol. 6, no. 1, pp. 1–9, 2017, doi: 10.15294/jrer.v6i1.16199.

- [12] A. goleman, daniel; boyatzis, Richard; Mckee and Perdana, TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI, vol. 53, no. 9. 2018.
- [13] A. Kusniawan and Sardiarinto, “Perancangan Website Jasa Desain Interior Sebagai Media Pemasaran Studi Kasus: CV. Focalpoint Interior,” J. Evolusi, vol. 4, no. 2, pp. 1–10, 2016, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/evolusi/article/view/694/570>.
- [14] R. T. N. T. Mary, “Sistem Informasi Pelayanan Jasa Desain Rumah Berbasis Web Pada Cv. Elka Consultant,” STKIP PGRI Sumatera Barat, 2018.

