

BAB V

PENUTUP

4.15 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan beberapa kesimpulan yang berkenaan dengan aplikasi Implementasi Algoritma *Collision Detection* Pada Game *Save The Red Bird* Berbasis *Android* Menggunakan *Unity 3D*. ini yaitu sebagai berikut :

1. Penulis berhasil membangun aplikasi *game* 3D dengan *unity* berbasis *Android* dengan mengimplementasikan algoritma *collision detection* pada *game* berjudul implementasi algoritma *Collision Detection* pada *game save the bird* berbasis *Android* menggunakan *Android*.
2. Pada *game save the red bird* ini *game* dihitung jumlah tumpukan yang terjadi pada objek sesuai rumus algoritma *Collision Detection* yang akan memunculkan sebuah kondisi dimana sistem control yang menggambarkan tingkah laku atau prinsip kerja sistem berdasarkan tiga aspek (keadaan), (kejadian), dan (aksi).

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat banyak kekurangannya yang diharapkan dapat diperbaiki pada saat penelitian selanjutnya, terdapat saran-saran untuk pengembangan penelitian ini yaitu :

1. Permainan ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan fitur fitur baru agar permainan semakin menarik untuk dimainkan
2. Permainan bisa di tambah *level* berikutnya yang lebih menantang
3. Permainan ini bisa dibuat *online* agar lebih menarik