

**OPTIMALISASI SISTEM INFORMASI PERJALANAN DINAS
KELUAR DAERAH DI BADAN KEUANGAN DAERAH
(BAKEUDA) KOTA PANGKALPINANG BERBASIS
WEBSITE DENGAN METODE *RAPID APLICATION
DEVELOPMENT (RAD)***

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2020/2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. NIM : 1722500134
Nama : Nanda Puspaningsih
2. NIM : 1722500146
Nama : Muslifah
3. NIM : 1722500165
Nama : Bhagas Gustaf Van Nero

Judul KP : Optimalisasi Sistem Informasi Perjalanan Dinas Keluar Daerah di Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Pangkalpinang Berbasis *Website Dengan Metode Rapid Application Development (RAD)*

Menyatakan bahwa Laporan Kuliah Praktek ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Kuliah Praktek ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 28 Desember 2020

Nama

1. Nanda Puspaningsih
2. Muslifah
3. Bhagas Gustaf Van Nero

Tanda Tangan





INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
Jl. Jend. Sudirman, Kel. Selindung, Kec. Pangkalbalam, Kota
Pangkalpinang.
Telp : (0717) – 433506 Fax : (0717) – 433506 HP : 082281351547

PERSETUJUAN KULIAH PRAKTEK

Fakultas : Teknologi Informasi
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Optimalisasi Sistem Informasi Perjalanan Dinas Keluar Daerah
di Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Pangkalpinang
Berbasis *Website* Dengan Metode *Rapid Application
Development (RAD)*

NIM	NAMA
1722500134	Nanda Puspaningsih
1722500146	Muslifah
1722500165	Bhagas Gustaf Van Nero

Pangkalpinang, 28 Desember 2020

Menyetujui,

Dosen Pembimbing KP

(Hilyah Magdalena, S.Kom, M.Kom.)

NIDN.0214107701

Pembimbing Lapangan



(Devv Ingson Syahputera S. Kom)

NIP. 19771210200931062

Mengetahui,

Kepala Program Studi Sistem Informasi



(Okkita Rizan, S.Kom., M.Kom.)

NIDN. 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Nanda Puspaningsih 1722500134
2. Muslifah 1722500146
3. Bhagas Gustaf Van Nero 1722500165

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **16 Oktober 2020** sampai dengan **29 Desember 2020** dengan baik.

Nama Instansi : Badan Keuangan Daerah(BAKEUDA) Kota Pangkalpinang

Alamat : Jalan Basuki Rahmat, Kelurahan Batu Intan Kecamatan
Girimaya Kota Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal 28 Desember 2020



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek yang berjudul “Optimalisasi Sistem Informasi Perjalanan Dinas Keluar Daerah di Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Pangkalpinang Berbasis *Website* Dengan Metode *Rapid Application Development (RAD)*”

Laporan Kuliah Praktek ini mengambil topik Sistem Informasi, dengan masalah sistem yang digunakan terus menjadi masalah dan kekurangan, hal tersebut berupa penyampaian informasi dan komunikasi sistem yang digunakan masih belum tertata dengan baik, sehingga proses kurang akurat, sering terjadi kesalahan dalam pengumpulan data dan proses yang belum terstruktur. Dengan penyimpanan secara pengelompokan manual dapat memungkinkan data hilang, kesulitan mencari data dan rusak.

