

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Titting, Fellyson, Hidayah, Taufik, Pramono, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Senam Lantai Berbasis Android Pada Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Di Sma,” *J. Phys. Educ. Sport.*, vol. 5, no. 2, pp. 120–126, 2016, doi: 10.15640/jpesm.
- [2] W. Sahrani and S. D. Lestari, “Aplikasi Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Berbasis Android pada SMA Negeri 1 Muara Teweh,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 4, no. 1, p. 51, 2018, doi: 10.34128/jsi.v4i1.130.
- [3] E. A. Purnomo, B. Dalyono, and S. Handayani, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Matakuliah Statistika Pendidikan,” *J. Karya Pendidik. Mat.*, vol. 5, no. 2, p. 117, 2018, doi: 10.26714/jkpm.5.2.2018.117-120.
- [4] D. Fatmala and U. Yelianti, “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Plantae Untuk Siswa Sma Menggunakan Eclipse Galileo Development of Learning Media As Interactif Multimedia Based Android on Plantae Material for Senior High School in Using,” *Biodik*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2016.
- [5] R. Yektyastuti and J. Ikhsan, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA Developing Android-Based Instructional Media of Solubility to Improve Academic Performance of High School Students,” *J. Inov. Pendidik. IPA*, vol. 2, no. 1, pp. 88–99, 2016, doi: 10.21831/jipi.v2i1.10289.
- [6] A. Bastian and A. Yusuf Budiman, “Implementasi Piranti Jaringan Repeater Eco Village Menggunakan Model Prototype Dan Konsep Green Computing,” *J. Ilm. Teknol. Inf. Terap.*, vol. III, no. 3, pp. 233–240, 2017.
- [7] M. I. Jasman, K. Rukun, and S. Sukardi, “Pengembangan Modul Pembelajaran Interaktif Aplikasi Adobe Flash Bahasa Java Pada Mata Pelajaran Object Oriented Programming (Oop),” *J. Pendidik. Teknol. Kejuru.*, vol. 1, no. 3, pp. 101–110, 2018, doi: 10.24036/jptk.v1i3.1923.
- [8] misbakhul anwari, “No Title市民科学の可能性と課題。市民調査団体への聞き取り調査,” vol. 1, no. September, pp. 160–164, 2018.
- [9] R. Hardinata, S. Murwitaningsih, and G. Amirullah, “Pengembangan Mobile Learning Sistem Koordinasi Berbasis Android,” *Bioeduscience*, vol. 1, no. 2, p. 53, 2018, doi: 10.29405/j.bes/53-58121334.
- [10] F. Gunawan, M. A. Fauzi, and P. P. Adikara, “Analisis Sentimen Pada Ulasan Aplikasi Mobile Menggunakan Naive Bayes dan Normalisasi Kata Berbasis Levenshtein Distance (Studi Kasus Aplikasi BCA Mobile),” *Syst. Inf. Syst. Informatics J.*, vol. 3, no. 2, pp. 1–6, 2017, doi: 10.29080/systemic.v3i2.234.
- [11] S. Hartati, N. A. Kristiana Dewi, D. Puastuti, M. Muslihudin, and N. Setio

- Budi, “Sistem Aplikasi EDUCHAT STMIK PRINGSEWU Berbasis ANDROID Sebagai Media Komunikasi dan Informasi,” *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 143–152, 2017, doi: 10.25077/teknosi.v3i1.2017.143-152.
- [12] I. M. Urfan, D. Irfan, and T. Sriwahyuni, “Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Bahasa Minangkabau pada Smartphone Berbasis Android,” *J. Vokasional Tek. Elektron. Inform.*, vol. 4, no. 1, pp. 44–52, 2016.
- [13] J. Andi, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015, [Online]. Available: elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.
- [14] U. M. Qibtiyah and S. Rahayu, “Implementasi JSON Web Service pada Aplikasi Digital Library Politeknik Sukabumi,” *J. Teknol. Rekayasa*, vol. 2, no. 1, p. 9, 2017, doi: 10.31544/jtera.v2.i1.2017.9-16.

