

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRACT	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR SIMBOL	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
A. Tujuan Penelitian	4
B. Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II Landasan Teori	
2.1 Konsep Dasar Sistem	6

2.1.1 Defenisi Sistem	6
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	6
2.1.3 Klasifikasi Sistem	7
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.2.1 Definisi Informasi	8
2.2.2 Definisi Sistem Informasi	8
2.2.3 Komponen dan Jenis Sistem Informasi.....	9
2.3 Pengertian Sistem Informasi Akademik	10
2.4 Pengertian Web	11
2.5 Macromedia Dreamweaver	12
2.6 Xampp.....	12
2.7 PHP	12
2.8 MySQL	13
2.9 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	13
2.10 Unifed Modelling Language (UML).....	13
2.11 Perancangan Basis Data.....	14
2.12 Tinjauan Penelitian	16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	18
3.2 Metode Penelitian	19
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	20

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Struktur Organisasi	21
-------------------------------	----

4.2 Tugas dan Wewenang	21
4.3 Analisis Masalah Sistem Berjalan	25
4.3.1 Proses Bisnis	25
4.3.2 Activity Diagram	26
4.3.3 Analisa Keluaran.....	31
4.3.4 Analisa Masukan.....	32
4.4 Analisis Hasil Solusi	34
4.5 Analisis Kebutuhan Sistem Usulan.....	35
4.5.1 Identifikasi Kebutuhan.....	35
4.6 Analisa Sistem	37
4.6.1 Package Diagram	37
4.6.2 Use Case Diagram.....	37
4.6.3 Deskripsi Use Case	39
4.7 Perancangan Basis Data	48
4.7.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	48
4.7.2 Transformasi ERD ke LRS	49
4.7.3 Logical Record Structure(LRS)	50
4.7.4 Tabel	51
4.7.5 Spesifikasi Basis Data.....	53
4.8 Rancangan Dokumen Usulan.....	60
4.8.1 Rancangan Keluaran	60
4.8.2 Rancangan Masukan	61
4.9 Struktur Tampilan	63
4.10 Rancangan Layar.....	64
4.11 Sequence Diagram	74

4.12 Class Diagram	94
4.13 Deployment Diagram	95

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	96

DAFTAR PUSTAKA	98
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	99
----------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Gambar Metode Waterfall.....	18
Gambar 4.1 Gambar Struktur Organisasi.....	21
Gambar 4.2 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pendataan Siswa	27
Gambar 4.3 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pendataan Nilai.....	27
Gambar 4.4 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pendataan Siswa Guru	28
Gambar 4.5 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Raport.....	28
Gambar 4.6 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pendataan Mapel.....	29
Gambar 4.7 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pendataan Absensi	29
Gambar 4.8 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pendataan Kelas.....	30
Gambar 4.9 Gambar <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Jadwal	30
Gambar 4.10 Gambar <i>Package Diagram</i>	37
Gambar 4.11 Gambar <i>Use Case Diagram</i> Bagian TU.....	37
Gambar 4.12 Gambar <i>Use Case Diagram</i> Bagian Wali Kelas	38
Gambar 4.13 Gambar <i>Use Case Diagram</i> Bagian Siswa	38
Gambar 4.14 Gambar <i>Use Case Diagram</i> Bagian Guru Mapel.....	39
Gambar 4.15 ERD	48
Gambar 4.16 Transformasi ERD ke LRS	49
Gambar 4.17 LRS	50
Gambar 4.18 Gambar Struktur Tampilan.....	63
Gambar 4.19 Rancangan Layar Halaman Depan	64
Gambar 4.20 Rancangan Layar Halaman Login.....	64

