

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang dapat di ambil dari penelitian ini adalah :

1. Aplikasi ini menggunakan *generate code* sehingga bisa membedakan setiap *user* dalam proses pembayarannya.
2. Aplikasi pemesanan ini dapat mengakses dan mencatat secara otomatis data pemesanan lapangan futsal supaya dapat tersusun rapi.
3. Aplikasi pemesanan lapangan futsal ini berbasis android.

5.2 Saran

1. Perancangan aplikasi ini tidak adanya fitur chat untuk menghubungi admin atau pengelola secara langsung. Oleh sebab itu dalam pengembangan sistem selanjutnya, diperlukan penambahan fitur chat dan notifikasi dari balasan admin tersebut.
2. Diharapkan aplikasi ini bisa dikembangkan terutama di fitur pembayaran setengah harga langsung di aplikasi ini.
3. Perancangan aplikasi ini juga kurang batasan waktu untuk pembayaran oleh sebab itu untuk pengembangan selanjutnya bisa ditambahkan batasan waktu untuk pembayarannya.
4. Diharapkan untuk kedepannya aplikasi ini bisa digunakan di ios.