

**PENERAPAN DESAIN PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA
KANTOR BANK JTRUST PANGKALPINANG**

TUGAS AKHIR



Oleh :

NATHANIA BENEDICTA IDELIA

1722300001

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2020

**PENERAPAN DESAIN PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA
KANTOR BANK JTRUST PANGKALPINANG**



TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat meraih

Gelar Ahli Madya

Oleh :

NATHANIA BENEDICTA IDELIA

1722300001

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2020



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1722300001

Nama : Nathania Benedicta Idelia

Judul Tugas Akhir : PENERAPAN DESAIN PUBLIKASI DAN PROMOSI
PADA KANTOR BANK JTRUST PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah **HASIL KARYA SENDIRI, TIDAK MEMBELI, TIDAK MEMBAYAR PIHAK LAIN UNTUK MEMBUATKAN, DAN BUKAN PLAGIAT**. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur diatas, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2020


(Nathania Benedicta Idelia)


LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR
PENERAPAN DESAIN PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA
KANTOR BANK JTRUST PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Nathania Benedicta Idelia
1722300001

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
Pada tanggal 15 Juli 2020

Anggota Penguji


Syafrul Irawadi, M.Kom
NIDN.0211087501

Dosen Pembimbing


Lili Indah Sari, M.Kom
NIDN.0228128003

Kaprodi Manajemen Informatika


Delpiah Wahyuningsih, M.Kom
NIDN.0008128901

Ketua Penguji


Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN.0206098301

Tugas Akhir ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 27 Juli 2020

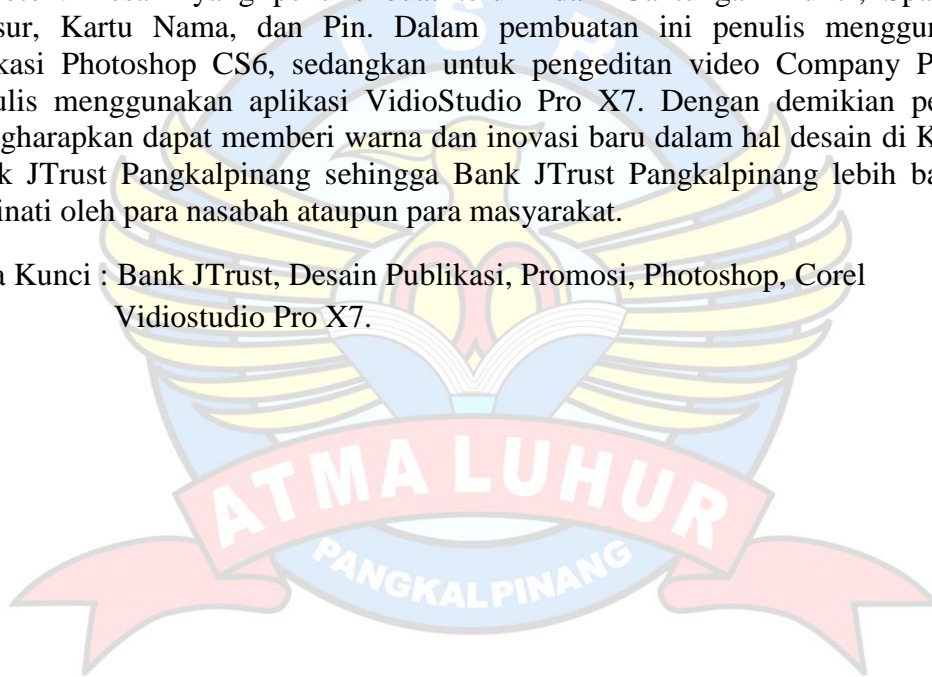
DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN.0201027901