Gambar 4.21 Rancangan Layar Halaman TU	65
Gambar 4.22 Rancangan Layar Halaman Wali Kelas	65
Gambar 4.23 Rancangan Layar Halaman Guru Mapel.....	66
Gambar 4.24 Rancangan Layar Halaman Siswa.....	66
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Data Siswa.....	67
Gambar 4.26 Rancangan Layar Entry Data Kelas	67
Gambar 4.27 Rancangan Layar Entry Data Mapel	68
Gambar 4.28 Rancangan Layar Entry Jadwal.....	68
Gambar 4.29 Rancangan Layar Entry Data Guru	69
Gambar 4.30 Rancangan Layar Entry Data Absensi	69
Gambar 4.31 Rancangan Layar Entry Data Raport	70
Gambar 4.32 Rancangan Layar Entry Data Nilai	70
Gambar 4.33 Rancangan Layar Tampil dan Cetak Jadwal Siswa	71
Gambar 4.34 Rancangan Layar Tampil dan Cetak Jadwal Guru.....	71
Gambar 4.35 Rancangan Layar Tampil dan Cetak Raport Wali Kelas	72
Gambar 4.36 Rancangan Layar Tampil dan Cetak Raport Wali Siswa.....	72
Gambar 4.37 Rancangan Layar Tampil Data Nilai.....	73
Gambar 4.38 Rancangan Layar Tampil Data Siswa	73
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Login TU	74
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Siswa	75
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kelas.....	76
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Mapel.....	77
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Jadwal.....	78
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Guru.....	79
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal TU.....	80






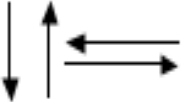
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Login Wali Kelas	81
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Entry Absensi.....	81
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Entry Raport.....	83
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Raport Wali Kelas	84
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal Wali Kelas	85
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Login Guru Mapel	86
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Entry Daftar Nilai	87
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal Guru Mapel	88
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Login Siswa	89
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Data Siswa.....	90
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Data Nilai.....	91
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Jadwal Siswa	92
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Raport Siswa	93
Gambar 4.59 <i>Class Diagram</i>	94
Gambar 4.60 <i>Deployment Diagram</i>	95

DAFTAR TABEL


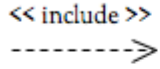
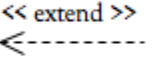



	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Siswa.....	51
Tabel 4.2 Tabel Lakukan.....	51
Tabel 4.3 Tabel Kelas	51
Tabel 4.4 Tabel Absensi.....	51
Tabel 4.5 Tabel Daftar Nilai	52
Tabel 4.6 Tabel Raport.....	52
Tabel 4.7 Tabel Isi.....	52
Tabel 4.8 Tabel Mapel	52
Tabel 4.9 Tabel Punya.....	53
Tabel 4.10 Tabel Jadwal	53
Tabel 4.11 Tabel Guru	53
Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa	54
Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data Lakukan.....	55
Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data Kelas.....	55
Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data Absensi	56
Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data Daftar Nilai.....	56
Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Raport	56
Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Isi.....	57
Tabel 4.19 Tabel Spesifikasi Basis Data Mapel.....	58
Tabel 4.20 Tabel Spesifikasi Basis Data Punya.....	58
Tabel 4.21 Tabel Spesifikasi Basis Data Jadwal.....	59
Tabel 4.22 Tabel Spesifikasi Basis Data Guru.....	59

DAFTAR SIMBOL





Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
5		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
6		<i>Line Connector</i>	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya


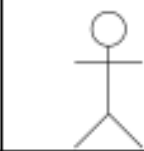




Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
2		Include	Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit.
3		Extend	Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan.
4		Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
5		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
6		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

Simbol ERD (Entity Relation Diagram)

Notasi	Keterangan
	Entitas , adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
	Relasi , menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.
	Atribut , berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yg berfungsi sebagai key diberi garis bawah)
	Garis , sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.

Simbol Sequence Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
		<i>Actor</i>	Digunakan untuk menggambarkan user / pengguna.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Boundary</i>	Digunakan untuk menggambarkan sebuah form.
4		<i>Control Class</i>	Digunakan untuk menghubungkan <i>boundary</i> dengan tabel.
5		<i>Entity Clas</i>	Digunakan untuk menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.