

**APLIKASI *BOOKING* PERAWATAN WAJAH DI ADHWA  
BEAUTY CARE PANGKALPINANG BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2020**

**APLIKASI *BOOKING* PERAWATAN WAJAH DI ADHWA  
BEAUTY CARE PANGKALPINANG BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat**

**Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2020**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1611500012

Nama : Nugrah Rachmat Zabari

Judul Skripsi : APLIKASI BOOKING PERAWATAN WAJAH DI ADHWA  
BEAUTY CARE PANGKALPINANG BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 06 Juli 2020

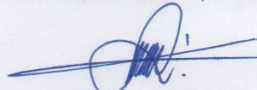


(Nugrah Rachmat Zabari)

**LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG**

NIM : 1611500012  
Nama : Nugrah Rachmat Zabari  
Program Studi : Teknik Informatika  
Jenjang Studi : Strata 1  
Judul Skripsi : APLIKASI BOOKING PERAWATAN WAJAH DI ADHWA  
BEAUTY CARE PANGKALPINANG BERBASIS ANDROID

SKRIPSI INI TELAH DIPERIKSA DAN DISETUJUI  
PANGKALPINANG, 06 JULI 2020



Chandra Kirana, M.Kom  
Dosen Pembimbing

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

APLIKASI *BOOKING* PERAWATAN WAJAH DI ADHWA BEAUTY CARE  
PANGKALPINANG BERBASIS ANDROID

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nugrah Rachmat Zabari**  
1611500012

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 22 Juli 2020

**Anggota Penguji**



**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom**  
NIDN. 0008128901

**Dosen Pembimbing**



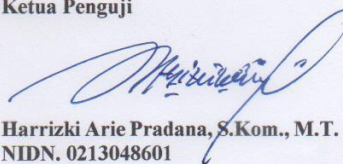
**Chandra Kirana, M.Kom**  
NIDN. 0228108501

**Kaprodi Teknik Informatika**


**Chandra Kirana, M.Kom**  
NIDN. 0228108501

**Ketua Penguji**



**Harrizki Arie Pradana, S.Kom., M.T.**  
NIDN. 0213048601

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 29 Juli 2020

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


**Ellya Helmud, M.Kom**  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunianya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika ISB Atma Luhur.

Peneliti menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran akan senantiasa peneliti terima dengan senang hati.

Peneliti berharap semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi rekan-rekan mahasiswa-mahasiswi dan pembaca sekaligus demi menambah pengetahuan tentang Skripsi.

Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik secara jasmani maupun rohani.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T.,M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Chandra Kirana, M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika dan dosen pembimbing.
6. Ibu Rasi Firdani, S.E. selaku *Owner* Adhwa Beauty Care dan Pembimbing Lapangan.
7. Saudara-saudaraku yang membantu proses pembuatan skripsi ini.

8. Pebi Lestari, S.K.M yang selalu memberi semangat dan bantuan dalam menyelesaikan skripsi ini.
9. Teman-temanku terutama Angkatan 2016 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufiknya, Aamiin.

