

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi mengalami perkembangan yang sangat pesat dalam era globalisasi saat ini. Kejadian yang terjadi di suatu tempat dapat dengan cepat dan mudah diketahui di tempat lain di seluruh dunia. Kondisi ini tentunya mempengaruhi perilaku setiap individu yang ada dalam dunia usaha, kecepatan dan kemudahan perolehan informasi telah mendorong dunia usaha untuk memasuki era persaingan global. Sistem informasi digunakan untuk pengelolaan data dalam sebuah proses bisnis. Data - data yang diperlukan dalam sebuah proses bisnis dikelola dan diolah secara otomatis oleh sistem, agar kemudian dapat menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan oleh pengguna.

Sistem informasi diciptakan agar berbagai macam proses manual dapat dikerjakan secara komputersasi sehingga lebih efektif dan efisien. Sistem penggajian yang diterapkan kepada karyawan kontrak (Honorar) masih dilakukan secara manual menggunakan program bantu MS. Excel, dimana perhitungan gaji karyawan masih menggunakan rumus di excel dan data – data tersebut tidak disimpan ke dalam database. Sedangkan untuk mencetak slip gaji juga dilakukan manual karyawan satu per satu dan diperiksa kembali oleh Bendahara.

Permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian di dinas saat ini antara lain data tidak tersimpan dengan baik karena belum menggunakan basis data, data gaji karyawan harus diperiksa berulang kali pada kolom - kolom yang diisi dalam program bantu MS. Excel yang digunakan, terjadinya kesalahan perhitungan gaji karyawan, dan proses cetak slip gaji yang memakan waktu yang lama. Selain itu dalam pembuatan laporan penerimaan gaji setiap bulannya bagian Bendahara harus
merekap
dan

memisahkan data gaji Pegawai dan karyawan kontrak yang kemudian diinput menjadi laporan gaji setiap bulannya. Berdasarkan latar belakang ini maka perlu untuk membuat suatu sistem aplikasi yang diharapkan dapat mengelola semua permasalahan yang ada. **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN KONTRAK BERBASIS WEB PADA DINAS PUPR PROVINSI KEPULAUAN BANGKA BELITUNG”**.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang suatu sistem informasi penggajian di Dinas PUPR Provinsi Kepulauan Bangka Belitung yang berbasis web ?
2. Bagaimana mengatasi berbagai masalah terutama dalam pendataan karyawan, penghitungan gaji, pembuatan laporan gaji dan pembuatan slip gaji.

1.3 Batasan Masalah

Adapun masalah yang dibahas dalam dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Membahas mengenai proses pendataan karyawan, proses penghitungan gaji, proses pembuatan laporan gaji dan proses pembuatan slip gaji.
2. Sistem informasi pada Dinas ini yang berbasis *web* yang dirancang dengan menggunakan perangkat lunak seperti : *MySql*, *Xampp*, dan *PHP dll*.

1.4 Manfaat Dan Tujuan Penelitian

Sesuai dengan latar belakang yang saya teliti, adapun tujuan dan manfaat saya dalam melakukan penelitian ini sebagai berikut :

1. Tujuan Penelitian
 - a. Mencari solusi dari masalah-masalah yang dihadapi oleh Bendahara.
 - b. Sebagai dasar utama Dinas pada saat akan membangun sebuah perancangan sistem informasi
 - c. Menyelesaikan masalah yang ada pada Bendahara yang dihadapi oleh Dinas yang tergolong manual dengan bantuan teknologi komputer.
2. Manfaat Penelitian

- a. Sebagai bahan acuan bagi peneliti lain dibidang yang sama
- b. Hasil penelitian dapat digunakan sebagai sarana dalam mencari solusi dan masalah yang sering di alami.
- c. Menambah wawasan dan meningkatkan kemampuan bagi penulis.

1.5 Sistematika Penulisan

Sesuai dengan ruang lingkup pembahasan skripsi ini serta agar dapat gambaran yang lebih jelas dan terperinci mengenai Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Kontrak berbasis Web Pada Dinas PUPR Provinsi Kepulauan Bangka Belitung, sistematika penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima BAB bahasan pokok yang terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, dan sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori berupa model yang berkaitan dengan masalah yang diteliti untuk pembuatan aplikasi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang metodologi penelitian yang terdiri dari model, metode penelitian dan tools pengembangan sistem

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum yang berisi tentang gambaran objek penelitian dan tools pengembangan sistem

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yaitu Bab V, dalam bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat bagi semua pihak yang bersangkutan

