BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini belum banyak sekolah menyelenggarakan Penerimaan Siswa Baru (PSB) secara *online* termasuk sekolah SD Negeri 18 Toboali. Dengan manfaat dan kemudahan yang ada, sudah seharusnya sistem ini dikembangkan oleh tiap-tiap sekolah. Hal ini sejalan dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi seperti teknologi internet dan web yang mampu mendukung proses *input* dan *output* data secara cepat dan akurat, khususnya dalam pelaksanaan PSB. Dikembangkannya sistem PSB secara *online* di sekolah-sekolah ini diharapkan akan membuat pelaksanaan PSB menjadi lebih transparan, akuntabel, dan akomodatif. Sekolah dapat mengurangi, bahkan menghilangkan kecurangan-kecurangan yang terjadi pada pelaksanaan PSB secara manual. Dengan demikian, tidak ada lagi pihak-pihak yang merasa tidak puas ataupun dirugikan. Selain itu, sistem ini akan menjadikan proses pendataan lebih mudah dan cepat. Pelaksanaan PSB akan menjadi lebih efisien, baik dalam hal waktu, tempat, maupun tenaga. Tak ketinggalan juga, dengan sistem ini, para peserta dan orang tua peserta tidak perlu bersusah payah mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan PSB Kapanpun dan dimanapun mereka berada, mereka dapat melakukannya melalui komputer maupun yang terhubung dengan internet. Saat ini, sudah ada beberapa penelitian yang membahas mengenai sistem informasi PSB. Namun sistem yang ada belum mengadopsi teknologi web dan internet sehingga sistem belum bisa diakses oleh semua pihak melainkan terbatas pada orang tertentu saja. Selain itu, prosedur dan tampilan yang digunakan masih cukup sulit dipahami khususnya bagi orang awam yang akan mengaksesnya. Muncul ide untuk membuat analisa dan perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web berdasarkan konsep *waterfall*. Dengan sistem ini, sekolah atau panitia dapat mengelola pelaksanaan PSB seperti pendaftaran, pengumuman, dan pendaftaran ulang dengan cepat

dan mudah. Peserta dan orang tua peserta juga dapat dengan mudah memonitor pelaksanaan PSB serta menggali informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan PSB dari lokasi manapun dan kapanpun melalui perangkat komputer yang terhubung dengan jaringan internet. Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis tertarik untuk mengambil permasalahan yang berjudul: "**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB BERDASARKAN KONSEP WATERFALL PADA SD NEGERI 18 TOBOALI"**

1.2 Perumusan Masalah

Sesuai dengan judul yang diambil dalam laporan ini, maka berdasarkan penelitian yang dilakukan dibuatlah rumusan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Data siswa yang diterima sulit untuk dibuat karena panitia penerimaan siswa baru harus mengecek umur calon siswa satu persatu dan harus mengurutkannya terlebih dahulu dari yang paling tua sampai yang paling muda.
2. Risiko kehilangan dan kerusakan dokumen masih tinggi karena tingkat keamanan data masih sangat rendah dan masih dilakukan dengan cara yang tidak terkomputerisasi.

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan dapat diatasi dengan baik dan terarah pada tujuan yang diinginkan, maka penulis membuat batasan masalah penerimaan siswa baru.

Adapun batasan masalah yang dibahas dalam laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun untuk pendaftaran siswa baru, sampai dengan Siswa mendapatkan Matapelajaran.
2. Sistem ini difokuskan pada data siswa yang diterima menjadi murid baru ,pembagian kelas dan Siswa mendapatkan Matapelajaran di SD Negeri 18 Toboali yang di lakukan oleh Tata Usaha..

3. Laporan yang dapat di hasilkan mencakup daftar nama siswa yang melakukan daftar ulang SD Negeri 18 Toboali.
4. Sistem ini dibuat agar memudahkan pembuatan daftar nama siswa yang mendaftar dan mengetahui di kelas mana dan Matapelajaran apa saja.
5. Tidak membahas masalah login disini hanya membahas Proses Bisnis, login tetap dipakai untuk user masuk ke programnya.

1.4 Metodologi Penelitian

Tahapan yang digunakan dalam metodologi penelitian ini adalah metode *waterfall*.

1. Analisa dan definisi persyaratan pelayanan,batasan,dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user.
2. Perancangan sistem dan perangkat lunak kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.
3. Implemantasi dan pengujian unit perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkai program.
4. Integrasi dan pengujian sistem unit program diintegrasikan atau di uji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin behwa persyaratan sistem telah terpenuhi.
5. Operasi dan pemeliharaan merupakan fase siklus yang paling lama.Sistem diinstall dan dipakai.Perbaikan mencakup koreksi dari berbagai error, perbaikan unit sistem dan pelayanan sistem.

1.5 Maksud dan Tujuan

Tujuan dari penulisan skripsi ini bagi mahasiswa khususnya penulis sendiri adalah ingin mengetahui lebih jauh lagi tentang web, serta memberikan kesempatan kepada penulis untuk mendapat perbandingan antara ilmu yang diperoleh di bangku kuliah dan mengaplikasikannya dalam satu organisasi.

1. Merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru yang dapat memudahkan untuk melakukan pendaftaran siswa baru.

2. Merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru yang dapat menyimpan data dengan aman sehingga resiko kehilangan data sangat kecil.
3. Merancang sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru yang dapat memudahkan pencarian arsip data.
4. Membuat sebuah sistem informasi penerimaan siswa baru yang dapat melakukan pengolahan data informasi penerimaan siswa baru agar tidak ada data siswa yang ganda.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan mengenai materi pokok skripsi ini, penulis membaginya dalam bab-bab yang terdiri dari :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Metodologi penelitian yang digunakan, Tujuan/manfaat dilakukannya penelitian, Sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang menjadi landasan dan mendasari penelitian yang mendukung penyusunan skripsi sesuai dengan judul yang diambil.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode yang akan digunakan selama penelitian seperti, metode pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas mengenai analisis permasalahan dan pemecahan masalah yang dihadapi serta perancangan sistem dengan perencanaan dan pembuatan aplikasi secara berurutan.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terkhir dalam skripsi ini, yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat. Disamping itu, untuk melengkapi skripsi ini penulis juga melampirkan beberapa dokumen yang ada kaitannya dengan materi penulisan skripsi ini.