Pangkalpinang, 2 Juli 2020

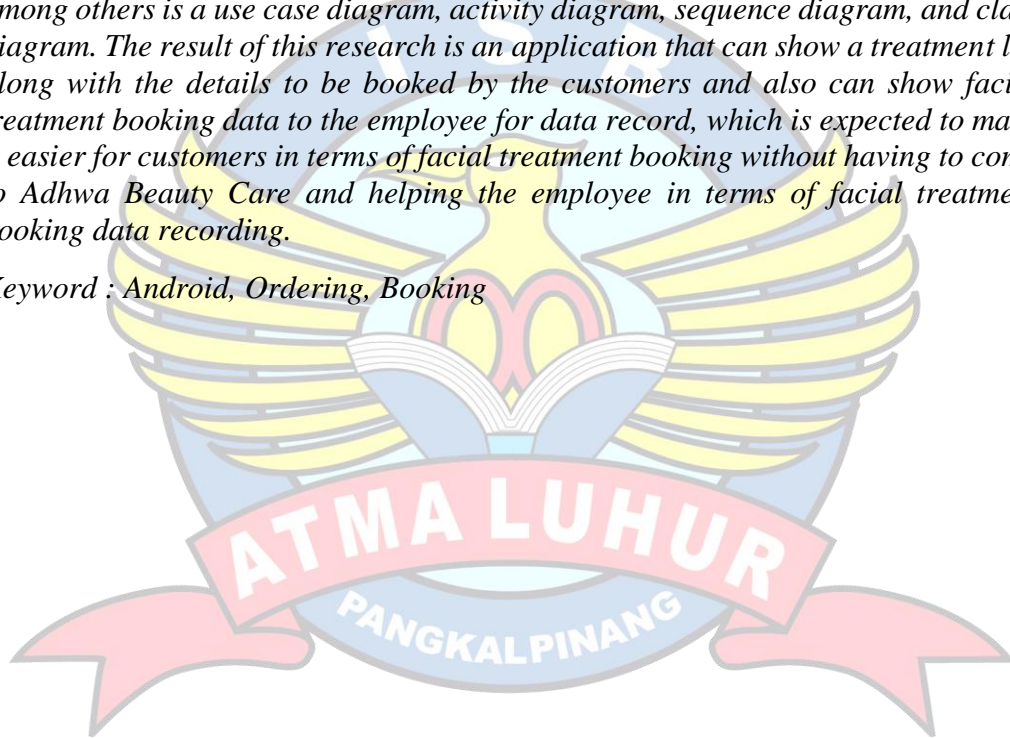
Nugrah Rachmat Zabari



## **ABSTRACT**

*Android is an operating system based by Linux designed for touch screen mobile devices, like a smartphone and computer tablet. Adhwa Beauty Care is a one of treatment place special for woman on Pangkalpinang City. Adhwa Beauty Care still using conventional way to do a ordering or treatment booking, where still through telephone or directly came to Adhwa Beauty Care, so ordering or face treatment booking in that way less efficient and effective. In this case the researcher interested to making an android-based application which serves to make the booking process in Adhwa Beauty Care, so that it will make it easier for customers to do the facial treatment booking. The model that used in making this application is a prototype model, while the method that used is an Object Oriented Programming method and using Unified Modeling Language tools with diagram among others is a use case diagram, activity diagram, sequence diagram, and class diagram. The result of this research is an application that can show a treatment list along with the details to be booked by the customers and also can show facial treatment booking data to the employee for data record, which is expected to make it easier for customers in terms of facial treatment booking without having to come to Adhwa Beauty Care and helping the employee in terms of facial treatment booking data recording.*

*Keyword : Android, Ordering, Booking*





## ABSTRAK

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat bergerak layar sentuh, seperti telepon pintar dan computer *tablet*. Adhwa Beauty Center merupakan salah satu tempat perawatan wajah khusus wanita yang ada di kota Pangkalpinang. Adhwa Beauty Care masih menggunakan cara konvensional untuk melakukan suatu pemesanan atau *booking* perawatan, dimana masih melalui telepon ataupun langsung mendatangi Adhwa Beauty Care, sehingga pemesanan atau proses *booking* perawatan wajah dengan cara tersebut kurang efisien dan efektif. Dalam hal ini peneliti tertarik membuat sebuah aplikasi berbasis android yang berfungsi untuk melakukan booking perawatan yang ada di Adhwa Beauty Care, sehingga akan mempermudah pelanggan untuk melakukan *booking* perawatan wajah. Model yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini adalah model *prototype*, sedangkan metode yang digunakan adalah metode *Object Oriented Programming* dan menggunakan tools *Unified Modeling Language* dengan diagram antara lain adalah *use case* diagram, *activity* diagram, *sequence* diagram, dan *class* diagram. Hasil dari penelitian ini merupakan aplikasi yang dapat menunjukkan daftar perawatan beserta detailnya untuk di *booking* oleh pelanggan dan juga dapat menunjukkan data *booking* perawatan wajah kepada karyawan untuk didata, yang diharapkan dapat mempermudah pelanggan dalam hal *booking* perawatan wajah tanpa harus datang ke Adhwa Beauty Care dan membantu pihak karyawan dalam hal pendataan booking perawatan wajah.

