

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. S. Robbi and Y. Yulianti, “Perancangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web dengan Model Prototype pada SMPN 7 Kota Tangerang Selatan,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, p. 148, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3768.
- [2] A. E. Putra, G. C. Pamuji, and J. D. Bandung, “APLIKASI PENYEWAAN MAKEUP ARTIST BERBASIS ANDROID,” 2013.
- [3] Google Developer Training Team, *Android Developer Fundamental Course Learn To Develop Android Applications*. 2016.
- [4] F. G. Becker, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” 2015.
- [5] R. Tjandrawinata, “Industri 4.0: revolusi industri abad ini dan pengaruhnya pada bidang kesehatan dan bioteknologi,” no. February, 2016, doi: 10.5281/zenodo.49404.
- [6] D. Purwana, R. Rahmi, and S. Aditya, “Pemanfaatan Digital Marketing Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah (UMKM) Di Kelurahan Malaka Sari, Duren Sawit,” *J. Pemberdaya. Masy. Madani*, vol. 1, no. 1, pp. 1–17, 2017, doi: 10.21009/jpmm.001.1.01.
- [7] Sutrisno, “Strategi Pemasaran Melalui Analisis Strength Weakness Opportunity Threat (Swot) Pada Usaha Penyewaan Lapangan Futsal Di Scudetto Futsal Banyuwangi,” p. 19, 1993.
- [8] R. Whendy and S. Kumadji, “Analisis Faktor-Faktor Pembentuk Minat Sewa Dan Pengaruhnya Terhadap Keputusan Sewa Lapangan Futsal (Survei pada Konsumen Arena Futsal Tidar Malang, Jawa Timur),” *J. Adm. Bisnis SI Univ. Brawijaya*, vol. 34, no. 1, pp. 56–64, 2016.
- [9] M. P. W. Dharma, “Pseudo Random Number Generator Untuk Kode Acak Pin Pada Sistem Informasi Pmdk Online Made Putra Wira Dharma Program Studi Teknik Informatika , Jurusan Ilmu Komputer , Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam , Universitas Udayana.
- [10] Yurindra, “Software Engineering , Pendekatan Model Proses Pengembangan Perangkat lunak – Pendekatan Model Proses Kematangan dan Penilaian Perangkat Lunak,” p. 20 Eksemplar.
- [11] B. Hermanto, M. Yusman, and N. Nagara, “Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada PT. Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel,” *J. Komputasi*, vol. 7, no. 1, pp. 17–26, 2019, doi: 10.23960/komputasi.v7i1.2051.

- [12] M. G. Arizqia and A. A. Widodo, "Rancang Bangun Aplikasi Dengan Linear Congruent Method (LCM) Sebagai Pengacakan Soal," *JOINTECS (Journal Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2017, doi: 10.31328/jointecs.v2i1.412.
- [13] E. Ekojono, D. A. Irawati, L. Affandi, and A. N. Rahmanto, "Penerapan Algoritma Fisher-Yates pada Pengacakan Soal Game Aritmatika," *Sentia*, vol. 9, pp. 101–106, 2017, [Online]. Available: <http://sentia.polinema.ac.id/index.php/SENTIA2017/article/download/237/225>.
- [14] A. Hendrit, P. Studi, T. Informatika, P. Studi, T. Informatika, and I. Pemesanan, "Rancang bangun sistem informasi pemesanan ceker mercon ibu elly menggunakan metode rad berbasis android," vol. 3, no. 2, pp. 31–35, 2018.
- [15] S. Alfeno, A. Saptono, and A. B. Pamungkas, "PERANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI MONITORING PEMBAYARAN ANGSURAN KENDARAAN BERMOTOR BERBASIS ANDROID PADA PT Sandro Alfeno , Perancangan Antar Muka Aplikasi Monitoring Pembayaran ...," *J. Maklumatika*, vol. 5, no. 1, pp. 88–97, 2018, [Online]. Available: <http://maklumatika.uniat.ac.id/files/vol5no1juli2018/009.pdf>.
- [16] D. I. Putra, R. Aisuwarya, S. Ardopa, and I. Purnama, "Sistem Cerdas Reservasi dan Pemantauan Parkir pada Lokasi Kampus Berbasis Konsep Internet of Things," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 6, no. 2, p. 57, 2018, doi: 10.14710/jtsiskom.6.2.2018.57-63.
- [17] F. A. Hendraswara, "Perancangan Pemesanan Paket Wisata dengan Pembayaran Online Menggunakan Payment Gateway pada aplikasi Android (Studi Kasus : CV Ambarawa Raya Travel Agent)," no. 1, pp. 1–20, 2016.
- [18] A. Hangga and E. Prabowo, "Modifikasi Linear Congruential Generator untuk Sistem Pengacakan Soal pada Computer Based Test (CBT)," *J. Tek. Elektro*, vol. 8, no. 2, pp. 47–49, 2016.
- [19] F. Kurniawan, "Game Bahari Menggunakan Algoritma Fisher Yates Suffle Sebagai Pengacak Posisi NPC," *Matics*, vol. 7, no. 2, p. 71, 2016, doi: 10.18860/mat.v7i2.3281.
- [20] R. Andrea, "Teknik Pengacakan Posisi Objek Permainan Match-Up 'Find Me! – Bumi Etam,'" *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–4, 2015.
- [21] P. A. Ginanjar and R. Tanone, "Aplikasi Pemesanan Bus Pariwisata Menggunakan Payment Gateway Berbasis Android (Studi kasus : Bluestar, Salatiga)," *Pros. Semin. Nas. dan Call Pap. "Pengembangan Sumber Daya Perdesaan dan Kearifan Lokal Berkelanjutan VII,"* vol. 7, pp. 1529–1544, 2017.