

**SISTEM INFORMASI PEMBERIAN PERTAMBAHAN PENGHASILAN  
PEGAWAI BERDASARKAN BEBAN KERJA : STUDI KASUS DINAS  
KOPERASI, USAHA MIKRO, KECIL DAN MENENGAH PROVINSI  
KEPULAUAN BANGKA-BELITUNG**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**Oleh:**

**JUNAIDI**

**1022500277**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2013**



## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

**NIM** : 1022500277

**Nama** : JUNAIDI

Judul Skripsi Sistem Informasi Pemberian Pertambahan Penghasilan Pegawai Berdasarkan Beban Kerja : Studi Kasus Dinas Koperasi Usaha Mikro Kecil Dan Menengah Provinsi Kepulauan Bangka Belitung

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri bukan plagiat. Apabila ditemukan didalam laporan SKRIPSI saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 14 Februari 2013



(JUNAIDI)

NIM : 1022500277

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI PEMBERIAN PERTAMBAHAN PENGHASILAN PEGAWAI BERDASARKAN BEBAN KERJA : STUDI KASUS DINAS KOPERASI, USAHA MIKRO, KECIL DAN MENENGAH PROVINSI KEPULAUAN BANGKA-BELITUNG


Dipersiapkan dan disusun oleh :

**JUNAI DI**  
**1022500277**


Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Tanggal : 23 Februari 2013

#### Susunan Dewan Penguji

Anggota

  
Tri Ari Cahyono, S.Kom, M.Kom  
NIDN. 06 130182 01

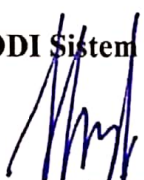
Dosen Pembimbing

  
Ellya Helmud, M.Kom  
NIDN. 02 010279 01

Ketua

  
Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 02 271080 01

KAPRODI Sistem Informasi

  
Yuyi Andrika, M.Kom  
NIDN. 02 271080 01



Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal : 23 Februari 2013

Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang

  
Dr. Moedjiono, M.Sc

## ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk memberikan layanan informasi tentang tambahan penghasilan yang diberikan kepada pegawai yang dibebani pekerjaan untuk menyelesaikan tugas – tugas sesuai tugas pokok dan fungsinya serta tugas kedinasan lainnya dengan memenuhi kewajiban terhadap tingkat kehadiran dan jam kerja serta pelaksanaan disiplin pegawai.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendapatkan data yang sebenarnya sehingga dapat ditemukan kelemahan kelemahan pada sistem yang lama, kemudian diperbaiki dengan menggunakan system yang baru. Analisa yang digunakan dalam membangun sistem baru adalah dengan menggunakan metode berorientasi objek dengan alat bantu software software UML (*Unified Modeling Language*), pengamatan langsung, dan wawancara kepada pihak yang terkait

Dari hasil analisa dan perancangan penulis, sangat diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi dengan aturan serta prosedur prosedur didalamnya sehigga mampu memberikan suatu informasi yang baik dalam kebijakan pemerintah mengambil suatu keputusan terhadap pada pegawai dengan dukungan spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang tinggi

Kesimpulan yang bisa diambil secara umum dari hasil penelitian ini adalah bahwa Sistem Informasi Pemberian Pertambahan Penghasilan Pegawai Berdasarkan Beban Kerja dapat meningkatkan kinerja para pegawai dalam melaksanakan tugas dan tanggung jawab serta dapat mengontrol kedisiplinan pegawai dan biaya yang dikeluarkan pemerintah daerah sebagai penghargaan kepada pegawai yang mempunyai loyalitas tinggi terhadap pekerjaan yang menjadi tugas dan tanggungjawabnya.

## ABSTRACT

Research is underway to provide additional information on the services Provided to employees earning burdened work to complete the tasks corresponding duties and functions as well as other official duties to fulfill our responsibilities to the attendance and hours worked as well as the implementation of employee discipline.