Kata Kunci : Android, Pemesanan, *Booking*



## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>JUDUL SPESIFIKASI</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIAT</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>xxi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xxii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	5
2.1.1 Model <i>Prototype</i> .....	5
2.1.2 Keunggulan Model <i>Prototype</i> .....	7
2.2 Metode Penelitian .....	7
2.2.1 <i>Object-Oriented Programming</i> (OOP) .....	7
2.3 <i>Tools</i> dan <i>Software</i> .....	8
2.3.1 <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	8
2.4 Teori Pendukung .....	11
2.4.1 Aplikasi Mobile.....	11
2.4.2 Android .....	12
2.4.3 Java.....	12
2.4.4 Firebase .....	12
2.4.5 Android Studio .....	13
2.4.6 Astah .....	14
2.5 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	14

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Model Pengembangan Sistem .....	18
3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	19
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem .....	19

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Latar Belakang Organisasi .....	21
4.2 Struktur Organisasi .....	21
4.3 Tugas dan Wewenang .....	22
4.4 Analisis Masalah Sistem Berjalan .....	22
4.4.1 Analisis Masalah .....	22
4.4.2 Analisis Sistem Berjalan .....	23
4.4.3 <i>Activity</i> Diagram Sistem Berjalan .....	23
4.5 Analisis Sistem Usulan .....	24
4.6 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan .....	24
4.6.1 Kebutuhan Fungsional .....	24
4.6.2 Kebutuhan Non-fungsional .....	25
4.7 Perancangan Sistem .....	26
4.7.1 Rancangan Sistem .....	26
4.7.2 Rancangan Layar .....	58
4.8 Implementasi .....	84
4.8.1 Tampilan Layar .....	84
4.8.2 Pengujian .....	110

### **BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	114
5.2 Saran .....	114

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>115</b>
-----------------------------	------------

<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>117</b>
-----------------------	------------

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model <i>Prototype</i> .....	5
Gambar 2.2 Tahap-Tahap Model <i>Prototype</i> .....	6
Gambar 2.3 Contoh <i>Activity Diagram</i> .....	9
Gambar 2.4 Contoh <i>Use Case Diagram</i> .....	10
Gambar 2.5 Contoh <i>Sequence Diagram</i> .....	10
Gambar 2.6 Contoh <i>Class Diagram</i> .....	11
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Adhwa Beauty Care .....	21
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan .....	23
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i> (Pengguna).....	27
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> (Admin).....	27
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Register</i> .....	33
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Login</i> Pengguna.....	34
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Booking</i> Perawatan Wajah .....	35
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Jadwal</i> Perawatan Wajah .....	36
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Konsultasi</i> Perawatan Wajah .....	37
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Info</i> .....	37
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Logout</i> Pengguna.....	38
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Login</i> Admin .....	39
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Daftar Booking</i> Perawatan Wajah .....	40
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Tambah</i> Data Perawatan Wajah.....	41
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram List</i> Data Perawatan Wajah .....	42
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Ubah</i> Data Perawatan Wajah .....	43
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Logout</i> Admin .....	44
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram Register</i> .....	45
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram Login</i> Penggun .....	46

