

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Sanjaya, “APLIKASI INFORMASI GEOGRAFIS PEMETAAN LOKASI APOTEK BERBASIS ANDROID DIWILAYAH SUNGAILIAT DAN SEKITARNYA,” STMIK Atma Luhur Pangkalpinang, 2015.
- [2] E. D. Oktaviyani, D. Ronaldo, and M. Arifin, “APLIKASI BOOKING KOST BERBASIS ANDROID DI KOTA PALANGKA RAYA,” *Teknol. Inf.*, vol. 13, no. 2, 2019.
- [3] D. Putra and M. D. Batubara, “Perancangan Sistem Booking Truk Roda 6 Berbasis Android,” *Sains dan Teknol.*, vol. 1, no. 2, pp. 16–23, 2020.
- [4] Fatmawati and A. Mutedi, “Rancang Bangun Aplikasi Booking Kapal untuk Berwisata dan Memancing Berbasis Android (Design and Build Ship Booking Application for Traveling & Fishing on an Android basis),” *Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 1, no. 3, pp. 213–220, 2019.
- [5] R. R. Tiara and S. Agustri, “Sistem Informasi Booking Perumahan Berbasis Android pada PT. Bangun Cakra Mandiri Developer,” *Ilm. Inform. Glob.*, vol. 10, no. 1, 2019.
- [6] D. Syafrizal, F. K. Wijaya, and M. Kadafi, “Sistem Informasi Order Makanan dan Booking Tempat Berbasis Mobile Android Menggunakan Protokol JSON,” *Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 81–92, 2017.
- [7] N. R. Zabari, R. Haryono, and Abimawardin, “ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI PEMETAAN JALUR PIPA PDAM BERBASIS GIS ANDROID (STUDI KASUS: PDAM KOTA PANGKALPINANG),” STMIK Atma Luhur Pangkalpinang, 2019.
- [8] Teddy, “6 Contoh Pemrograman Berorientasi Objek (OOP) untuk Praktek Mandiri.” [Online]. Available: <https://dosenit.com/kuliah-it/pemrograman/contoh-pemrograman-berorientasi-objek>. [Accessed: 15-May-2020].

- [9] Romadiyansyah, “APLIKASI PEMESANAN LAPANGAN FUTSAL BERBASIS ANDROID PADA CENTRO PANGKALPINANG,” STMIK Atma Luhur Pangkalpinang, 2019.
- [10] H. Lubis, R. Salkiawati, and M. D. U. Adilla, “Sistem Informasi Kriminalitas Berbasis Android,” *Algoritma*, vol. 15, no. 2, pp. 84–94, 2018.
- [11] Y. Yudhanto and A. Wijayanto, *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2017.
- [12] J. Enterprise, *Mengenal Java dan Database dengan NetBeans*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- [13] F. K. Ikhsan, F. Fahurian, and A. Hafiz, “RANCANG BANGUN APLIKASI CLOUD STORAGE DENGAN ANGGULAR DAN FIREBASE BERBASIS ANDROID,” *Manag. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 9, no. 2, 2019.
- [14] “Firebase Realtime Database,” 12-03-2019, 2019. [Online]. Available: <https://firebase.google.com/docs/database?hl=id>. [Accessed: 15-May-2020].
- [15] R. Novita and M. A. Subandri, “Rancang Bangun E-Journal Badan Penelitian dan Pengembangan Provinsi Riau,” vol. 13, no. 1, pp. 32–38, 2016.