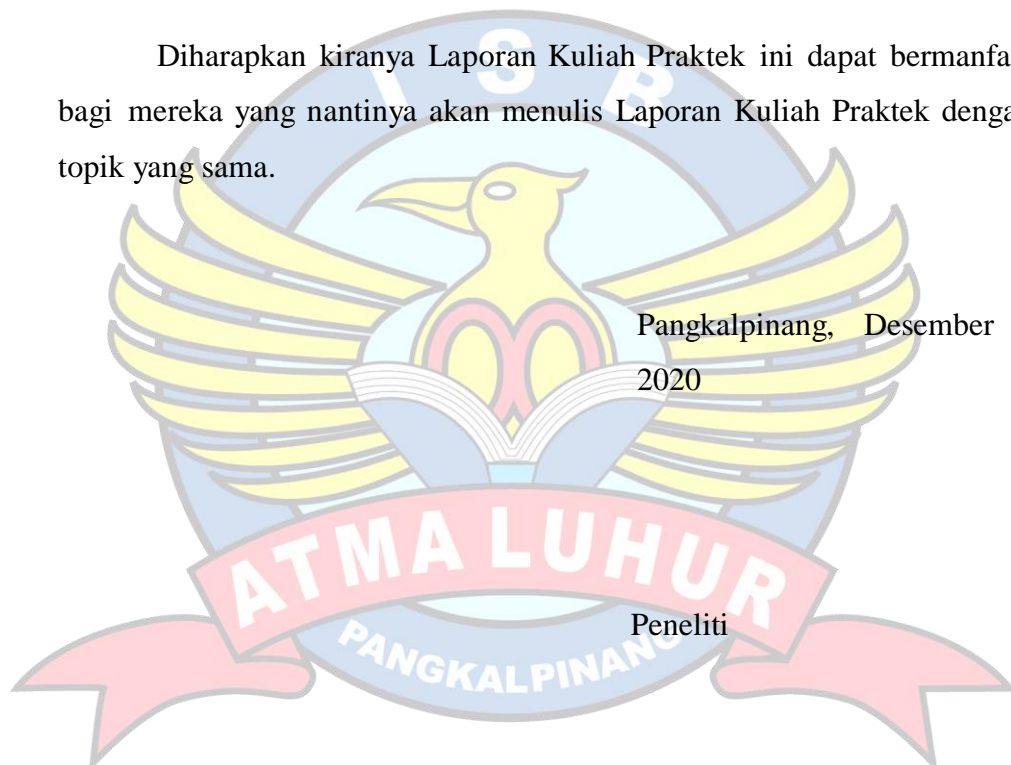
Penelitian ini dibuat dengan metodologi penelitian *Sistem Development Life Cycle (SDLC)* dengan sub bidang ilmu komputer berbasis *Web*.

Peneliti menyadari bahwa Laporan Kuliah Praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa peneliti terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, peneliti menyadari pula bahwa Laporan Kuliah Praktek ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, peneliti menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.

3. Ibu Hilyah Magdalena M.Kom selaku pembimbing Kuliah Praktek.
4. Dini Fatiyah, S.Kom selaku pembimbing dari tempat riset Kuliah Praktek
5. Keluarga telah memberikan dukungan kepada peneliti baik secara moral maupun materil.
6. Teman – teman dan seperjuangan dalam mengerjakan Laporan Kuliah Praktek ini.

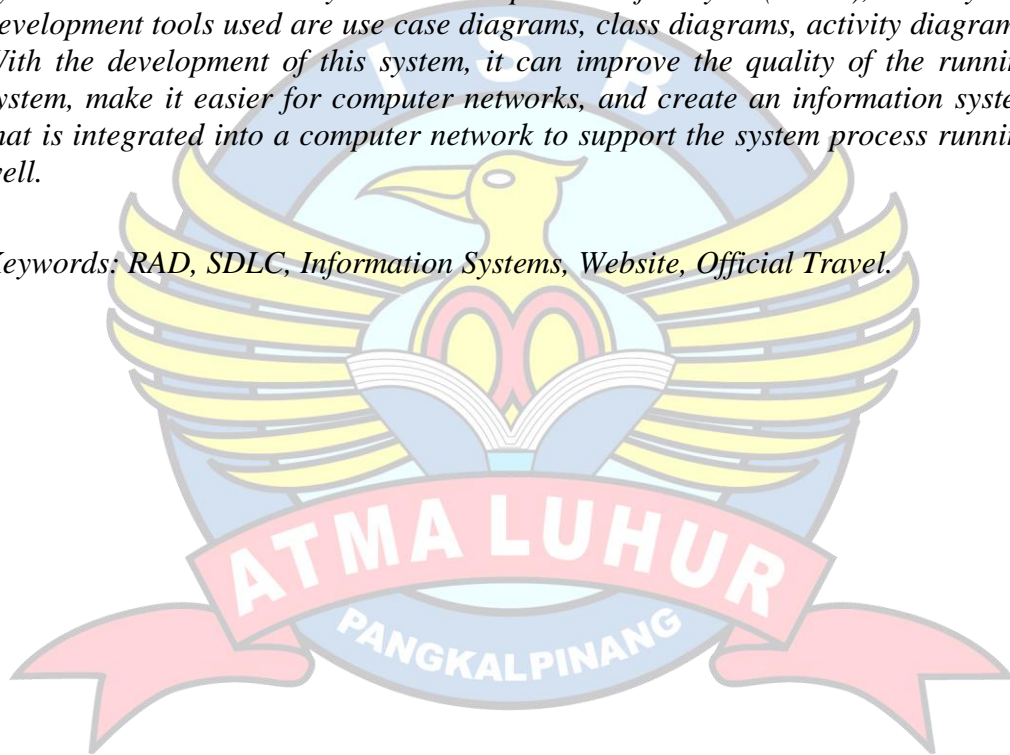
Diharapkan kiranya Laporan Kuliah Praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis Laporan Kuliah Praktek dengan topik yang sama.