Gambar 4.20 <i>Sequence</i> Diagram <i>Booking</i> Perawatan Wajah .....	47
Gambar 4.21 <i>Sequence</i> Diagram Jadwal Perawatan Wajah.....	48
Gambar 4.22 <i>Sequence</i> Diagram Konsultasi Perawatan Wajah.....	49
Gambar 4.23 <i>Sequence</i> Diagram Info .....	50
Gambar 4.24 <i>Sequence</i> Diagram <i>Logout</i> Pengguna.....	50
Gambar 4.25 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i> Admin .....	51
Gambar 4.26 <i>Sequence</i> Diagram Daftar <i>Booking</i> Perawatan Wajah.....	52
Gambar 4.27 <i>Sequence</i> Diagram Tambah Data Perawatan Wajah .....	53
Gambar 4.28 <i>Sequence</i> Diagram <i>List</i> Data Perawatan Wajah .....	54
Gambar 4.29 <i>Sequence</i> Diagram Ubah Data Perawatan Wajah .....	55
Gambar 4.30 <i>Sequence</i> Diagram <i>Logout</i> Admin .....	56
Gambar 4.31 <i>Class</i> Diagram Aplikasi <i>Booking</i> Perawatan Adhwa.....	57
Gambar 4.32 Rancangan Layar Halaman <i>Splash</i> .....	58
Gambar 4.33 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i> .....	59
Gambar 4.34 Rancangan Layar Halaman <i>Register</i> .....	60
Gambar 4.35 Rancangan Layar Halaman <i>SetProfile</i> .....	61
Gambar 4.36 Rancangan Layar Halaman Utama.....	62
Gambar 4.37 Rancangan Layar Halaman Ubah Data Profil .....	63
Gambar 4.38 Rancangan Layar Halaman <i>Booking</i> ( <i>List</i> Perawatan).....	64
Gambar 4.39 Rancangan Layar Halaman <i>Booking</i> ( <i>Detail</i> Perawatan).....	65
Gambar 4.40 Rancangan Layar Halaman <i>Booking</i> ( <i>Sukses Booking</i> ).....	66
Gambar 4.41 Rancangan Layar Halaman Jadwal ( <i>List Booking</i> ) .....	67
Gambar 4.42 Rancangan Layar Halaman Jadwal ( <i>List Booking</i> Yang Selesai).....	68
Gambar 4.43 Rancangan Layar Halaman Jadwal ( <i>Detail List Booking</i> Yang Selesai .....	69
Gambar 4.44 Rancangan Layar Halaman Jadwal ( <i>Detail Booking</i> ) .....	70
Gambar 4.45 Rancangan Layar Halaman Konsultasi .....	71
Gambar 4.46 Rancangan Layar Halaman Info.....	72
Gambar 4.47 Rancangan Layar Halaman Admin .....	73

