

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini berperan besar dalam memberikan dukungan kepada masyarakat untuk menyelesaikan berbagai persoalan. Seiring pesatnya teknologi tersebut juga memudahkan masyarakat mendapatkan berbagai informasi, salah satunya sistem informasi rumah kos. Perkembangan teknologi khususnya teknologi komunikasi data dari perangkat mobile seperti *smartphone*, yang dapat memenuhi kebutuhan akan komunikasi secara cepat, kapanpun, dan dimanapun. Aplikasi ini diterapkan mengikuti perkembangan teknologi mobile saat ini, serta untuk dapat menyelesaikan permasalahan tersebut diterapkanlah ke dalam platform Android. Karena android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri serta banyaknya peminat dan pengguna *Smartphone* Android.

Rumah kos merupakan salah satu kebutuhan tempat tinggal, terutama orang-orang yang bekerja atau menempuh pendidikan ditempat yang jauh dari tempat tinggal aslinya. Salah satu permasalahan yang dirasakan oleh pendatang, mahasiswa maupun masyarakat khususnya yang berada di pulau Bangka adalah sulitnya mencari tempat tinggal yang sesuai dengan kebutuhan dan selera masing-masing atau dekat dengan kampus tanpa surver ke lokasi rumah kos.

Saat ini untuk mendapatkan informasi yang lebih rinci dan terfokus khususnya melalui android masih sangat sulit diperoleh di pulau Bangka, maka untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan aplikasi untuk memudahkan pengguna khususnya mahasiswa yang mencari tempat tinggal sesuai kebutuhan dan keinginan. Dalam kasus ini perlu suatu sistem informasi yang dapat menyaring data rumah kos baik itu berupa gambaran rumah kos, kelengkapan, harga dan lokasi, maka peneliti mengusulkan judul APLIKASI PENYARINGAN DATA PADA PEMESANAN RUMAH KOS MENGGUNAKAN JSON PARSING

BERDASARKAN WILAYAH KAMPUS DI PULAU BANGKA BERBASIS ANDROID. Dengan adanya *JSON Parsing*, informasi yang ada didalam website dapat ditampilkan di dalam sebuah aplikasi mobile. Hal ini menyebabkan aplikasi mobile tidak perlu menampilkan seluruh konten. Aplikasi android akan memilih jenis konten yang ingin ditampilkan, seperti halnya gambar, item *description*, dan lain-lain. Dalam *JSON Parsing*, kita membutuhkan API (*Application Program Interface*) yang berfungsi untuk menghubungkan aplikasi.

Adapun beberapa penelitian terdahulu sebagai acuan antara lain: Mohamad Abdibhadiansyah, Naim Rochmawati, Penelitian berjudul Pengembangan Sistem Informasi Kos Berbasis Android<sup>[1]</sup>. Joysun Agape Sianturi, Nyoman Piarsa, Ketut Adi Purnawan, Penelitian berjudul Aplikasi Pencarian dan Penyewaan Rumah Kost Berbasis Web dan Android<sup>[2]</sup>. Dwi Ratnasari, Dindari Bela Qur'an, Apriani, Penelitian berjudul Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Android<sup>[3]</sup>. Elgamar Syam, Penelitian berjudul Rancang Bangun Sistem Informasi Rumah Kos dan Kontrakan Teluk Kuantan<sup>[4]</sup>. Sugeng Santoso, Ilamsyah, Firmansyah Aldian Penelitian berjudul Aplikasi Monitoring Rumah Kos Berbasis Android<sup>[5]</sup>. Dadi Rosadi, Feby Oktarista Andriawan Ppenelitian berjudul Aplikasi Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Di Kota Bandung Berbasis Android<sup>[6]</sup>.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, peneliti merumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberi kemudahan dalam mencari kebutuhan dan sesuai dengan selera serta dekat dengan wilayah kampus yang dicari?
2. Bagaimana membuat aplikasi pencarian rumah kos berbasis android di Pulau Bangka?
3. Bagaimana memanfaatkan sistem rumah kos di kalangan mahasiswa?

### **1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

#### **1.3.1. Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin di capai dalam penelitian ini adalah:

1. Membuat sistem layanan penyaringan data untuk mempermudah konsumen.
2. Untuk mengetahui kendala-kendala apa saja yang sering terjadi dalam mencari rumah kos.
3. Membuat aplikasi android yang menyediakan berbagai informasi kebutuhan mahasiswa secara *real time* di Pulau Bangka.
4. Merancang sebuah sistem bagi pemilik rumah kos untuk mengelola berbagai hal yang berkaitan dengan konsumen dan rumah kosnya sendiri tanpa datang ke admin lokal.

#### **1.3.2. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Bahan kajian dalam meningkatkan kualitas suatu system layanan rumah kos di Pulau Bangka berbasis android.
2. Pencarian rumah kos menjadi lebih efisien serta mendetail tanpa harus datang ke lokasi.
3. Aplikasi mudah digunakan sebagai sarana promosi.

#### **1.4. Batasan Masalah**

Untuk mempermudah penelitian laporan ini, maka perlu dibuat pembatasan masalah agar hasil system yang dibuat dapat menangani permasalahan yang diangkat. Adapun Batasan masalahnya sebagai berikut:

1. Ruang lingkupnya hanya mencakup wilayah kampus di Pulau Bangka.
2. Data-data rumah kos yang digunakan adalah rumah kos berdasarkan wilayah kampus di Pulau Bangka.
3. Tidak adanya transaksi fisik seperti transfer via Bank atau langsung ke pemilik rumah kos.
4. Tidak adanya admin dalam pengelolaan data rumah kos.

## **1.5. Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas laporan penelitian ini, maka materi-materi yang tertera pada laporan penelitian ini dikelompokkan mejadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut:

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Berisi tentang hal umum tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang landasan teori yang berkaitan dengan pembahasan sistem rumah kos, serta sedikit menjelaskan peralatan pendukung dalam perancangan sistem aplikasi berbasis Android.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini memaparkan tentang tinjauan umum yang menguraikan gambaran kondisi penelitian.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang analisa sistem berjalan, analisa sistem yang diajukan dan perancangan sistem.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan bab - bab dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk perkembangan dan kemajuan aplikasi.