ABSTRACT

The Regional Finance Board of Pangkalpinang City is a supporting element of the regional apparatus in the areas of finance, revenue and regional assets. In carrying out its main duties and functions, it is supported by an apparatus of resources of 126 people consisting of 85 civil servants and 41 honorary staff. The Regional Finance Agency of Pangkalpinang City is an agency with a lot of work intensity, especially external official travel activities that reach dozens of activities, so it is very necessary to manage the budget for external official travel so that there is no excess use of funds in making outside official trips. Researcher's objective is to design a staffing system with a website-based Rapid Application Development (RAD) method to obtain information easily and accurately. The methodology used by researchers is the System Development Life Cycle (SDLC), the system development tools used are use case diagrams, class diagrams, activity diagrams. With the development of this system, it can improve the quality of the running system, make it easier for computer networks, and create an information system that is integrated into a computer network to support the system process running well.

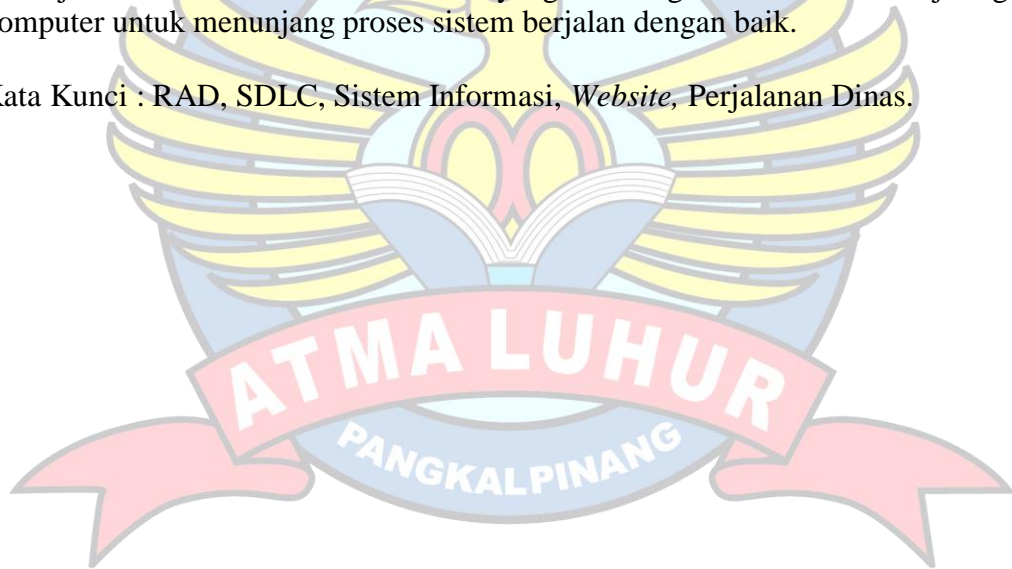
Keywords: RAD, SDLC, Information Systems, Website, Official Travel.



ABSTRAK

Badan Keuangan Daerah Kota Pangkalpinang merupakan unsur penunjang perangkat daerah bidang keuangan, pendapatan dan aset daerah. Dalam melaksanakan tugas pokok dan fungsinya, didukung oleh sumber daya aparatur sebanyak 126 orang terdiri dari 85 pegawai negeri sipil dan 41 tenaga honorer. Badan Keuangan Daerah Kota Pangkalpinang adalah instansi dengan intensitas pekerjaan yang sangat banyak terutama kegiatan perjalanan dinas luar yang mencapai puluhan kali kegiatan maka sangat dibutuhkan pengelolaan terhadap anggaran biaya perjalanan dinas luar sehingga tidak ada kelebihan penggunaan dana dalam melakukan perjalanan dinas luar. Tujuan Peneliti merancang sebuah sistem kepegawaian dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD) berbasis *website* untuk mendapatkan sebuah informasi dengan mudah dan akurat. Metodologi yang digunakan peneliti adalah *System Development Life Cycle* (SDLC), Tools pengembangan sistem digunakan *Use case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagrams*. Dengan pengembangan sistem ini dapat meningkatkan kualitas sistem yang sedang berjalan, mempermudah jaringan komputer, dan mewujudkan suatu sistem informasi yang berintegrasi dalam suatu jaringan komputer untuk menunjang proses sistem berjalan dengan baik.

