

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. A. S. M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak : Terstruktur dan berorientasi objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [2] B. Richard Sihite, Dalam Marpaung, *Pariwisata*. 2000.
- [3] R.Thamizharasi, *Android Mobile Application Build on Android studio International Journal of Modern Computer Science (IJMCS) Volume 4*, no. 1. 2016.
- [4] Bambang Haryanto, *Esensi-esensi Bahasa Pemrograman JAVA edisi 2*. Bandung: Informatika Bandung, 2010.
- [5] R.Thamizharasi, “Android Mobile Application Build on Android studio International Journal of Modern Computer Science (IJMCS),” vol. 4, no. 1, 2016.
- [6] E. Budiman, “Pemanfaatan Teknologi Location Based Service Dalam Mulawarman Berbasis Mobile,” *J. Ilm. Ilk.*, vol. 8, no. Desember, pp. 137–144, 2016.
- [7] Winardi, *Penentuan Posisi Dengan GPS untuk Survei Terumbu Karang*. Jakarta: Puslit Oseanografi-LIPI, 2006.
- [8] R. Basaria, A. Setiawan, and E. Sedyono, “Penentuan luas wilayah kabupaten dan kota di provinsi sulawesi tengah menggunakan metode poligon dengan bantuan google earth Determination of regional areas of regency and city in central sulawesi province using polygon method by google earth,” vol. 3, no. 1, p. 9, 2018, doi: 10.26486/jm.v3i1.606.
- [9] R. Ariyanti, Khairil, and I. Kanedi, “Pemanfaatan Google Maps Api Pada Sistem Informasi Geografis Direktori Perguruan Tinggi Di Kota Bengkulu,” *J. Media Infotama*, vol. 11, no. 2, p. 121, 2015.
- [10] M. R. Arief, *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [11] J Simarmata, *Basis Data*. Yogyakarta: ANDI, 2009.
- [12] W. S. Hanum and A. Saifudin, “Rancang Bangun Aplikasi Panduan Pariwisata di Kabupaten Banyuwangi Mobile Berbasis Android,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 2, p. 59, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i2.2798.
- [13] S. I. B. Anggara, A. Andoyo, Rinawati, Kasmi, “Perancangan Aplikasi E-Tourism Berbasis Android Sebagai Strategi Promosi Pariwisata Provinsi Lampung,” pp. 13–18, 2018.
- [14] C. S. Tangalele, Y. D. Y. Rindengan, and A. M. Sambul, “Rancang Bangun

Aplikasi Pariwisata di Kabupaten Parigi Moutong Berbasis Android,”
*Ranc. Bangun Apl. Pariwisata di Kabupaten Parigi Moutong Berbas.
Android*, vol. 14, no. 2, pp. 151–158, 2019, doi:
10.35793/jti.14.2.2019.23989.

- [15] A. T. P. Udayana, I. M. A. Wirawan, and I. M. G. Sunarya,
“Pengembangan Aplikasi Panduan Pariwisata Berbasis Android di
Kabupaten Klungkung,” *J. Sains dan Teknol.*, vol. 5, no. 1, p. 9, 2015,
[Online]. Available: [https://media.neliti.com/media/publications/190886-
ID-http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/6583 si-
navigasi-berbasis-perangkat-ber.pdf](https://media.neliti.com/media/publications/190886-ID-http://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/6583-si-navigasi-berbasis-perangkat-ber.pdf).
- [16] A. A. Alkodri, H. A. Pradana, S. A. Luhur, and J. J. Sudirman,
“Perancangan Aplikasi Akademik Berbasis SMS Gateway dan Android
Mobile,” pp. 8–9, 2018.

