

**SISTEM INFORMASI PENGAWASAN TAHANAN DAN BARANG BUKTI
DI BADAN NARKOTIKA NASIONAL PROVINSI
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI



FAHLEVI

1722510029

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2020

**SISTEM INFORMASI PENGAWASAN TAHANAN DAN BARANG BUKTI
DI BADAN NARKOTIKA NASIONAL PROVINSI
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

FAHLEVI

1722510029

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2020

VISI MISI ISB ATMA LUHUR

1. Visi ISB Atma Luhur

Pada tahun 2025, menjadi Perguruan Tinggi terdepan dalam pengembangan teknologi informasi dan komunikasi di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dilandasi budi pekerti luhur.

2. Misi ISB Atma Luhur

- a. Menyelenggarakan program pendidikan dan pengajaran yang berkualitas berbasis kompetensi, cerdas dan berbudi luhur serta mampu bersaing di dunia kerja.
- b. Menyelenggarakan kegiatan penelitian yang berkualitas dengan memberikan kontribusi untuk kemajuan ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi dan komunikasi.
- c. Menyelenggarakan dan berperan aktif dalam kegiatan pengabdian masyarakat yang berkesinambungan dengan memberikan kontribusi yang nyata kepada masyarakat.
- d. Menjalin kerjasama yang sinergi dengan seluruh pemangku kepentingan.

VISI MISI PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

1. Visi Prodi Sistem Informasi

Pada tahun 2025, menjadi Program Studi terdepan di bidang Sistem Informasi Bisnis dan Teknologi Sistem Informasi di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dilandasi budi pekerti luhur.

2. Misi Prodi Sistem Informasi

- a. Menyelenggarakan program pendidikan dan pengajaran dibidang sistem informasi bisnis dan teknologi sistem informasi yang berkualitas berbasis kompetensi, cerdas dan berbudi luhur serta menyelenggarakan sistem pembelajaran dengan berbasis sistem manajemen mutu.

- b. Menyelenggarakan kegiatan penelitian yang berkualitas dengan memberikan kontribusi untuk kemajuan ilmu pengetahuan dibidang sistem informasi bisnis dan teknologi sistem informasi.
- c. Menyelenggarakan dan berperan aktif dalam kegiatan pengabdian masyarakat yang berkesinambungan dengan memberikan kontribusi yang nyata kepada masyarakat.
- d. Menjalin kerjasama yang sinergi dengan seluruh pemangku kepentingan.



LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1722510029

Nama : Fahlevi

Judul Skripsi : Sistem Informasi Pengawasan Tahanan dan Barang Bukti
Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka
Belitung

Menyatakan bahwa skripsi atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam skripsi atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 13 Juli 2020



Fahlevi

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENGAWASAN TAHANAN DAN BARANG BUKTI
DI BADAN NARKOTIKA NASIONAL PROVINSI
KEPULAUAN BANGKA BELITUNG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fahlevi
1722510029**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 25 Juli 2020

Anggota Penguji

**Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302**

Dosen Pembimbing

**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Kaprodi Sistem Informasi

**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Ketua Penguji

**Sujono, M.Kom
NIDN. 0211037702**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Agustus 2020

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISBI ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Pada kesempatan ini penulis mengambil judul dalam penulisan skripsi adalah “Sistem Informasi Tahanan dan barang Bukti Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung”.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia ini.
2. Orang Tua, Istri dan Anak –anak yang selalu memotivasi setiap langkah positif dalam berkehidupan.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc, P.hD selaku Ketua ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Drs. Harry Sudjikianto, MM, MBA selaku Ketuan Yayasan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi dan Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
8. Bapak Brigjen Drs. Nanang Hadiyanto selaku Kepala BNNP kepulauan Bangka Belitung.
9. Ibu Sri Indrawati, S.Kep, Ns Selaku pembimbing di BNNP kepulauan Bangka Belitung.