ABSTRAK

Pada zaman sekarang ini, teknologi sangat diperlukan manusia untuk membantu menyelesaikan berbagai pekerjaan dan masalah yang dihadapi sejalan dengan kemajuan teknologi komputerisasi. Dengan menggunakan computer dan program aplikasi, manusia dapat memanfaatkan teknologi untuk meningkatkan kinerja perusahaan yang bisa dilakukan sewaktu – waktu. Kantor Bank JTrust Pangkalpinang merupakan salah satu bank yang sedang berkembang di Pangkalpinang, melihat perkembangan Bank tersebut penulis mempunyai gagasan untuk menambah gaya desain agar lebih menarik dan variatif sehingga para nasabah ataupun para masyarakat lebih tertarik. Masalah yang dihadapi dalam pembuatan desain adalah sulitnya menemukannya ide – ide baru dalam mendesain, dengan tujuan untuk menarik perhatian para nasabah ataupun para masyarakat dan tentunya dalam hal memberi warna baru di dunia desain sehingga tidak terlihat monoton. Desain yang penulis buat terdiri dari Gantungan Kunci, Spanduk, Brosur, Kartu Nama, dan Pin. Dalam pembuatan ini penulis menggunakan aplikasi Photoshop CS6, sedangkan untuk pengeditan video Company Profile penulis menggunakan aplikasi VidioStudio Pro X7. Dengan demikian penulis mengharapkan dapat memberi warna dan inovasi baru dalam hal desain di Kantor Bank JTrust Pangkalpinang sehingga Bank JTrust Pangkalpinang lebih banyak diminati oleh para nasabah ataupun para masyarakat.

Kata Kunci : Bank JTrust, Desain Publikasi, Promosi, Photoshop, Corel
Vidiostudio Pro X7.



KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kami panjatkan ke Hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat limpahan Kasih dan Karunai-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir (TA) ini dengan baik. Dalam Tugas Akhir ini penulis membahas tentang “ PENERAPAN DESAIN PUBLIKASI DAN PROMOSI PADA KANTOR BANK JTRUST PANGKALPINANG”.

Tugas Akhir ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat yang harus ditempuh untuk menyelesaikan program studi Diploma III (D3) jurusan Manajemen Informatika di ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan Tugas Akhir (TA) ini banyak mengalami kendala. Namun berkat bantuan, bimbingan, dan kerjasama dari berbagai pihak akhirnya penulis dapat menyelesaikan masalah dengan baik.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada Ibu Lili Indah Sari,M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah sabar , tekun , tulus , dan ikhlas meluangkan waktu , tenaga , pikiran , memberi bimbingan motivasi , arahan dan saran-saran yang sangat berharga kepada penulis selama menyusun laporan Tugas Akhir ini . Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa , yang telah memberikan rahmat dan berkat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Karena berkat kasih dan karunia-Nya semua dapat terjadi .
2. Kepada kedua orang tua dan saudara saya yang selalu mendoakan dan memberi dorongan baik moral maupun material dalam menyelesaikan laporan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana,ST , M.Sc selaku rektor ISB ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Ibu Delpiah Wahyuningsih,M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.

5. Ibu Lili Indah Sari, M.Kom selaku Dosen pembimbing Tugas Akhir, yang telah memberikan bimbingan, waktu, dan pembelajaran saat menyusun Tugas Akhir kepada penulis.
6. Ibu Hamidah, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Akademik ISB ATMA LUHUR.
7. Bapak Mukri selaku bapak pimpinan Bank JTrust Pangkalpinang yang telah mengizinkan dan meluangkan waktu untuk penulis melakukan riset Tugas Akhir di Kantor Bank JTrust Pangkalpinang dan serta selaku pembimbing Tugas Akhir di tempat riset dan yang telah memberikan bimbingan yang baik.
8. Serta para Dosen, Staf Dosen, dan seluruh karyawan ISB ATMA LUHUR Pangkalpinang yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
9. Dan para teman-teman seperjuangan di Kampus ISB ATMA LUHUR Pangkalpinang.

Penulis menyadari dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun meningkatkan mutu dari laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi para pembaca umumnya dan mahasiswa/mahasiswi ISB ATMA LUHUR Pangkalpinang khususnya, masyarakat luas umum.

