

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari keseluruhan permasalahan dan pembahasan pada laporan tugas Akhir ini penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan bantuan tools dari Unity telah menghasilkan *game* yang di buat secara bertahap mulai dari memikirkan konsep, Desain dan Kode.
2. Button Petunjuk telah memberikan cara dalam memainkan *game* dan Dan bisa meminta bimbingan dari orang tua ataupun guru yang brsangkutan.
3. Dengan adanya aplikasi *game* “Media Pembelajaran *Game* Kuis Pelajaran Umum Sekolah Dasar” ini dapat meningkatkan minat belajar anak.

#### **5.2 Saran**

Dari hasil kesimpulan dan masih adanya kekurangan pada aplikasi *game* yang penulis buat. Adapun saran dari penulis untuk pengembangan aplikasi *game* yang dibuat Antara lain:

1. Tambahkan tanda pada jawaban yang benar.
2. Menambahkan soal pada setiap mata pelajaran.
3. Menambahkan fungsi pada pengembalian soal.