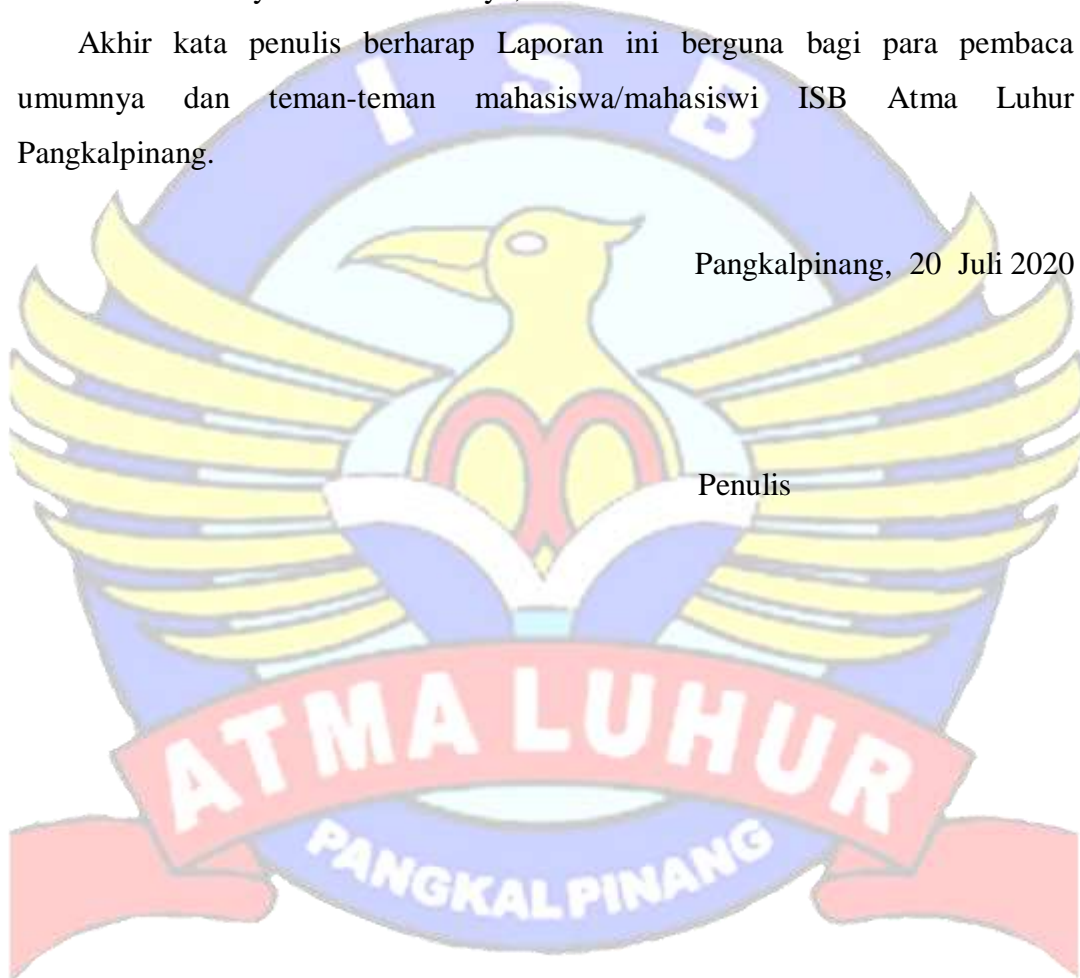
10. Seluruh Bapak/Ibu Dosen beserta Staff ISB Atma luhur Pangkalpinang.
11. Saudara, Sahabat-sahabatku terutama teman - teman seperjuangan angkatan Kelas Sore 2018 di ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
12. Semua Pihak yang telah membantu Penulisan Skripsi ini serta teman – teman lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Semoga Allah Subhana Wata'ala membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Akhir kata penulis berharap Laporan ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, 20 Juli 2020