The purpose of this study was to obtain actual data that can be found on the vulnerabilities of the old system, then improved using the new system. Analyzes used in developing the new system is to use object-oriented methods with tools software UML (Unified Modeling Language), direct observation, and interviews to the relevant parties

From the analysis and design of the author, so we need a computerized system with rules and procedures there in procedure is able to provide a good information policy of the government to take a decision on the employees with the support of specific hardware and software high

The conclusion that can be drawn from the general results of this study is that the provision of Information Systems Employees Added Income Based Workload can improve the performance of the employees in carrying out the duties and responsibilities as well as employee discipline and can control the costs of local government as an appreciation to employees who have a loyalty high on the job duties and responsibilities

## KATA PENGANTAR

ALHAMDULLILAH. Segala Puji dan Syukur yang sebesar-besarnya penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T atas limpahan rahmat dan kasih sayangnya yang telah memberikan kelancaran, kemudahan dan pertolongan kepada Penulis sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis, pihak lain dan terutama untuk Dinas Koperasi, Usaha Mikro, Kecil dan Menengah Provinsi Kepulauan Bangka-Belitung yang akan terus menerus melakukan pengembangan dan inovasi terhadap sumber daya yang dihasilkan dan sistem yang digunakan .

SKRIPSI ini dilakukan dengan tujuan yaitu melaksanakan salah satu tugas menyelesaikan studi strata 1(S1) disamping untuk meningkatkan kualitas keilmuan penulis sendiri, terlebih untuk Dinas Koperasi, Usaha Mikro, Kecil dan Menengah sebagai obyek penelitian. Dengan penulisan SKRIPSI ini diharapkan menghasilkan sebuah model sistem yang bisa dikembangkan dan diimplementasikan dan bermanfaat bagi kegiatan pemberian pertambahan penghasilan pegawai berdasarkan beban kerja pada Dinas Koperasi, Usaha Mikro, Kecil dan Menengah

Penulis menyadari bahwa penyelesaian SKRIPSI ini melibatkan banyak pihak yang membantu. Untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar besarnya kepada :

1. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR
2. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi
3. Bapak Ellya Helmud, M.Kom sebagai dosen pembimbing yang selalu membimbing dan memberikan gagasan hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Terima Kasih Bapak.
4. Kedua orang tua yang selalu memberikan motivasi dan dorongan serta doa kepada penulis
5. Istri tercinta dan anak yang selalu memberikan semangat dan doa agar penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik
6. Rekan-rekan Dosen STMIK Atma Luhur

7. Teman teman tranferan D3 ke S1 yang merupakan satu angkatan dengan penulis
8. Pihak-pihak yang secara langsung atau tidak, memberikan masukan agar Skripsi ini bisa terselesaikan.

Akhir kata penulis mau mengatakan bahwa kesempurnaan adalah milik ALLAH, kesempurnaan di dunia ini adalah ketidaksempurnaan itu sendiri, untuk itu penulis membuka kesempatan pada pihak lain untuk menyempurnakan hasil penelitian ini dengan penelitian-penelitian selanjutnya di lain kesempatan.

Pangkapinang, Februari 2013

Penulis

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 : Struktur Organisasi .....	35
Gambar III.2 : Activity Diagram Proses Absensi Pegawai .....	39
Gambar III.3 : Activity Diagram Tambahan Penghasilan Pegawai .....	40
Gambar III.4 : Activity Diagram Catat Data SP2D .....	41
Gambar III.5 : Activity Diagram Buat Laporan Absensi .....	41
Gambar III.6 : Activity Diagram Buat Laporan TPP .....	42
Gambar III.7 : Use Case Diagram .....	50
Gambar III.8 :Entity Relationship Diagram .....	57
Gambar III.9 : Tranformasi ER Ke Logical Record Structure .....	58
Gambar III.10 : Logical Record Structure .....	59
Gambar III.11 : Struktur Tampilan .....	72
Gambar III.12 : Rancangan Layar Menu Utama .....	72
Gambar III.13 : Rancangan Layar Menu Master File .....	73
Gambar III.14 : Rancangan Layar Entry Data Golongan .....	73
Gambar III.15 : Rancangan Layar Entry Data Pegawai .....	74
Gambar III.16 : Rancangan Layar Entry Data Potongan .....	74
Gambar III.17 : Rancangan Layar Menu Absensi .....	75
Gambar III.18 : Rancangan Layar Entry Data Absensi .....	76
Gambar III.19 : Rancangan Layar Cetak Absensi .....	76
Gambar III.20 : Rancangan Layar Menu Pembayaran .....	76
Gambar III.21 : Rancangan Layar Entry Pembayaran TPP .....	77
Gambar III.22 : Rancangan Layar Cetak Daftar TPP .....	77
Gambar III.23 : Rancangan Layar Cetak Slip TPP .....	78
Gambar III.24 : Rancangan Layar Cetak SPM .....	78
Gambar III.25 : Rancangan Layar Menu SP2D .....	79
Gambar III.26 : Rancangan Layar Entry SP2D .....	79
Gambar III.27 : Rancangan Layar Menu Laporan .....	80