Pangkalpinang, Juli 2020

Penulis

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar isi.....	iv
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel	viii
Daftar Lampiran	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5. Metode Pengumpulan Data	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II METODE PENELITIAN	
2.1. Teknik Pengumpulan Data.....	5
2.2. Metode Desain Media	6
2.3. Metode Konsep Multimedia.....	8
BAB III KONSEP PERANCANGAN	
3.1. Objek Penelitian	10
3.2. Analisis Objek.....	16
3.3. Konsep Desain	21

3.4. Konsep Desain Ajuan	26
--------------------------------	----

BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA

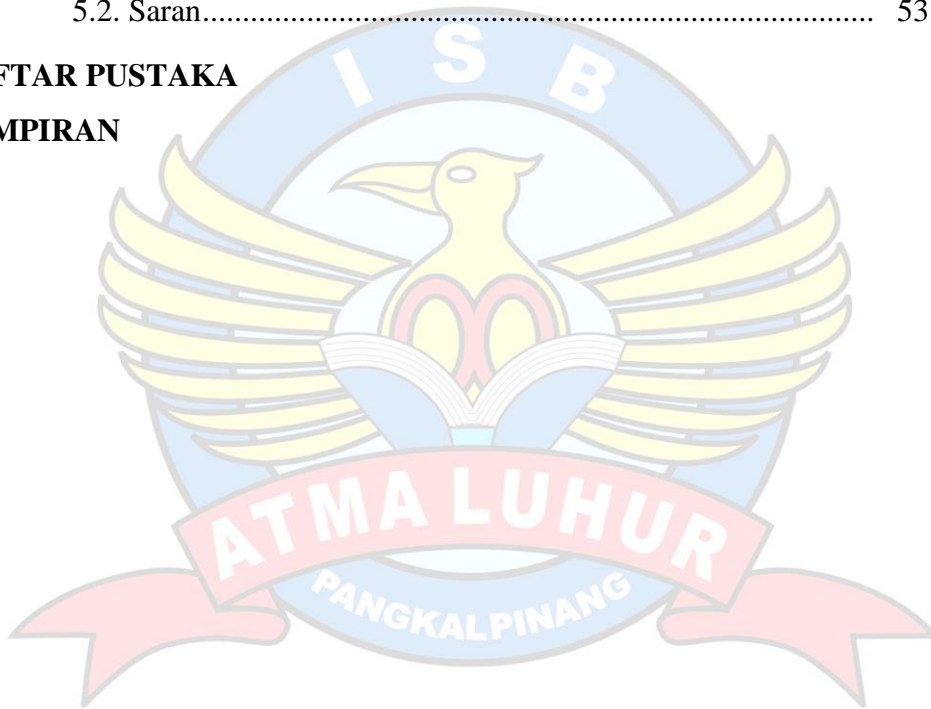
4.1. Hasil	35
4.2. Target Audience	50
4.3. Pengujian.....	51