Penulis



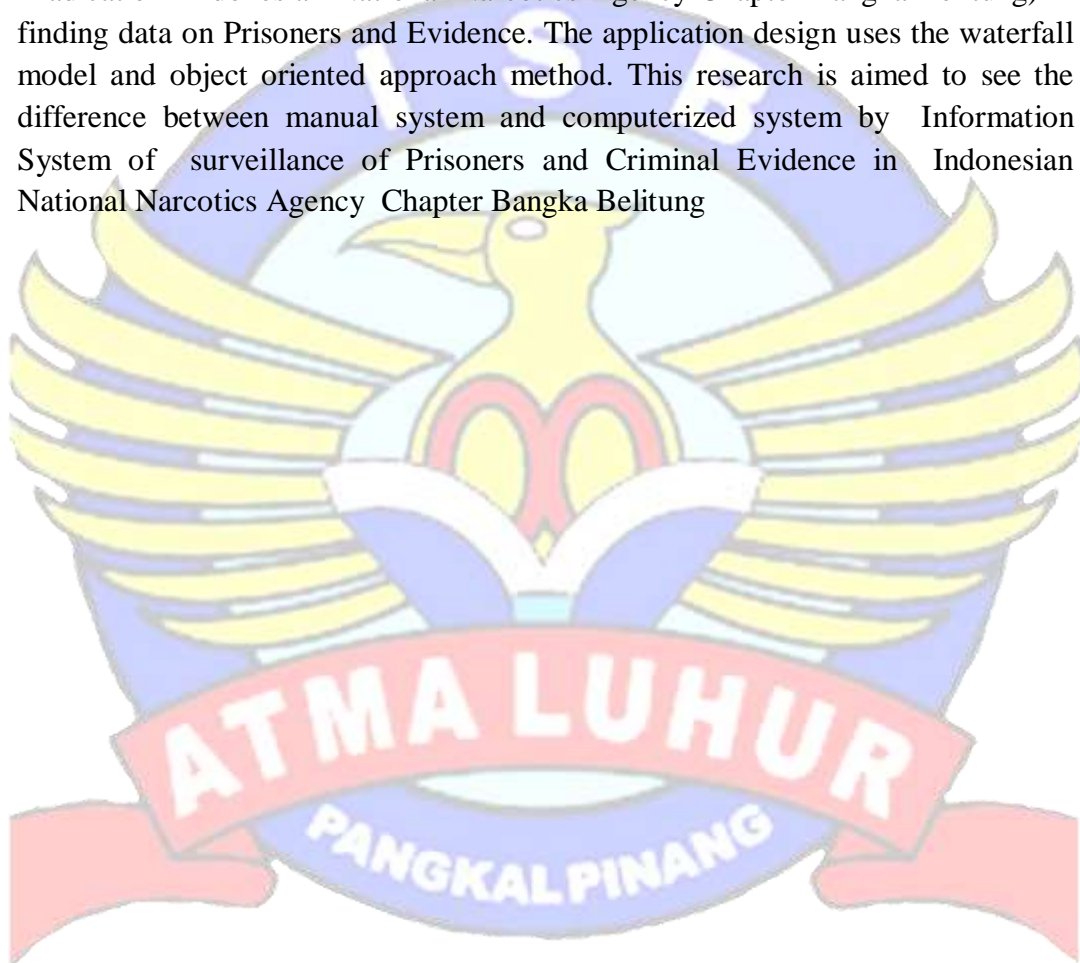
ABSTRAKSI

Kebutuhan akan sistem informasi pengawasan tahanan dan barang bukti berbasis *desktop* adalah mutlak seiring dengan perkembangan zaman, hal ini tentu saja untuk memudahkan dalam pengolahan data Tahanan dan Barang bukti dengan baik sehingga dapat meningkatkan kualitas kerja secara cepat dan akurat. Sesuai dengan tujuan dari penelitian ini yaitu Memberi kemudahan bagi pihak pengolah data informasi Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung dalam pencarian data-data Tahanan dan Barang Bukti. Perancangan Aplikasi menggunakan model *waterfall* dan metode pendekatan berorientasi objek. Penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan untuk mengetahui perbedaan antara sesudah dan sebelum pengembangan sistem dari manual menjadi terkomputerisasi melalui media Sistem Informasi Seksi pengawasan Tahanan dan Barang bukti Bidang pemberantasan Badan Narkotika Nasional Provinsi Kepulauan Bangka Belitung.



ABSTRACTION

prisoners Information system (desktop-based) is needed now adays. the aim of this technology is to help for processing of Prisoners and Criminal Evidence data. The employee and organisation can process it easily. Based on the fact, this technology increase the quality of work. the purpose of the study is to help employee in Bidang Pemberantasan BNNP Bangka Belitung (Division of Eradication Indonesian National Narcotics Agency Chapter Bangka Belitung) in finding data on Prisoners and Evidence. The application design uses the waterfall model and object oriented approach method. This research is aimed to see the difference between manual system and computerized system by Information System of surveillance of Prisoners and Criminal Evidence in Indonesian National Narcotics Agency Chapter Bangka Belitung



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Peneltian.....	3
1.4.2 Manfaat Peneltian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.1.1. Konsep Dasar Sistem	6
2.1.2. Konsep Dasar Informasi.....	6
2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.2. Barang Bukti.....	8
2.3. Tahanan	8
2.4. Model <i>Waterfall</i>	8
2.5. Metode Berorientasi Objek	9
2.6. <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	10

2.6.1. Analisa Berorientasi Objek Dengan UML	10
2.6.2. Perancangan Sistem Berorientasi Objek	14
2.7. Software Pendukung	16
2.8. Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Sistem Informasi.....	20
3.2. Metode Pengembangan Sistem Informasi.....	21
3.3. Alat Bantu Pengembangan Sistem Informasi.....	22
3.4. Diagram Alir Data.....	23