Gambar III.28 : Rancangan Layar Cetak Laporan Absensi .....	80
Gambar III.29 : Rancangan Layar Cetak Laporan TPP .....	80
Gambar III.30 : Sequence Diagram Entry Data Golongan .....	81
Gambar III.31 : Sequence Diagram Entry Data Pegawai.....	82
Gambar III.32 : Sequence Diagram Entry Potongan.....	83
Gambar III.33 : Sequence Diagram Entry Data Absensi .....	84
Gambar III.34 : Sequence Diagram Cetak Absensi .....	85
Gambar III.35 : Sequence Diagram Entry TPP .....	86
Gambar III.36 : Sequence Diagram Cetak Daftar Perhitungan TPP.....	87
Gambar III.37 : Sequence Diagram Cetak Slip TPP.....	88
Gambar III.38 : Sequence Diagram Cetak SPM.....	89
Gambar III.39 : Sequence Diagram Entry SP2D .....	90
Gambar III.40 : Sequence Diagram Cetak Laporan Absensi .....	91
Gambar III.41 : Sequence Diagram Cetak Laporan TPP.....	92
Gambar III.42 : Rancangan Class Diagram .....	93

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Daftar Absensi .....	102
Lampiran A-2 : Laporan Absensi .....	103
Lampiran A-3 : Laporan TPP .....	104
Lampiran B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Pegawai .....	105
Lampiran B-2 : Data Golongan .....	106
Lampiran B-3 : Data Absensi .....	107
Lampiran B-4 : Data SP2D.....	108
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Absensi .....	109
Lampiran C-2 : Daftar TPP .....	110
Lampiran C-3 : Slip TPP .....	111
Lampiran C-4 : SPM .....	112
Lampiran C-4 : Laporan Absensi .....	113
Lampiran C-5 : Laporan TPP .....	114
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Golongan .....	115
Lampiran D-2 : Data Pegawai .....	116
Lampiran D-3 : Data Potongan .....	117
Lampiran D-3 : Data Absensi .....	118
Lampiran D-3 : Data TPP .....	119
Lampiran D-3 : Data SP2D.....	120
Lampiran E : Surat Keterangan Riset .....	121

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 : Relasi Golongan .....	59
Tabel III.2 : Relasi Pegawai .....	59
Tabel III.3 : Relasi Potongan.....	60
Tabel III.4 : Relasi Absensi .....	60
Tabel III.5 : Relasi TPP .....	61
Tabel III.6 : Relasi DetailPotongan.....	61
Tabel III.7 : Relasi SPM.....	61
Tabel III.8 : Struktur SP2D .....	61
Tabel III.9 : Struktur Tabel Golongan .....	62
Tabel III.10 : Struktur Tabel Pegawai.....	62
Tabel III.11 : Struktur Tabel Potongan.....	63
Tabel III.12 : Struktur Tabel Absensi .....	63
Tabel III.13 : Struktur Tabel TPP.....	64
Tabel III.14 : Struktur Tabel DetailPotongan .....	65
Tabel III.15 : Struktur Tabel SPM.....	65
Tabel III.16 : Struktur Tabel SP2D .....	66
Tabel IV.1 : Metode Pengujian Blcak Box.....	95
Tabel IV.1 : Waktu Kegiatan Penelitian.....	97
Tabel IV.2 : Biaya Yang Diperlukan.....	98

## DAFTAR SIMBOL

### ACTIVITY DIAGRAM



#### Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



#### End State

Menggambarkan akhir aktifitas



#### Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



#### Activity State

Menggambarkan proses bisnis



#### Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi



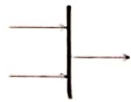
#### Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



#### Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel



menjadi satu.

**Join**

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

## USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

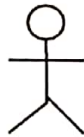
### Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya

### Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



### Association

Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data



**<<Include>>**

### Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).