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	53
5.2. Saran.....	53

DAFTAR PUSTAKA

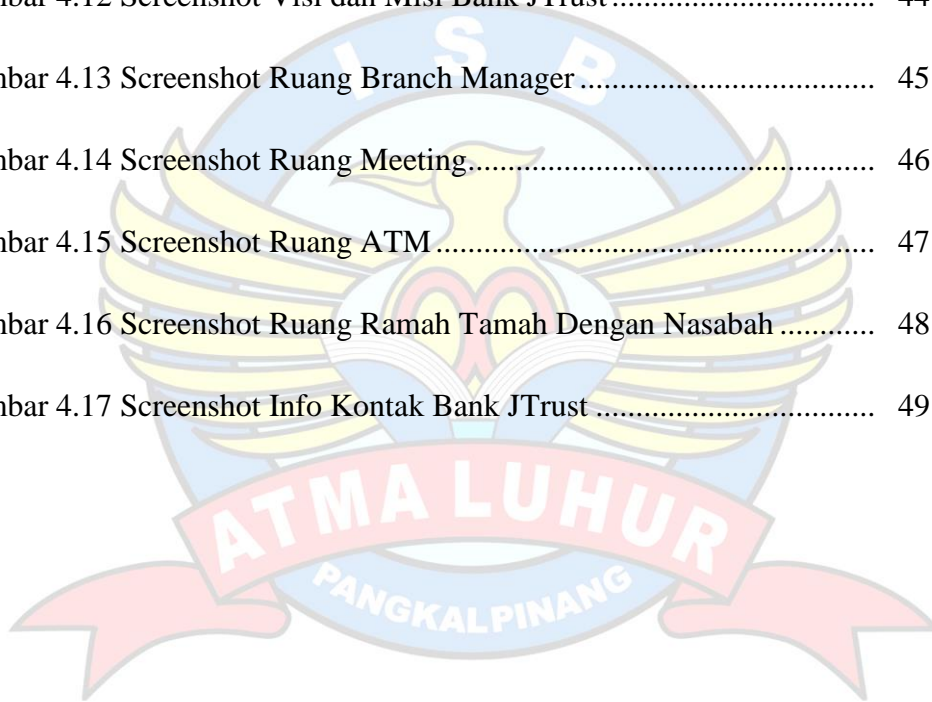
LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	11
Gambar 3.2	Sketsa Gantungan Kunci	21
Gambar 3.3	Sketsa Spanduk	22
Gambar 3.4	Sketsa Depan Brosur	23
Gambar 3.5	Sketsa Belakang Brosur	23
Gambar 3.6	Sketsa Depan Kartu Nama	24
Gambar 3.7	Sketsa Belakang Kartu Nama.....	24
Gambar 3.8	Sketsa Pin	25
Gambar 3.9	Desain Gantungan Kunci	27
Gambar 3.10	Desain Spanduk.....	28
Gambar 3.11	Desain Depan Brosur	29
Gambar 3.12	Desain Belakang Brosur.....	30
Gambar 3.13	Desain Depan Kartu Nama.....	31
Gambar 3.14	Desain Belakang Kartu Nama	31
Gambar 3.15	Desain Pin	32
Gambar 4.1	Hasil Cetak Gantungan Kunci.....	35
Gambar 4.2	Hasil Cetak Spanduk	36
Gambar 4.3	Hasil Cetak Depan Brosur.....	37
Gambar 4.4	Hasil Cetak Belakang Brosur	37
Gambar 4.5	Hasil Cetak Depan Kartu Nama	38

Gambar 4.6 Hasil Cetak Belakang Kartu Nama	38
Gambar 4.7 Hasil Cetak Pin.....	39
Gambar 4.8 Screenshot Gedung Kantor Lama Bank JTrust	40
Gambar 4.9 Screenshot Gedung Kantor Baru Bank JTrust	41
Gambar 4.10 Screenshot Area Parkir.....	42
Gambar 4.11 Screenshot Banking Hall.....	43
Gambar 4.12 Screenshot Visi dan Misi Bank JTrust	44
Gambar 4.13 Screenshot Ruang Branch Manager	45
Gambar 4.14 Screenshot Ruang Meeting.....	46
Gambar 4.15 Screenshot Ruang ATM.....	47
Gambar 4.16 Screenshot Ruang Ramah Tamah Dengan Nasabah	48
Gambar 4.17 Screenshot Info Kontak Bank JTrust	49



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Arti Warna.....	26
Tabel 3.2	Biaya Total Produk Jadi Bank JTrust	34
Tabel 4.1	Hasil Pengujian	51



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 : Hasil Cetak Gantungan Kunci	56
Lampiran A-2 : Hasil Cetak Spanduk	57
Lampiran A-3 : Hasil Cetak Depan Brosur	58
Lampiran A-4 : Hasil Cetak Belakang Brosur	58
Lampiran A-5 : Hasil Cetak Depan Kartu Nama	59
Lampiran A-6 : Hasil Cetak Belakang Kartu Nama	59
Lampiran A-7 : Hasil Cetak Pin	60
Lampiran B-1 : Surat Keterangan Riset	62
Lampiran B-2 : Surat Balasan Izin Praktek	63
Lampiran B-3 : Surat Keterangan Telah Selesai Melakukan Riset	64
Lampiran C-1 : Kartu Bimbingan TA	66
Lampiran C-2 : Biodata Penulis TA	67

