

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan latar belakang, tujuan, hasil, dan pembahasan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan:

1. Aplikasi seleksi masuk Beasiswa Prestasi Akademik dengan algoritma Fisher-Yates Shuffle di ISB Atma Luhur berbasis Android berhasil dirancang dan dibangun dengan tingkat keberhasilan pengujian kebutuhan fungsional aplikasi sebesar 100%.
2. Algoritma Fisher-Yates Shuffle berhasil diterapkan, sehingga urutan soal tidak ada yang sama. Hal ini terbukti dengan pengambilan sampel soal urutan 1 sampai 3 pada tiap responden, tidak ada soal yang sama yang ditampilkan.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan pembahasan yang telah dilakukan, didapatkan saran yang dapat diberikan agar dapat berguna dan bermanfaat bagi kemajuan ISB Atma Luhur. Adapun saran-saran dari penulis sebagai berikut:

1. Pada menu ujian perlunya perubahan basis data, dari sebelumnya SQLLITE menjadi MySQL agar semua data berpusat pada satu basis data.
2. Perlu adanya penambahan halaman pada menu pengumuman karena baik pengumuman tertulis maupun pengumuman nilai pada aplikasi ini masih dikaitkan dengan Google Docx.
3. Perlunya penambahan gambar, audio, maupun video pada soal agar soal ujian lebih bervariasi.