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Tinjauan Organisasi	24
4.1.1. Sejarah Berdirinya Badan Narkotika Nasional.....	24
4.1.2. Struktur Organisasi	28
4.1.3. Tugas dan Wewenang	29
4.2. Analisis Sistem	30
1. Proses Bisnis	30
2. Analisa Keluaran	35
3. Analisa Masukan	36
4. Identifikasi Kebutuhan.....	39
4.3. Rancangan Sistem.....	41
1. <i>Package Diagram</i>	41
2. <i>Usecase Diagram</i>	41
3. Deskripsi <i>Use case</i>	43
4.4. Rancangan Basis Data.....	50
1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	50
2. Transformasi ERD ke LRS	51
3. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	52
4. Tabel	53

5. Spesifikasi Basis Data.....	55
6. <i>Class Diagram</i>	63
4.5. Rancangan Antar Muka.....	64
1. Rancangan Keluaran.....	64
2. Rancangan Masukan.....	65
3. Struktur Tampilan.....	67
4. Rancangan Layar.....	68
5. <i>Sequence Diagram</i>	76
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan.....	86
5.2. Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA.....	88
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	90
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	94
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	101
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN.....	104
LAMPIRAN E KARTU ABSENSI BIMBINGAN.....	109
LAMPIRAN F SURAT KETERANGAN RISET.....	111



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Model <i>Waterfall</i>	9
Gambar 4.1 Struktur Organisasi	28
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan data tahanan.....	30
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan data tahanan lanjutan	31
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan data perpanjangan masa penahanan.....	32
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan data perpanjangan masa penahanan yang disertai surat dari Pengadilan (PN1)	33
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Pencatatan data perpanjangan masa penahanan yang disertai surat dari Pengadilan (PN2)	34
Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i>	41
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Master Data	41
Gambar 4.9 <i>Use Case diagram</i> Penanganan Tahanan	42
Gambar 4.10 <i>use case diagram</i> laporan	42
Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	50
Gambar 4.12 <i>Transformasi ERD ke LRS</i>	51
Gambar 4.13 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	52
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i>	63
Gambar 4.15 Struktur Tampilan.....	67
Gambar 4.16 Rancangan Layar Halaman Login Admin	68
Gambar 4.17 Rancangan Layar Halaman Menu	68
Gambar 4.18 Rancangan Layar Halaman Tahanan Data 1	69
Gambar 4.19 Rancangan Layar Halaman Halaman Tahanan Data 2	69
Gambar 4.20 Rancangan Layar Halaman Pasal	70
Gambar 4.21 Rancangan Layar Halaman User	70
Gambar 4.22 Rancangan Layar Halaman Tahanan Masuk.....	71
Gambar 4.23 Rancangan Layar Halaman Penahanan.....	71
Gambar 4.24 Rancangan Layar Halaman Perpanjangan Penahanan 1	72
Gambar 4.25 Rancangan Layar Halaman Perpanjangan Penahanan PN1	72

Gambar 4.26	Rancangan Layar Halaman Perpanjangan Penahanan PN2.....	73
Gambar 4.27	Rancangan Layar Halaman Pelaporan Tahanan.....	73
Gambar 4.28	Rancangan Layar Halaman Pelaporan Kasus.....	74
Gambar 4.29	Rancangan Layar Halaman Pelaporan Detail Status	74
Gambar 4.30	Rancangan Layar Halaman Dokumen	75
Gambar 4.31	Sequence Diagram Login.....	76
Gambar 4.32	Sequence Diagram Pasal.....	77
Gambar 4.33	Sequence Diagram Penyidik	78
Gambar 4.34	Sequence Diagram Asal.....	79
Gambar 4.35	Sequence Diagram Tahanan.....	80
Gambar 4.36	Sequence Diagram Tahanan Masuk	81
Gambar 4.37	Sequence Diagram Penahanan	82
Gambar 4.38	Sequence Diagram Perpanjang Penahanan	83
Gambar 4.39	Sequence Diagram Perpanjang_PN1	84
Gambar 4.40	Sequence Diagram Diagram Perpanjang_PN2.....	85



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Tahanan.....	53
Tabel 4.2 Tabel tahanan_masuk	53
Tabel 4.3 Tabel Pasal	54
Tabel 4.4 Tabel penahanan.....	54
Tabel 4.5 Tabel perpanjang_penahanan.....	54
Tabel 4.6 Tabel perpanjang_PN1	54
Tabel 4.7 Tabel perpanjang_PN2	54
Tabel 4.8 Tabel penyidik.....	55
Tabel 4.9 Tabel asal_tahanan	55
Tabel 4.10 Tabel User	55
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Tahanan	56
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Pasal	57
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data User	58
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Tahanan_Masuk.....	58
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Penahanan.....	59
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Perpanjang_Penahanan.....	60
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Perpanjang_PN1	60
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Perpanjang_PN2	61
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Penyidik	62
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data Asal_tahanan	62

