



KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : *Yoga*

Umur : *25 tahun*

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :
tambahkan audio pada buah agar mudah dipelajari oleh anak - anak yang belum bisa membaca tulisan .

Mengetahui,



(.....*Yoga*.....)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : *Gilang*

Umur : *22 tahun*

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Mengetahui,



(.....*Gilang*.....)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : *Meriya*

Umur : *32 tahun*

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Kalau bisa tambahkan lagi materi pengenalan yang lainnya

Mengetahui,


(.....*Meriya*.....)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : AHUA

Umur : 36 tahun

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Mengetahui,



(.....AHUA.....)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : Hendri

Umur : 38 tahun

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?		✓
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?		✓
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :
Untuk gamenya kurang bisa dimengerti & dimainkan oleh anak-anak berusia 2-3thn
Tetapi untuk pembelajaran pengenalan tentang buahnya, sangat membantu
permudah para orang tua dalam mengajar anak & dapat menasib minat anak-
anak karena tampilan yang menarik.

Mengetahui,


(...Hendri...)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : *Gama*

Umur : *39 tahun*

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:


RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Kalau bisa tambahkan lagi lebih banyak materi & jenis gamenya

Mengetahui,


(..... *Gama*)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : *Nana*

Umur : *35 tahun*

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Mengetahui,



(.....*nana*.....)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : Tira

Umur : 22 tahun

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Mengetahui,


(.....Tira.....)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : *Pebriansyah*

Umur : *24 tahun*

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?		✓
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Mengetahui,


(.....*Pebriansyah*.....)

KUISIONER PENGGUNA APLIKASI GUESS FRUIT

Nama : *Mega*

Umur : *22 tahun*

Spesifikasi perangkat Android yang digunakan:

RAM < 1 GB 1 – 2 GB 3 – 4 GB
Versi Android Lollipop Marshmallow Nougat
 Oreo Pie
Ukuran Layar < 4 inch 5 – 6 inch > 6 inch

No.	Pertanyaan	Jawaban Responden	
		Ya	Tidak
1	Apakah tampilan aplikasi Guess Fruit menarik?	✓	
2	Apakah game Guess Fruit mudah dimainkan oleh anak-anak?	✓	
3	Apakah game Guess Fruit mudah dimengerti oleh anak-anak?	✓	
4	Apakah aplikasi Guess Fruit membantu dalam mengenalkan buah-buahan kepada anak?	✓	
5	Apakah aplikasi Guess Fruit dapat meningkatkan minat belajar anak-anak?	✓	

Catatan :

Mengetahui,



(..... *Mega*)

Foto Pengguna Aplikasi Guess Fruit



KARTU KONSULTASI

NIM : 1611500059
Nama : CHELLIN MEILIANI
Jurusan : TEKNIK INFORMATIKA
Semester : Genap/~~Ganjil~~, Tahun Akademik : 2019/2020
Judul : RANCANG BANGUN GAME 2D "GUESS
FRUIT" BERBASIS ANDROID

Dosen Pembimbing : Rendy Rian Chrisna Putra, M.Kom.

Pert.	Tanggal	Uraian	Paraf Pembimbing
1.	6/5/2020	Bab I	
2.	20/5/2020	Bab II dan Bab III	
3.	10/6/2020	Perubahan Judul	
4.	26/6/2020	Bab I, Bab II, Bab III, dan Bab IV	
5.	29/6/2020	Implementasi dan Demo Aplikasi	
6.	2/7/2020	Bab IV keseluruhan	
7.	4/7/2020	Bab I, Abstrak, dan lain-lain	
8.	8/7/2020	Finalisasi Laporan dan ACC Sidang	

Pangkalpinang, 8 Juli 2020

Mengetahui,

Pembimbing Skripsi



(Rendy Rian C.P., M.Kom)

NIDN : 0221069201



INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
Jln. Jend.Sudirman – Selindung Lama Pangkalpinang
Propinsi Kepulauan Bangka Belitung

BIODATA PENULIS SKRIPSI



Pendadaran/Lulus Tanggal : 15 Juli 2020

Wisuda Tanggal :

NIM : 1611500059
Nama : Chellin Meilanti
Jenis Kelamin : Wanita
Tempat & Tanggal Lahir : Pangkalpinang, 29 Mei 1998
Status : Belum Nikah
Agama : Budha
Program Studi : Teknik Informatika
Pekerjaan Saat Ini : Mahasiswa
Alamat Rumah Asal : Jl. Belimbing II No.64
No. Telpon / HP : 082185785525
Nama Ayah : Lie Nie Tjhaj
Nama Ibu : Bun Mie Hua
Pekerjaan Ayah/Ibu : Wiraswasta
Alamat Orang Tua : Jl. Belimbing II No.64
Judul Skripsi : Rancang Bangun Game 2D “Guess Fruit”
Berbasis Android
Dosen Pembimbing : Rendy Rian Chrisna Putra, M.Kom

Pangkalpinang, 25 Juli 2020

Penulis

(Chellin Meilanti)