

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Khairil, I. Kanedi, and H. Aspriyono, “PERMAINAN DALAM PERHITUNGAN PERKALIAN BERBASIS ONLINE MENGGUNAKAN FLASH,” vol. 53, no. 11, pp. 1891–1897, 2012.
- [2] S. Wongkar *et al.*, “Analisa Implementasi Jaringan Internet Dengan Menggabungkan Jaringan Lan Dan Wlan Di Desa Kawangkoan Bawah Wilayah Amurang Ii,” *J. Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 4, no. 6, pp. 62–68, 2015, doi: 10.35793/jtek.4.6.2015.10400.
- [3] Y. E. Achyani¹, “KEAMANAN JARINGAN DENGAN PACKET FILTERING FIREWALL (STUDI KASUS: PT. SUKSES BERKAT MANDIRI JAKARTA) Siti,” *입법학연구*, vol. 제13집 1호, no. May, pp. 31–48, 2016.
- [4] G. Prama Wira, K. Galih Putra, and N. Edi Kusuma, “Implementasi Tools Network Mapper Pada Lokal Area Network (Lan),” *J. Media Infotama*, vol. 9, no. 2, pp. 118–139, 2013.
- [5] R. Fatriawans, “Pengertian Jaringan Router,” pp. 1–5, 2017.
- [6] D. W. T. Putra and R. Andriani, “Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” *J. Teknof*, vol. 7, no. 1, p. 32, 2019, doi: 10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39.
- [7] M. Mufadhol, “Simulasi Jaringan Komputer Menggunakan Cisco Packet Tracer,” *J. Transform.*, vol. 9, no. 2, p. 64, 2012, doi: 10.26623/transformatika.v9i2.59.