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



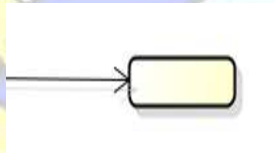
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



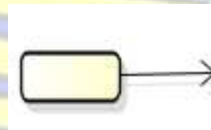
Activity

Menggambarkan proses bisnis



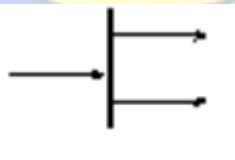
Simbol Black Hold Activies

Digunakan bila dikehendaki ada satu atau lebih transisi



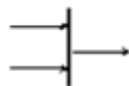
Simbol Miracle Activies

Digunakan pada waktu start point dikehendaki ada satu atau lebih transisi



Simbol Fork

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel, untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu



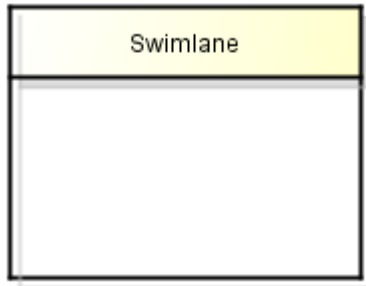
Simbol Join

Menunjukkan adanya demosisi



Decision

Menggambarkan keputusan/ pilihan



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user)



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan Use Case

Simbol Asosiasi antara Actor dan Use Case



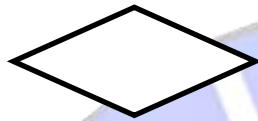
Ujung panah association antara actor dan Use Case mengindikasikan siapa/ apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity

Simbol Sequence Diagram



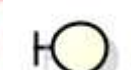
Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem



Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan



Activity

Menggambarkan sebuah penggambaran dari form



Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan table



A Focus of Control & A life Line

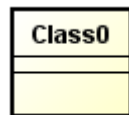
Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message



A Message

Menggambarkan Pengiriman Pesan

Simbol Class Diagram



Class

Penggambaran dari class name, atribute, atau property atau data dan method atau function atau behavior



Asociation

Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah



Agregation

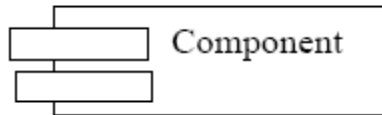
Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.



Multiplicity

Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi

Simbol Deployment Diagram

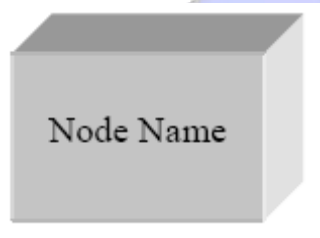


Component

Pada deployment diagram, komponen-komponen yang ada diletakkan didalam node untuk memastikan keberadaan mereka.

Node

Node menggambarkan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk node digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi.



Association

Sebuah association digambarkan sebagai sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua node yang mengindikasi jalur komunikasi antara elemen-elemen hardware.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Laporan Data Tahanan	91
Lampiran A-2 : Laporan Data Kasus	92
Lampiran A-2 : Laporan Data Detail Kasus.....	93
LAMPIRAN B : Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Surat Penangkapan	95
Lampiran B-2 : Laporan Kasus Narkotika	96
Lampiran B-3 : Surat Perintah Penahanan	97
Lampiran B-4 : Surat Perintah Perpanjangan Penahanan.....	98
Lampiran B-5 : Surat Perintah Perpanjangan Penahanan PN1 ...	99
Lampiran B-6 : Surat Perintah Perpanjangan Penahanan PN2 .	100
LAMPIRAN C : Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Laporan Data Tahanan	102
Lampiran C-2 : Laporan Data Kasus	102
Lampiran C-3 : Laporan Data Detail Kasus	103
LAMPIRAN D : Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Tahanan masuk	105
Lampiran D-2 : Data Perpanjangan Penahanan.....	106
Lampiran D-3 : Data Perpanjangan Penahanan PN1	107
Lampiran D-4 : Buku Perpanjangan Penahanan PN2	108
LAMPIRAN E : Kartu Absensi Bimbingan	
LAMPIRAN F : SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN G : BIODATA PENULIS SKRIPSI	

