

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan perancangan dan pengujian yang telah dilakukan pada penelitian ini maka, didapatkan beberapa kesimpulan bahwa penelitian ini yaitu :

- a. Game edukasi Belajar Mewarnai merupakan salah satu media pembelajaran yang efektif untuk membantu anak-anak dalam belajar .
- b. Adanya berbagai macam permainan, membuat Game edukasi ini lebih menarik untuk di gunakan oleh anak-anak.

5.2. Saran

Setelah dijelaskan sebelumnya bahwa sistem ini masih memiliki banyak kekurangan, maka penulis mengharap pada penelitian selanjutnya dapat mengurangi atau menutupi kekurangan pada sistem ini. Akan sangat diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat mengembangkan sistem ini jauh lebih luas lagi. Saran untuk pengembangan game pada penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

- a. Memberikan Backsound dan Sound Effect Sesuai dalam Game.
- b. Menambahkan Lebih Banyak Pilihan Kategori Gambar .
- c. Menambahkan Fitur Brush Beragam Sehingga Pengguna dapat berkreasi lebih jauh .