

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. Tommy, C. Kirana, and V. Lindawati, "Recommender system dengan kombinasi apriori dan Content-Based Filtering pada aplikasi pemesanan produk," *J. Teknoinfo.*, vol. 13, no. 2, p. 84-95, Juli 2019.
- [2] A. Gunawan, R. S. Rohman, A. Purnama, and Gunawan, "Aplikasi mobile voting berbasis Android untuk pemilihan ketua Osis dengan model RAD Studi Kasus Sman 1 Parungkuda," *J. Swabumi.*, vol. 6, no. 2, pp. 139–142, September 2018.
- [3] D. Kurniadi, "Rancang bangun aplikasi sistem pemilihan kepala desa," *J. Wawasan Ilmiah.*, vol. 6, no. 11, pp. 1–10, September 2015.
- [4] E. Susanti, E. Fatkhiyah, and E. Efendi "Pengembangan UI/UX pada aplikasi M-voting menggunakan metode Design Thingking," in *Simposium Nasional RAPI.*, pp. 364–370, Dec. 11-12, 2019.
- [5] N. R. Aulia and E. Sinduningrum, "Pengembangan aplikasi mobile vote berbasis Android untuk umum," in *Seminar Nasional Teknoka.*, vol. 3, pp. 1-28, Oct. 01-02, 2019.
- [6] C. Kirana, L. Tommy, and S. A. Arfah, "Implementasi M-voting untuk pemilihan ketua OSIS pada MA Darussalam Pangkalpinang berbasis Android," *J. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 4, pp. 47–56, 2015.
- [7] A. Alkodri, B. Isnanto, "Real count Application SMS Gateway Based for Fast, Precise, Honest, Fair, and Transparent Election," in *Proceeding*, pp. 120–128, 27-27 April 2015.
- [8] Sujona, M. S. Mayasari, and koloniawan, "Prototipe aplikasi simpan pinjam pada koperasi darma karya Pangkalpinang Babel," *Jurnal Sisfokom.*, vol. 08, no. 01, pp. 68–73, Maret 2019.
- [9] R. R. C. Putra and E. B. Perkasa, "Aplikasi peminjaman ruangan rapat kantor gubernur Provinsi Kepulauan Bangka Belitung berbasis Android," *Jurnal Sisfokom.*, vol. 08, no. 02, pp. 191–198, September 2019.
- [10] Suendri, "Implementasi diagram UML (*Unified Modeling Language*) pada perancangan sistem informasi remunerasi dosen dengan *database Oracle*,"

- Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika.*, vol. 03, no. 01, pp. 1–9, November 2018.
- [11] S. F. Pane, M. D. Fadillah, and M. Zamzam, *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*, Bandung, Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [12] M. A. L. Simangunsong, “Aplikasi pembelajaran pembuatan musik menggunakan FL studio dengan metode *Computer Based Instruction*,” *Jurikom.*, vol. 3, no. 6, pp. 90–94, Desember 2016.
- [14] F. Mahardika, ”Mobile voting pemilihan senat mahasiswa STMIK Sumedang,” *Journal Of Regional Public Administrasi.*, vol. 1, no. 1, pp. 49-59, Desember 2016.
- [15] C. B. Ramadana, H. Ribawanto, and Suwondo, “Keberadaan Badan Usaha Milik Usaha (BUMDES) sebagai Ppngujian ekonomi desa,” *Jurnal Administrasi Publik.*, vol. 1, no. 6, pp. 1068–1076, 2015.
- [16] I. N. Mayaras, “Analisis kepemimpinan kepala Desa Sukamulya Kecamatan Rumpin Kabupaten Bogor,” *Jurnal Ilmiah Manajemen Sumber Daya Manusia.*, vol. 2, no. 1, pp. 75–91. September 2018.
- [17] T. Rohmawati, “Dinamika politik pedesaan dalam pemilihan kepala desa Masin Kabupaten Batang Provinsi Jawa Tengah,” *Jurnal Sisfokom.*, no. 2, vol. 3, pp 1-27. 2017.
- [18] M. Yasir and E. Indra, “Rancang bangun model sistem Real Monitoring lalu lintas dengan menggunakan Raspberry Pi,” *Jurnal Sistem Informasi dan Ilmu Komputer Prima.*, vol. 3, no. 1, pp. 43-50. Agustus 2019.
- [19] M. R. rahadi, K. I. Satoto, and I. P. Windasari, “Perancangan Game Math Adventure sebagai media pembelajaran matematika berbasis Android,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer.*, vol. 4, no. 1, pp. 44–49, Januari 2016.
- [20] D. Ferdiansyah, “Perancangan aplikasi untuk menghitung bangun ruang menggunakan Android,” in *Simposium Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.*, vol. 4, no. 3, pp. 1–6, Oktober 2016.
- [21] S. N. Anwar, I. Nugroho, and E. Lestariningsih, “Perancangan dan

- implementasi aplikasi *Mobile Semarang Guidance* pada Android,” *Dinamika Informatika.*, vol. 5, no. 2, pp. 135–145, Oktober 2018.
- [22] D. Sari and A. Winantu, “Aplikasi Game edukasi PUZZLE pengenalan hewan berbasis Android,” *J. Teknoinfo.*, vol. 3, no. 2, pp. 39–47, 2019.
- [23] C. M. Sareta, Y. D. Y. Riadengan, and A. E. Tungka, “Sistem informasi geografis daerah kumuh di Kota Manado,” *E-Jurnal Teknik Informatika.*, vol. 14, no. 1, pp. 89–98, 2019.
- [24] E. W. Fridayanthie and T. Mahdiati, “Rancang bangun sistem informasi permintaan ATK berbasis Intranet,” *Jurnal Khatulistiwa Informatika.*, vol. 4, no. 2, pp. 126-138, Desember 2016.
- [25] D. H. Setiabudi and A. S. Rahardjo., “Aplikasi *E-Commerce* *Www.Komputeronline.Com* dengan menggunakan MySQL dan PHP4,” *Jurnal Informatika.*, vol. 3, no. 2, pp. 88–95, Nopember 2018
- [26] T. S. Jaya, “Pengujian aplikasi dengan metode *blackbox testing boundary value analysis*,” *J Informatika.*, vol. 3, no. 2, pp. 45–46, Januari 2018.

