

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Anwar, E. Hendroasali, Heryanto, T. Budiyanto, W. Hendyan, and H. L. H. S. Warnars, “Smartphone Application for Badminton sports community,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1477, no. 2, 2020, doi: 10.1088/1742-6596/1477/2/022036.
- [2] V. Kalalinggi, “Perancangan Aplikasi Peminjaman Lapangan Basket Universitas Kristen Satya Wacana Berbasis WEB,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 2, pp. 321–337, 2020, doi: 10.35957/jatisi.v7i2.330.
- [3] adi rahman seto, “Analisa dan Perancangan Aplikasi Pemesanan Sewa Gedung Pada GOR Cendekia Universitas PGRI Madiun Berbasis Website,” *“Teknologi Humanis di Era Soc. 5.0.”* p. 93, 2019.
- [4] D. Ratnasari, H. F. Hadi, and J. Budiarto, “Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Android,” *JUTI J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 16, no. 2, p. 144, 2018, doi: 10.12962/j24068535.v16i2.a738.
- [5] Junaini, “Sistem Pemesanan Jasa Fotografi Berbasis Android di Studio Selawe Bontang,” *Al Ulum Sains dan Teknol. Vol. 5 No. 2 Mei 2020 Sist.*, vol. 5, no. 2, pp. 88–95, 2020.
- [6] M. B. A. Prof. Dr. Jogiyanto H.M., *Konsep Dasar Sistem dan Informasi*. .
- [7] S. Fauzi Rahman, “Aplikasi pemesanan undangan online,” *Sains dan Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–87, 2015, [Online]. Available: <https://jsi.politala.ac.id/index.php/JSI/article/view/30/29>.
- [8] G. Eka, A. Noertjahyana, U. K. Petra, and J. Siwalankerto, “Pencatatan Skor Pertandingan Bulutangkis Menggunakan Arduino yang Dapat Dipantau via Aplikasi,” 2020, [Online]. Available: <http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/9751>.
- [9] A. A. Pradipta, Y. A. Prasetyo, and N. Ambarsari, “Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype,” *e-Proceeding Eng.*, vol. 2, no. 1, pp. 1042–1056, 2015.
- [10] D. Setiawan, Saifulloh, and I. B. Kurniawan, “Analisis Dan Perancangan

Sistem Informasi LENTERA Untuk Membentuk " Smart Society " Di Lingkungan Kampus Menggunakan Metode OOAD (Studi Kasus : Universitas PGRI Madiun)," pp. 155–159, 2019.

- [11] M. G. Arizqia and A. A. Widodo, "Rancang Bangun Aplikasi Dengan Linear Congruent Method (LCM) Sebagai Pengacakan Soal," *JOINTECS (Journal Inf. Technol. Comput. Sci.)*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2017, doi: 10.31328/jointecs.v2i1.412.
- [12] R. Novita and M. A. Subandri, "Rancang Bangun E-Journal Badan Penelitian dan Pengembangan Provinsi Riau," *J. Sains, Teknol. dan Ind.*, vol. 13, no. 1, pp. 32–38, 2015.
- [13] Y. & W. A. Yudhanto, *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. 2018.
- [14] M. N. Prawira, A. Prafanto, and E. Budiman, "Pengembangan Sistem Parkir Menggunakan Booking System (Studi Kasus : Plaza Mulia)," vol. 4, no. 2, pp. 2540–2542, 2019.
- [15] N. F. Basir *et al.*, "Sweet8Bakery Booking System," *Acta Electron. Malaysia*, vol. 2, no. 2, pp. 14–19, 2018, doi: 10.26480/aem.02.2018.14.19.
- [16] W. Chandra and R. Amalia, "Sistem Informasi Pemesanan Kamar MESS PT. KAI Persero Divre III Sumatera Selatan," *Comput. Eng. Sci. Syst. J.*, vol. 4, no. 1, p. 88, 2019, doi: 10.24114/cess.v4i1.11416.
- [17] N. Ratama, "Desain Dan Implementasi Sistem Aplikasi Untuk Pemesanan Lapangan Futsal Berbasis Android Mobile," vol. 1, no. 3, pp. 145–149, 2020.
- [18] O. Septian, "Analisa perancangan sistem informasi pemesanan tiket museum online di dki jakarta berbasis web," vol. 10, no. 1, pp. 1–5, 2019.
- [19] A. Pujohardiyanto and S. Rofiah, "Sistem Informasi Pemesanan Tiket Pesawat dengan Codeigniter dan Bootstrap," *Bina Insa. Ict J.*, vol. 6, no. 1, pp. 103–112, 2019, [Online]. Available: <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/1104/945>.
- [20] D. Susianto, "Perancangan Sistem Pemesanan E-Tiket Pada Wisata Di Lampung Berbasis Web Mobil," vol. 2, pp. 60–71, 2019.

- [21] A. S. Kurniawan and Ek. Prasetyaningrum, “SISTEM INFORMASI BOOKING SERVICE PADA CV. DWI JAYA OTOMOTIF SAMPIT,” *J. Penelit. Dosen Fikom Vol.10 No.2, Novemb. 2019*, vol. 10, no. 2, 2019.
- [22] H. Basri, S. Alfarizi, A. R. Mulyawan, A. Wiguna, and I. Habiba, “Perancangan Sistem Informasi Booking Perekaman E-Ktp (Si Mbok) Berbasis Web,” *J. Pilar Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 1, pp. 69–76, 2019, doi: 10.33480/pilar.v15i1.103.
- [23] S. Handayani and M. R. Romdoni, “Aplikasi E-Booking Tiket Kapal pada Wilayah Tanjungpinang dan Kijang Berbasis Android dan Web,” *J. Bangkit Indones.*, vol. 8, no. 1, p. 26, 2019.
- [24] Fatmawati and A. Mutedi, “Rancang Bangun Aplikasi Booking Kapal untuk Berwisata & Memancing Berbasis Android,” *JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 1, no. 3, pp. 213–220, 2019, doi: 10.35746/jtim.v1i3.54.
- [25] T. E. Kwadwo, K. Kusi, and P. A. Rutherford, “Design and Implementation of Hospital Reservation System on Android,” vol. 17, no. 10, pp. 31–37, 2019.
- [26] R. R. Tiara and S. Agustri, “Sistem Informasi Booking Perumahan Berbasis Android pada PT. Bangun Cakra Mandiri Developer,” *J. Ilm. Inform. Glob.*, vol. 10, no. 1, pp. 8–14, 2019, doi: 10.36982/jig.v10i1.729.
- [27] W. D. Mahendra, I. M. Sukarsa, and A. K. A. Cahyawan, “The ‘Reminder’ and ‘Online Booking’ Features in the Android-Based Motorcycle Repair Shop Marketplace,” *Int. J. Comput. Appl. Technol. Res.*, vol. 9, no. 2, pp. 047–052, 2020, doi: 10.7753/ijcatr0902.1002.
- [28] I. Yuniva and Y. N. Ikhsan, “PERANCANGAN APLIKASI WEB PENYEWAAN LAPANGAN FUTSAL (STUDI KASUS: SUMBER JAYA FUTSAL TANGERANG),” *Bianglala Inform.*, vol. 8, no. 1, pp. 31–35, 2020.
- [29] PBSI, “BANGKA BELITUNG INDONESIA MASTERS OFFICIAL INVITATION WITH,” 2018.