Kata Kunci : RAD, SDLC, Sistem Informasi, *Website*, Perjalanan Dinas.



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	i
PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Manfaat dan Tujuan Penulisan.....	4
1.5. Metodologi Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Teori Pendukung Umum	6
2.1.1 Pengertian Optimalisasi	6
2.1.2 Pengertian Sistem Informasi	6
2.1.3 Pengertian Aparatur Sipil Negara (ASN)	7
2.1.4 Pengertian Perjalanan Dinas	8
2.1.5 Pengertian Biaya Perjalanan Dinas	8
2.1.6 Pengertian Website	9
2.1.7 Metodologi Penelitian	10

2.2. Tinjauan Penelitian Terdahulu	15
2.3. Kesimpulan Tinjauan Pustaka	16

BAB III ORGANISASI

3.1. Tinjauan Organisasi	17
--------------------------------	----

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Business Modelling	46
4.2. Data Modelling	49
4.2.1 Analisa Dokumen Keluaran	49
4.2.2 Analisa Dokumen Masukan	50
4.2.3 Analisa Dokumen Kebutuhan	53
4.2.4 <i>Package Diagram</i>	60
4.2.5 <i>Use Case Diagram</i>	60
4.2.6 Deskripsi <i>Use Case</i>	63
4.3. Rancangan Basis Data	69
4.3.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	70
4.3.2 <i>Transformasi ERD ke LRS</i>	71
4.3.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	72
4.3.4 Tabel	73
4.3.5 Spesifikasi Basis Data	76
4.3.6 Rancangan Layar	86
4.3.7 <i>Sequence Diagram</i>	97
4.3.8 <i>Class Diagram</i> ,	114

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	115
5.2. Saran	116

DAFTAR PUSTAKA	117
-----------------------------	------------

LAMPIRAN	119
-----------------------	------------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Fase Siklus <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i> ...	10
Gambar 1.2 Fase Siklus <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	13
Gambar 3.1 Gambaran Umum Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Pangkalpinang.....	17
Gambar 3.2 Struktur Organisasi Badan Keuangan Daerah (BAKEUDA) Kota Pangkalpinang.....	20
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Surat Tugas dan Rincian biaya perjalanan dinas.....	47
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Pelaporan hasil perjalanan dinas.....	48
Gambar 4.3 <i>Package Diagram</i>	60
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Master.....	61
Gambar 4.5 <i>Use Case Diagram</i> Nota Dinas.....	61
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> SPT dan SPPD.....	62
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Laporan Hasil.....	62
Gambar 4.8 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	70
Gambar 4.9 <i>Transformasi ERD ke LRS</i>	71
Gambar 4.10 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	72
Gambar 4.11 Rancangan Layar Menu <i>Login</i>	86
Gambar 4.12 Rancangan Layar Menu <i>Utama Admin</i> , Kepala Bidang dan Kepala Badan, Kepegawaian dan Bendahara.....	87
Gambar 4.13 Rancangan Layar Menu <i>Utama Pegawai</i>	87
Gambar 4.14 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pegawai oleh Admin.....	88
Gambar 4.15 Rancangan Layar <i>Entry</i> Kepala Bidang oleh Admin.....	88
Gambar 4.16 Rancangan Layar <i>Entry</i> Rincian Biaya oleh Admin.....	89
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Nota Dinas</i> oleh Kepala Badan dan Kepala Bidang.....	89
Gambar 4.18 Rancangan Layar <i>Cetak Nota Dinas</i> oleh Kepala Badan, Kepala Bidang dan Pegawai.....	90

Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Entry</i> Nota Disposisi oleh Kepala Badan dan Kepala Bidang	90
Gambar 4.20 Rancangan Layar Cetak Nota Dinas Disposisi oleh Kepala Badan dan Kepala Bidang	91
Gambar 4.21 Rancangan Layar <i>Entry</i> SPT oleh Kepegawaian	92
Gambar 4.22 Rancangan Layar <i>Entry</i> SPPD oleh Kepegawaian.....	93
Gambar 4.23 Rancangan Layar <i>Entry</i> Rincian Pembiayaan oleh Bendahara....	93
Gambar 4.24 Rancangan Layar <i>Entry</i> Laporan Hasil oleh Pegawai.....	94
Gambar 4.25 Rancangan Layar Cetak Laporan Hasil oleh Kepala Badan, Kepala Bidang, dan Pegawai	94
Gambar 4.26 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pengembalian Rincian Biaya Oleh Bendahara.....	95
Gambar 4.27 Rancangan Layar Cetak Pengembalian Rincian Biaya oleh Kepala Badan, Bendahara dan Pegawai	95
Gambar 4.28 Rancangan Layar Cetak Rekap Perjalanan Dinas oleh Kepala Badan dan Bendahara.....	96
Gambar 4.29 Rancangan Layar Cetak Arsip Surat oleh Kepala Badan dan Kepegawaian	96
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Login	97
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Pegawai	98
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Kepala Bidang.....	99
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Rincian Biaya.....	100
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Nota Dinas	101
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Nota Dinas.....	102
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Nota Dinas Disposisi	103
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Nota Dinas Disposisi	104
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> SPT.....	105
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> SPPD.....	106
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Rincian Pembiayaan	107
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Laporan Hasil.....	108
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Hasil	109

Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Entry Laporan Pengembalian	110
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Laporan Pengembalian.....	111
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Rekap Perjalanan Dinas.....	112
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Arsip Surat.....	113
Gambar 4.47 <i>Class Diagram</i>	114



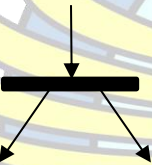
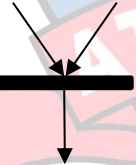





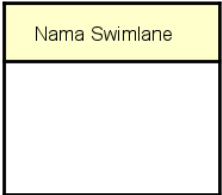
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Kepala Bidang	73
Tabel 4.2 Nota Dinas.....	73
Tabel 4.3 Akses.....	73
Tabel 4.4 Pegawai	73
Tabel 4.5 Nota Dinas Disposisi.....	74
Tabel 4.6 SPPD	74
Tabel 4.7 Rincian Pembiayaan.....	74
Tabel 4.8 Input	75
Tabel 4.9 Rincian Biaya	75
Tabel 4.10 SPT.....	75
Tabel 4.11 Laporan Hasil	75
Tabel 4.12 Laporan Pengembalian.....	76
Tabel 4.13 Isi	76
Tabel Spesifikasi Basis Data Kepala Bidang	76
Tabel Spesifikasi Basis Data Nota Dinas.....	77
Tabel Spesifikasi Basis Data Akses	78
Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai	78
Tabel Spesifikasi Basis Data Nota Dinas Disposisi	79
Tabel Spesifikasi Basis Data SPPD	80
Tabel Spesifikasi Basis Data Rincian Pembiayaan	81
Tabel Spesifikasi Basis Data Input	82
Tabel Spesifikasi Basis Data Rincian Biaya	83
Tabel Spesifikasi Basis Data SPT	83
Tabel Spesifikasi Basis Data Laporan Hasil	84
Tabel Spesifikasi Basis Data Laporan Pengembalian.....	85
Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	86

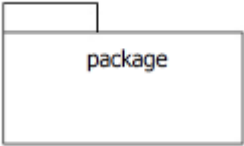
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*


Simbol	Deskripsi
<p><i>Initial State</i></p> 	Titik awal dari sebuah sistem, yang menandakan tindakan awal untuk memulai suatu <i>activity diagram</i> . Pada sebuah <i>activity diagram</i> hanya terdapat satu <i>Initial State</i> .
<p><i>Activities/Aktivitas</i></p> 	Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.
<p><i>Fork/Percabangan</i></p> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
<p><i>Join/Penggabungan</i></p> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
<p><i>Decision</i></p> 	Suatu titik atau point pada <i>activity diagram</i> yang mengindikasikan suatu kondisi dimana ada kemungkinan perbedaan transisi. untuk memastikan bahwa aliran kerja dapat mengalir ke lebih dari satu jalur.
<p><i>Final State</i></p> 	Bagian akhir dari suatu aktivitas pada sebuah <i>activity diagram</i> , pada sebuah <i>activity diagram</i> terdapat lebih dari satu <i>final state</i> .




