

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAKSI.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metodologi Penelitian .....	3
1.5 Tujuan Penelitian .....	4

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Konsep Dasar Sistem .....	5
2.1.1 Definisi Sistem.....	5
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	6
2.1.3 Klasifikasi Sistem .....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.2.1 Definisi Informasi .....	9
2.2.2 Nilai dan Kualitas Informasi .....	10
2.2.3 Konsep Sistem Informasi .....	12
2.2.3.1 Komponen Sistem Informasi .....	12

2.3 Pengertian Analisa Berorientasi Objek .....	13
2.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	14
2.4 Perancangan Berorientasi Objek .....	18
2.4.1 Objek dan Kelas Objek .....	18
2.4.2 Proses Perancangan Berorientasi Objek .....	19
2.4.3 Tahapan Perancangan Berorientasi Objek .....	19
2.4.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	19
2.4.5 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	20
2.5 Pengertian Internet .....	20
2.5.1 Web .....	20
2.5.2 Browser .....	21
2.5.3 HTML .....	21
2.5.4 PHP .....	21
2.5.5 XAMPP .....	22
2.5.6 Adobe Dreamweaver .....	22
2.6 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	22

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Model Pengembangan Sistem .....	25
3.2 Metode Pengembangan Sistem .....	26
3.3 Tools Pengembangan Sistem .....	26

### **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

4.1 Struktur Organisasi .....	28
4.2 Jabaran Tugas Dan Wewenang .....	29
4.2.1 Kewenangan.....	29
4.2.2 Jabaran Tugas.....	31
4.3 Analisis Masalah Sistem Berjalan.....	41
4.4 Analisis Hasil Solusi .....	41
4.5 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....	42

4.5.1 Proses Bisnis .....	42
4.5.2 Activity Diagram .....	45
4.6 Analisis Sistem.....	51
4.6.1 Analisa Dokumen Keluaran .....	51
4.6.2 Analisa Dokumen Masukan .....	53
4.6.3 Identifikasi Kebutuhan .....	55
4.7 Perancangan Sistem .....	58
4.7.1 Package Diagram .....	58
4.7.2 Use Case.....	59
4.7.3 Deskripsi Use Case .....	60
4.7.4 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	63
4.7.5 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	64
4.7.6 Transformasi ERD ke LRS .....	65
4.7.7 Tabel .....	66
4.7.8 Spesifikasi Basis Data.....	68
4.7.9 Rancangan Layar.....	74
4.7.10 Sequence Diagram .....	84
4.7.11 Deployment Diagram.....	94

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	95
5.2 Saran.....	95

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>96</b>
<b>LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>97</b>
<b>LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>102</b>
<b>LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....</b>	<b>106</b>
<b>LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN .....</b>	<b>110</b>
<b>LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET.....</b>	<b>111</b>
<b>LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI.....</b>	<b>112</b>

**LAMPIRAN G BIODATA PENULIS.....113**

**DAFTAR GAMBAR**

	Halaman
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	28
Gambar 4.2 Activity Diagram Absen.....	45
Gambar 4.3 Activity Diagram Mutasi.....	46
Gambar 4.4 Activity Diagram Surat Perintah Tugas .....	47
Gambar 4.5 Activity Diagram Kenaikan Gaji Berkala .....	48
Gambar 4.6 Activity Diagram Pengajuan Cuti .....	49
Gambar 4.7 Activity Diagram Kenaikan Pangkat.....	50
Gambar 4.8 Package Diagram.....	58
Gambar 4.9 Use Case Master .....	59
Gambar 4.10 Use Case Transaksi .....	59
Gambar 4.11 Use Case Laporan.....	60
Gambar 4.12 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	63
Gambar 4.13 Transformasi ERD ke LRS .....	64
Gambar 4.14 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	65
Gambar 4.15 Rancangan Antar Muka.....	74
Gambar 4.16 Rancangan Layar Login .....	75
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Data Pegawai.....	75
Gambar 4.18 Rancangan Layar Entry Absensi Pegawai .....	76
Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Kenaikan Gaji Berkala .....	77
Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry SK Kenaikan Pangkat.....	78
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Cuti .....	79
Gambar 4.22 Rancangan Layar Cetak Absensi Pegawai .....	80
Gambar 4.23 Rancangan Layar Cetak Cuti.....	81
Gambar 4.24 Rancangan Layar Cetak Pengantar Gaji Berkala .....	82
Gambar 4.25 Rancangan Layar Cetak Pengantar Kenaikan Pangkat .....	83
Gambar 4.26 Sequence Diagram Login .....	84
Gambar 4.27 Sequence Diagram Entry Data Pegawai.....	85

Gambar 4.28 Sequence Diagram Entry Absensi Pegawai .....	86
Gambar 4.29 Sequence Diagram Entry Kenaikan Gaji Berkala .....	87
Gambar 4.30 Sequence Diagram Entry SK Kenaikan Pangkat .....	88
Gambar 4.31 Sequence Diagram Entry Cuti.....	89
Gambar 4.32 Sequence Diagram Cetak Absen Pegawai .....	90
Gambar 4.33 Sequence Diagram Cetak Cuti .....	91
Gambar 4.34 Sequence Diagram Cetak Pengantar Gaji Berkala.....	92
Gambar 4.35 Sequence Diagram Cetak Pengantar Kenaikan Pangkat .....	93
Gambar 4.36 Deployment Diagram .....	94

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Gaji.....	66
Tabel 4.2 Pegawai .....	66
Tabel 4.3 Pangkat.....	66
Tabel 4.4 Isi.....	66
Tabel 4.5 Absen .....	66
Tabel 4.6 Surat Tugas .....	67
Tabel 4.7 Mutasi.....	67
Tabel 4.8 Surat Permohonan Cuti .....	67
Tabel 4.9 Surat Izin Cuti .....	67
Tabel 5.0 Dapat .....	67
Tabel 5.1 Surat Izin Mutasi.....	67
Tabel 5.2 Surat Pemberitahuan Gaji .....	68

## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram



#### **Start Point**

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem



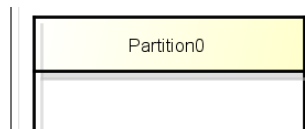
#### **End Point**

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem



#### **Activity**

Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem



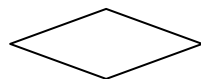
#### **Swimlane**

Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan aktivitas



#### **Transition State**

Menggambarkan hubungan antara dua state dan dua activity



#### **Decision**

Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah

## 2. Use Case Diagram



### Actor

Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan system dan berpartisipasi dalam use case



### Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun



### Association

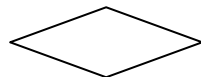
Menggambarkan hubungan antara actor dan use case

## 3. ERD



### Entitas

Menggambarkan hubungan perhimpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem



### Relasi

Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas



### Garis

Menghubungkan Entity dengan Relationship