

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wong, Jony, 2010, *Internet Marketing for Beginners*, Elex Media Komputindo, Jakarta
- [2] Tata Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi
- [3] Yakub. 2012. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- [4] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*, Yogyakarta: Deepublish, 2015.
- [5] Kendall, J.E. & Kendall, K.E. 2010. *Analisis dan Perancangan Sistem*. Jakarta: Indeks. Andi.
- [6] Wahyuningrum, Tenia dan Januarita, Dwi, 2014, "Perancangan WEB e-Commerce dengan Metode Rapid Application Development (RAD) untuk Produk Unggulan Desa", Seminar Teknologi Informasi dan Komunikasi Terapan (Semantik), Semarang
- [7] Herlawati Widodo Pudjo Prabowo., *Menggunakan UML*, Informatika, Bandung, 2011
- [8] Wong, Jony, 2010, *Internet Marketing for Beginners*, Elex Media Komputindo, Jakarta
- [9] C, K, Laudon., Traver. (2017). *E-Commerce 2014*, 10th Edition. Pearson
- [10] Turban, Efraim. et. al. 2015. *Electronic commerce a Managerial and Social Networks Perspective* 8th edition. Springer.
- [11] Mulyadi. 2010. *Sistem Akuntansi*, Edisi ke-3, Cetakan ke-5. Penerbit Salemba Empat, Jakarta
- [12] Raghieb Nurrudin. "Pengertian Web". 18 Januari 2013. <http://raghibnuruddin217.blogspot.co.id>
- [13] Bhirawa Anoraga Nandari, Sukadi. 2014 "Pembuatan Website Portal Berita Desa Jetis Lor". *Jurnal IJNS - Indonesian Journal on Networking and Security* Vol. 3 No. 3, Juli 2014. Diambil dari : <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/272/266> (14 Desember 2020)

- [14] Rudyanto, A.M.2011. *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta.
- [15] Agung Wahana,Irvan Purliansya. 2012. Pembangunan *E-Commerce* (Penjualan Online) Pada Turpez Shop. *Jurnal Computech & Bisnis*, , No. 1, Vol. 6, 27-33.
- [16] Ricky, R. 2016. Rancang Bangun *E-Commerce* pada Toko Madu Sport. *Jurnal Nuansa Informatika*, No.1, Vol.11, 1858-3911.
- [17] Tony, W. dan Donny, P. 2014. Rancang Bangun *Website E-Commerce* pada Barcelona Sport. *Jurnal Ilmiah Sisfotenika*, No.1, Vol.4.
- [18] Widodo, Prabowo.P, Dkk. 2011. *Pemodelan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- [19] Adi Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta