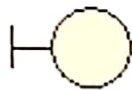
## SEQUENCE DIAGRAM



### Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



### Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berintraksi untuk memberikan masukan data.



### Control

Control menjembatani User berintraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



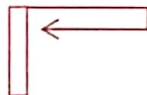
### Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



### Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



### Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri

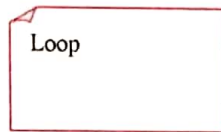


**Activation**

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek

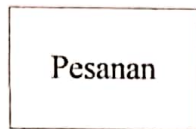
**Lifeline**

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek

**Loop**

Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

## ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



### Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



### Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



### Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

## DAFTAR ISI

Abstraksi .....	i
Kata Pengantar .....	ii
Daftar Gambar .....	iv
Daftar Lampiran .....	vi
Daftar Tabel .....	vii
Daftar Simbol .....	viii
Daftar Isi .....	xv
BAB I    PENDAHULUAN .....	1
1. Latar Belakang Masalah.....	1
2. Perumusan Masalah.....	2
3. Manfaat.....	2
4. Tujuan Penelitian.....	3
5. Batasan Masalah.....	3
6. Metode Penelitian.....	4
7. Sistematika Penulisan.....	6
BAB II    LANDASAN TEORI .....	8
1. Konsep Sistem Informasi .....	8
a. Konsep Dasar Sistem dan Informasi .....	8
1) Konsep Dasar Sistem .....	8
2) Konsep Dasar Informasi.....	9
b. Konsep Dasar Sistem Informasi .....	11
2. Analisa Dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML.....	13
a. Unfied Modelling Language(UML) .....	13
b. Analisa Sistem Berorientasi Obyek .....	14
1) Activity Diagram .....	14
2) Analisa Dokumen Keluaran .....	17

3) Analisa Dokumen Masukkan.....	17
4) Use Case Diagram .....	17
5) Deskripsi Use Case Diagram .....	20
c. Perancangan Sistem Berorientasi Obyek .....	20
1) Entity Relationship Diagram (ERD).....	21
2) Logical Record Structure (LRS) .....	24
3) Tabel/Relasi .....	25
4) Spesifikasi Basis Data.....	25
5) Rancangan Dokumen Keluaran .....	25
6) Rancangan Dokumen Masukkan .....	26
7) Rancangan Layar Program.....	26
8) Sequence Diagram .....	26
9) Class Diagram .....	28
3. Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	30
a. Rational Rose Enterprise Edition.....	30
b. Visual Studio 2008.....	31
c. Microsoft Access 2007.....	32
4. Teori Pendukung .....	33
a. Pengertian Pemberian Pertambahan Penghasilan Pegawai...	33
 BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	 34
1. Tinjauan Organisasi .....	34
a. Sejarah Berdirinya Organisasi.....	34
b. Struktur Organisasi .....	34
c. Pembagian Tugas Dan Tanggung Jawab .....	35
2. Analisa Proses .....	38
a. Proses Bisnis .....	38
b. Activity Diagram .....	39
3. Analisa Keluaran.....	42
4. Analisa Masukkan.....	44
5. Identifikasi Kebutuhan.....	47

6. Use Case Diagram.....	50
7. Deskripsi Use Case.....	51
8. Rancangan Basis Data.....	57
a) Entity Relationship Diagram.....	57
b) Tranformasi Diagram ER ke LRS.....	58
c) Logical Record Structure.....	59
d) Tabel.....	59
e) Spesifikasi Basis Data.....	62
9. Rancangan Antar Muka.....	67
a) Rancangan Keluaran.....	67
b) Rancangan Masukkan.....	69
c) Rancangan Dialog Layar.....	72
1) Struktur Tampilan.....	72
2) Rancangan Layar.....	72
d) Sequence Diagram.....	81
10. Rancangan Class Diagram.....	93
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	94
1. Implementasi.....	94
2. Pengujian.....	94
2. Pengaturan Waktu.....	96
3. Pengaturan Biaya.....	98
BAB V PENUTUP.....	99
1. Kesimpulan.....	99
2. Saran.....	100
Daftar Pustaka.....	101
Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan.....	102
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan.....	105
Lampiran C Rancangan Keluaran.....	109
Lampiran D Rancangan Masukan.....	115
Lampiran E Surat Keterangan Riset.....	121