<p>Line Connector</p> 	<p>Untuk menghubungkan satu <i>symbol</i> dengan <i>symbol</i> lainnya.</p>
<p>Swimlane</p> 	<p>Proses yang menggambarkan interaksi dari beberapa bagian yang berbeda yang terlibat dalam sebuah lini proses bisnis.</p>

2. Simbol *Package Diagram*


Simbol	Deskripsi
<p>Package</p> 	<p><i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas atau elemen diagram <i>UML</i> lainnya.</p>





3. Simbol *Usecase Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p>Use Case</p> 	<p>Fungsionalisasi yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali diawal frase nama <i>use case</i>.</p>

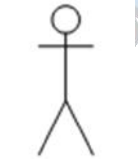
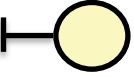
<p>Actor/Aktor</p>  <p>Nama Aktor</p>	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.</p>
<p>Association/Asosiasi</p> 	<p>Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.</p>
<p>Extend</p> 	<p>Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang di tambahkan.</p>




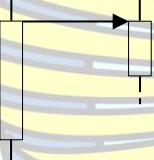
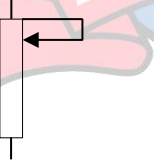
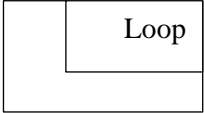
4. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Deskripsi
<p>Entity/Entitas</p> 	<p>Objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lainnya. Simbol dari entitas ini biasanya digambarkan dengan persegi panjang</p>

<p>Atribut</p> 	<p>Untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.</p>
<p>Field Key</p> 	<p>Data atau atribut yang bersifat <i>unique</i>(berbeda), dan tidak akan pernah sama dengan yang lainnya.</p>
<p>Relationship/Relasi</p> 	<p>Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.</p>
<p>Link</p> 	<p>Penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan atribut.</p>


5. Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p>Actor/Aktor</p>  <p>Nama Aktor</p>	<p>Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.</p>
<p>Boundary</p> 	<p>Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih yang menjadi penghubung antara <i>actor</i> dengan sistem.</p>

<p>Control</p> 	<p>Untuk menghubungkan antara <i>boundary</i> dengan sistem, serta mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
<p>Entity</p> 	<p>Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem. <i>Entity</i> juga memperlihatkan struktur data dari sebuah sistem.</p>
<p>Activation</p> 	<p>Menggambarkan eksekusi terhadap objek(objek <i>lifeline</i>). Panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi sistem.</p>
<p>Message</p> 	<p>Menggambarkan <i>message</i> antar objek, yang menunjukkan urutan proses yang terjadi.</p>
<p>Message to Self</p> 	<p>Menggambarkan pesan atau hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan proses yang terjadi.</p>
<p>Loop</p> 	<p>Menggambarkan perilaku perulangan dari suatu aktifitas proses sistem yang berulang-ulang.</p>

6. Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p style="text-align: center;">Kelas</p> 	<p>Kelas pada struktur sistem.</p>
<p style="text-align: center;">Antarmuka</p> 	<p>Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.</p>
<p style="text-align: center;">Asosiasi</p> 	<p>Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>.</p>
<p style="text-align: center;">Asosiasi berarah</p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>.</p>
<p style="text-align: center;">Generalisasi</p> 	<p>Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).</p>
<p style="text-align: center;">Kebergantungan</p> 	<p>Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.</p>

<p>Agregasi/aggregation</p> <p> Aggregation</p>	<p>Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>).</p>
---	--



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Nota Dinas.....	119
Lampiran A-2 Surat Perintah Tugas (SPT).....	120
Lampiran A-3 Surat Perintah Perjalanan Dinas (SPPD).....	121
Lampiran B-1 Nota Dinas Disposisi	123
Lampiran B-2 Laporan Hasil Perjalanan Dinas	124
Lampiran B-3 Laporan Pengembalian Rincian Biaya	128
Lampiran B-4 Laporan Rekapitulasi Perjalanan Dinas.....	129
Lampiran B-5 Arsip Surat.....	130
Lampiran B-6 Data Pegawai	131
Lampiran B-7 Rincian Dana Perjalanan Dinas	134
Lampiran Lembar Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing Kuliah Praktek.....	135
Lampiran Lembar Berita Acara Kunjungan Kuliah Praktek.....	136

