

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Manajemen adalah ilmu yang dapat mengelola sumber daya sedangkan Gudang adalah penyimpanan sementara. Secara ringkas manajemen Gudang dapat dikatakan sebagai suatu cara untuk mengelola pergudangan atau pendistribusian barang-barang agar barang yang tersimpan tetap dalam keadaan baik dan terjaga kualitasnya. Salah satunya pada butik penjual barang untuk memudahkan pihak butik dalam mengelola informasi persediaan barang, seperti pada Butik Basiroh Bani. Akan tetapi Butik Basiroh Bani belum memiliki sebuah *website* mengenai sistem informasi manajemen gudang.

Sistem pengelolaan data manajemen gudang di Butik Basiroh Bani yang belum adanya basis data terpadu untuk menghimpun data manajemen gudang. Kegiatan input data yang masih manual dan masih memiliki beberapa kekurangan seperti memakan waktu yang cukup lama dalam pencairan data, membutuhkan banyak media kertas, dan keamanan yang kurang terjamin karna data yang sering hilang. Fakta tersebut juga memberi celah atau peluang terhadap orang-orang yang ingin berbuat curang contohnya pencurian barang karena tidak adanya data persediaan akhir. Dalam pengolahan data manajemen gudang awal yang nantinya menjadi tolak ukur untuk mengetahui apa saja dan berapa banyak persediaan barang yang biasanya ditangani oleh staff butik.

Berdasarkan masalah diatas maka penulis berinisiatif untuk melakukan penelitian yang berjudul “Optimasi Sistem Informasi Manajemen Gudang Di Butik Basiroh Bani Berbasis *Web* Menggunakan Model *FAST*” agar dalam proses pengecekan persediaan barang dapat lebih mudah dilakukan tanpa memakan banyak waktu dan memiliki catatan persediaan barang masuk.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem manajemen gudang yang ada pada Butik Basiroh Bani?
2. Bagaimana agar pengecekan persediaan barang di dalam manajemen gudang agar lebih mudah?
3. Bagaimana catatan manajemen gudang dapat terpantau secara cepat?

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah yang dibatasi agar dapat mengacu pada pembuatan sistem manajemen gudang persediaan barang pada Butik Basiroh Bani adalah sebagai berikut :

1. Membuat analisa dan desain sistem manajemen gudang pada Butik Basiroh Bani.
2. Sistem hanya dapat diakses oleh pihak Butik Basiroh Bani.
3. Proses yang dilakukan dalam sistem ini meliputi proses pengecekan persediaan barang, proses pemesanan barang ke *supplier*.
4. Proses yang dilakukan dalam sistem ini hanya untuk stok barang.
5. Dalam penelitian ini saya hanya menggunakan lima dari delapan langkah yang terdapat pada metode FAST.

1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Butik

Dengan adanya Sistem Informasi Manajemen Gudang yang berbasis komputerisasi pada Butik Basiroh Bani sehingga dalam melakukan pengecekan persediaan barang lebih efektif dan efisien.

2. Bagi Penulis

Penulis dapat mengimplementasikan ilmu pengetahuan dan teknologi yang diperoleh terhadap berbagai masalah yang ada pada proses manajemen gudang di Butik Basiroh Bani.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Agar lebih mudah dalam melakukan pengecekan persediaan barang yang ada di dalam manajemen gudang.
2. Agar lebih mudah dalam menginput jumlah barang masuk dari *supplier*.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penelitian ini, diuraikan secara bertahap agar lebih mudah dalam pembahasan, namun merupakan satu kesatuan antara bab yang satu dengan bab yang lainnya. Adapun susunan dari uraian bab-bab tersebut adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang digunakan untuk mendukung pembuatan perancangan Optimasi Sistem Informasi Manajemen Gudang Di Butik Basiroh Bani.

Pada bab ini akan dibahas landasan teori, penelitian yang berhubungan, metode, dan tinjauan pustaka.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan mengenai model, metode penelitian, dan tools pengembangan sistem (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi) yang digunakan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian mengenai hasil analisis dan desain yang meliputi analisa proses bisnis, *activity diagram*, analisa keluaran dan masukan, analisa kebutuhan, indentifikasi kebutuhan, *use case diagram*, deskripsi *use case*, ERD, tranformasi dari ERD ke LRS, LRS, table, spesifikasi basis data, *class diagram*, *deployment diagram*, *sequence diagram*, rancangan layar dan tampilan.

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran dari laporan yang telah dibuat agar ada pengembangan yang lebih baik untuk masa yang akan datang.

