

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan beberapa kesimpulan yang berkenaan dengan aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Bintang berbasis Android ini yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi *Augmented Reality* Pengenalan Bintang telah selesai dibangun dan berfungsi dengan baik dengan orientasi layar *potrait*. Aplikasi ini memperkenalkan bintang dengan menarik dan interaktif. Perancangan aplikasi menggunakan Unity 3D dan juga sepuluh objek tiga dimensi yaitu bintang matahari, vega, sirius, spica, polaris, rigel, betelgeuse, aldebaran, pollux, denebola serta *particle system* dari setiap bintang.
2. Dalam pembuatan *marker* harus memiliki kualitas gambar yang jelas dan memiliki bentuk pola yang unik. Hal ini terlihat dari hasil pengujian jarak, cahaya dan kondisi *marker* yang telah dilakukan.

5.2 Saran

Dalam pembuatan aplikasi ini terdapat banyak kekurangannya yang diharapkan dapat diperbaiki pada saat penelitian selanjutnya, terdapat saran-saran untuk pengembangan penelitian ini yaitu:

1. Mengembangkan platform agar dapat berjalan pada sistem operasi lainnya.
2. Pada objeknya bisa ditambahkan lagi, agar informasi yang disampaikan jadi lebih banyak.
3. Penggunaan database server dan animasi 3D yang interaktif.