Gambar 4.48 Rancangan Layar Halaman Daftar <i>Booking (List Akun)</i> .....	74
Gambar 4.49 Rancangan Layar Halaman Daftar <i>Booking (List Booking Yang Selesai)</i> .....	75
Gambar 4.50 Rancangan Layar Halaman Daftar <i>Booking (Detail Booking Yang Selesai)</i> .....	76
Gambar 4.51 Rancangan Layar Halaman Daftar <i>Booking (List Booking)</i> .....	77
Gambar 4.52 Rancangan Layar Halaman Daftar <i>Booking (Detail Booking)</i> ...	78
Gambar 4.53 Rancangan Layar Halaman Tambah Data.....	79
Gambar 4.54 Rancangan Layar Halaman <i>List Data</i> .....	80
Gambar 4.55 Rancangan Layar Halaman <i>List Data (Detail Perawatan)</i> .....	81
Gambar 4.56 Rancangan Layar Halaman Ubah Data( <i>List Perawatan</i> ).....	82
Gambar 4.57 Rancangan Layar Halaman Ubah Data .....	83
Gambar 4.58 Tampilan Layar Halaman <i>Splash</i> .....	84
Gambar 4.59 Tampilan Layar Halaman <i>Login</i> .....	85
Gambar 4.60 Tampilan Layar Halaman <i>Register</i> .....	86
Gambar 4.61 Tampilan Layar Halaman <i>SetProfile</i> .....	87
Gambar 4.62 Tampilan Layar Halaman Utama .....	88
Gambar 4.63 Tampilan Layar Halaman Ubah Data Profil .....	89
Gambar 4.64 Tampilan Layar Halaman <i>Booking (List Perawatan)</i> .....	90
Gambar 4.65 Tampilan Layar Halaman <i>Booking (Detail Perawatan)</i> .....	91
Gambar 4.66 Tampilan Layar Halaman <i>Booking (Sukses Booking)</i> .....	92
Gambar 4.67 Tampilan Layar Halaman Jadwal ( <i>List Booking</i> ).....	93
Gambar 4.68 Tampilan Layar Halaman Jadwal ( <i>List Booking Yang Selesai</i> ). 94	
Gambar 4.69 Tampilan Layar Halaman Jadwal ( <i>Detail Booking Yang Selesai</i> ) .....	95
Gambar 4.70 Tampilan Layar Halaman Jadwal ( <i>Detail Booking</i> ).....	96
Gambar 4.71 Tampilan Layar Halaman Konsultasi.....	97
Gambar 4.72 Tampilan Layar Halaman Info .....	98
Gambar 4.73 Tampilan Layar Halaman Admin.....	99
Gambar 4.74 Tampilan Layar Halaman Daftar <i>Booking (List Akun)</i> .....	100

Gambar 4.75 Tampilan Layar Halaman Daftar <i>Booking</i> ( <i>List Booking</i> Yang Selesai) .....	101
Gambar 4.76 Tampilan Layar Halaman Daftar <i>Booking</i> ( <i>Detail Booking</i> Selesai) .....	102
Gambar 4.77 Tampilan Layar Halaman Daftar <i>Booking</i> ( <i>List Booking</i> ) .....	103
Gambar 4.78 Tampilan Layar Halaman Daftar <i>Booking</i> ( <i>Detail Booking</i> ) .....	104
Gambar 4.79 Tampilan Layar Halaman Tambah Data .....	105
Gambar 4.80 Tampilan Layar Halaman <i>List Data</i> ( <i>List Data Perawatan</i> ) .....	106
Gambar 4.81 Tampilan Layar Halaman <i>List Data</i> ( <i>Detail Perawatan</i> ) .....	107
Gambar 4.82 Tampilan Layar Halaman Ubah Data ( <i>List Data Perawatan</i> ) .....	108
Gambar 4.83 Tampilan Layar Halaman Ubah Data .....	109




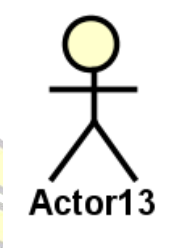

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	14
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram Register</i> .....	28
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i> (Pegguna) .....	28
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram Booking</i> .....	28
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram Jadwal</i> .....	29
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram Konsultasi</i> .....	29
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram Info</i> .....	30
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram Logout</i> (Pegguna) .....	30
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i> (Admin).....	30
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram Daftar Booking</i> .....	31
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram Tambah Data</i> .....	31
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram List Data</i> .....	32
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case Diagram Ubah Data</i> .....	32
Tabel 4.13 Deskripsi <i>Use Case Diagram Logout</i> (Admin).....	32
Tabel 4.14 Pengujian <i>Black Box</i> Pengguna.....	110
Tabel 4.15 Pengujian <i>Black Box</i> Admin .....	112


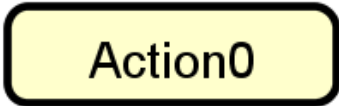





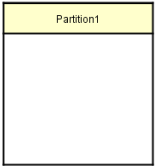
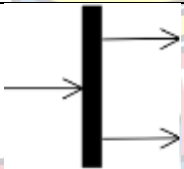
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol Use Case Diagram

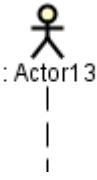
Simbol	Deskripsi
	<p><b>Use Case:</b> Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor dan dinyatakan dengan diawali kata kerja.</p>
	<p><b>Actor:</b> Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat, dan dinyatakan dengan kata benda.</p>
	<p><b>Association:</b> Simbol yang menggambarkan komunikasi atau interaksi antara aktor dan <i>use case</i>.</p>

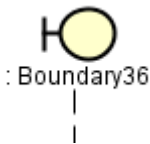
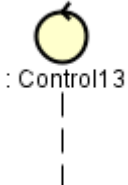
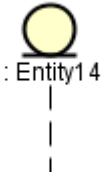
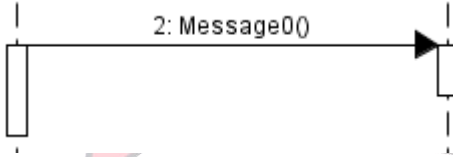
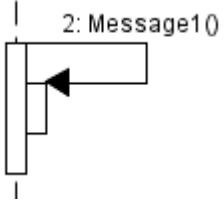
### 2. Simbol Activity Diagram

Simbol	Deskripsi
	<p><b>Status Awal:</b> Simbol yang menggambarkan status awal dari aktivitas.</p>
	<p><b>Aktivitas:</b> Aktivitas yang dilakukan dalam sistem dan dinyatakan dengan diawali kata kerja.</p>

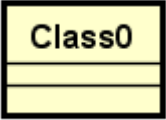

	<p><b>Decision:</b> Asosiasi percabangan, jika terdapat pilihan aktivitas lebih dari satu.</p>
	<p><b>Join Node:</b> Asosiasi pengabungan, dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu dengan dihubungkan ke satu aktivitas, dalam artian memiliki aktivitas keluaran yang sama.</p>
	<p><b>Status Akhir:</b> Status akhir dari sistem, yang mana aktivitas dari sistem telah selesai dikerjakan.</p>
	<p><b>Swimlane:</b> Menunjukkan siapa yang bertanggung jawab melakukan aktivitas.</p>
	<p><b>Fork :</b> Mempunyai 1 transisi masuk dan 2 atau lebih transisi keluar.</p>

### 3. Simbol Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
	<p><b>Actor :</b> Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang dibuat, dalam artian di luar sistem aplikasi yang dibuat itu sendiri.</p>

	<p><b>Boundary :</b></p> <p>Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.</p>
	<p><b>Control :</b></p> <p>Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
	<p><b>Entity :</b></p> <p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).</p>
	<p><b>Message :</b></p> <p>Menggambarkan pesan atau hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian.</p>
	<p><b>Self Message :</b></p> <p>Menggambarkan pesan atau hubungan objek itu sendiri yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.</p>

#### 4. Simbol Class Diagram

Simbol	Deskripsi
	<b>Class :</b> Himpunan dari <i>object</i> yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
	<b>Assosiation :</b> Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antar <i>class</i> .



## DAFTAR ISTILAH

UML : *Unified Modeling Language*

SDLC : *Software Development Life Cycle*

OOP : *Object Oriented Programming*

PDA : *Personal Digital Assistant*

SDK : *Software Development Kit*

IDEA : *International Institute for Democracy and Electoral Assistance*

NDK : *Native Development Kit*



## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Biodata Penulis Skripsi
- Lampiran 2 : Surat Pengajuan/Permohonan Riset Skripsi
- Lampiran 3 : Surat Balasan/Persetujuan Riset Skripsi
- Lampiran 4 : Kartu Konsultasi
- Lampiran 5 : Lembar Berita Acara Kunjungan Penelitian Skripsi
- Lampiran 6 : Dokumentasi
- Lampiran 7 : Contoh Data Perawatan Wajah
- Lampiran 8 : Daftar Harga Perawatan Wajah

