

**ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS DESKTOP
PADA PT. KOBATIN**

SKRIPSI



Oleh :

ARINI MANDASARI

1022500337

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
SEPTEMBER 2013**

**ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS DESKTOP
PADA PT. KOBATIN**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

ARINI MANDASARI

1022500337

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR**



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1022500337

Nama : ARINI MANDASARI

Judul Skripsi : ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGGAJIAN BERBASIS DESKTOP PADA
PT. KOBATIN

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 6 September 2013



(ARINI MANDASARI)

PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN
BERSASIS DESKTOP PADA PT. KOBA TIN**

Yang dipersembahkan dan disusun oleh :

Arini Mandasari
1022500337

Telah dipertahankan di Dewan Penguji
Pada tanggal 05 Oktober 2013

Susunan Dewan Penguji

Anggota



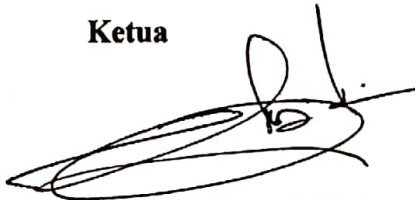
Anisah, M.Kom
NIDN. 0226078302

Dosen Pembimbing



Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 0214107701

Ketua



Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 05 Oktober 2013

KETUA SEMINAR MA LUHUR PANGKALPINANG




Dr. Mardjiono, M.Sc

ABTRAKSI

PT. Koba Tin is a private company engaged in the smelting of lead and tin bearing the exporter koba. Smelting of lead, the primary duty of the part smelter.

This part of the current Accounting using spreadsheets in Microsoft Excel in payroll transactions and make payments Warrant. With limitations such as Microsoft Excel that does not have a relationship between entities and a good database structure so that in spreadsheet format that made a lot of redundancy of data and found there are still some calculation process is done manually, it requires an Accounting Supervisor Payroll Information System which is good and true more efficient to replace the existing system so that the Payroll Accounting Supervisor able to complete the payroll process more quickly, reducing the error rate in payroll transaction processing and can have a centralized database so that salaries can be manipulated as needed.

Based on the above it can be seen that raian good payroll system has an important role in managing the payment of salaries of staff members at an agency and is able to improve performance and provide convenience in handling Accounting Supervisor Payroll process, so that's the basis of this thesis was entitled "SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN DESKTOP BASED EMPLOYEE PAYROLL INFORMATION IN. KOBA TIN".

ABTRAKSI

PT. Koba Tin merupakan perusahaan swasta yang bergerak di bidang peleburan timah dan pengeksportir timah batangan yang berlogo koba. Peleburan timah merupakan tugas pokok dari bagian smelter.

Bagian Accounting pada saat ini menggunakan *spreadsheet* dalam bentuk *Microsoft Excel* dalam melakukan transaksi penggajian dan membuat Surat Perintah Pembayaran. Dengan adanya keterbatasan *Microsoft Excel* yang diantaranya tidak memiliki relasi antar entitas dan struktur database yang baik sehingga dalam *Format spreadsheet* yang dibuat ditemukan banyak Redundansi data dan masih ada beberapa proses perhitungan yang dilakukan secara manual, maka Supervisor Accounting membutuhkan suatu Sistem Informasi Penggajian yang baik dan benar yang lebih efisien untuk menggantikan Sistem Penggajian *existing* agar Supervisor Accounting mampu menyelesaikan proses penggajian lebih cepat, mengurangi tingkat kesalahan dalam proses transaksi penggajian dan dapat mempunyai Database gaji yang tersentralisasi sehingga bisa dimanipulasikan sesuai kebutuhan.

Berdasarkan uraian di atas dapat terlihat bahwa sistem penggajian yang baik mempunyai peranan penting dalam mengelola pembayaran gaji pegawai pada suatu instansi dan mampu meningkatkan kinerja dan memberikan kemudahan pada Supervisor Accounting dalam menangani proses Penggajian, dengan dasar itulah sehingga tugas akhir ini diberi judul "ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS DESKTOP PADA PT. KOBA TIN".

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan untuk menyelesaikan skripsi ini.
2. Keluarga terutama kedua orang tua, miswa Ahmad Ruyani yang selalu memberikan semangat, kasih sayang, pengertian walaupun sering di tinggal Love You 4Rever dan adik-adik saya yang telah memberikan bantuan baik moril maupun spiritual, kasih sayang, dukungan serta do'a yang tulus kepadanya.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku pembantu ketua bidang akademik STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Bidang Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Ibu Hilyah Magdalena sebagai dosen pembimbing Skripsi yang telah membina dan membimbing dalam mengerjakan skripsi ini.
7. Bapak Sutawi selaku pimpinan Manager Training & HRD, Bapak Yulianto dan Bapak Edi Staff Personalia , yang telah memberikan izin untuk melakukan riset pada Departement Accounting dan memberikan keterbukaan dalam pengambilan data – data dan informasi.
8. My Best Friends @ Terutama adk Dedew yang slalu setia menemani dimana pun, biarpun sampai 3 kg hilang dari body akibat skripsi Bara bara bara, bere bere bere, boro boro boro,huuuuu lega rasanya selesai juga thanks very much. I Will Always Miss You 4Rever emmmmmucchhhh... banyak kisah n cerita dgn mu!!!!!!

9. Ayie Best Friends “ thanks slalu memberikan spirit melegakan kegalauan hati” You are The Best,,smoga dimudahkan jalan menuju Zuad nya..aminnnn.
10. Para Gomlo2 Sobang salah satunya @ Moch. Prima Suteja, Wimpi, Apri. Tanpa kalian skripsi I mungkin tidak akan kelar yang rela begadang sama-sama saling membantu thanks All. Dan banyak cerita tersirat mulai dri minta Pin BB adk ayk smoga Bbman nya tetap lanjut walaupun skripsi ayk lah kelar. We’re The Best Friends !!!!!!!.....???????
11. Jhengs rang-rang yang slalu memberikan dukungan agar cepat menyelesaikan skripsi penulis, terutama kak sin yg agak judes n crewet hehehe,,, tapi baik hati n tak smbong smoga ditahun ini mendapatkan jodoh yg cucok M, aminnn.
12. Para sahabat2 semua nya yg tak tersebutkan satu2..n slamet atas kelahiran my baby You bik yeyen 25 Sept 2013 smoga mnjadi anak sholeh n sholeha, berbakti kepada kedua orang tua..aminnnnnnn.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, 6 September 2013

Penulis

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi	62
Gambar 4.2 : Activity Diagram Proses Data karyawan	67
Gambar 4.3 : Activity Diagram Proses Data Jabatan	67
Gambar 4.4 : activity Diagram Proses Data Absensi Karyawan	68
Gambar 4.5 : Activity Diagram Proses Perhitungan Data Karyawan	69
Gambar 4.6 : Activity Diagram Proses Perhitungan Gaji karyawan	70
Gambar 4.7 : Activity Diagram Proses Laporan Penggajian Karyawan	71
Gambar 4.8 : Use Case Diagram Proses Master	79
Gambar 4.9 : Use Case Diagram Proses Tunjangan	79
Gambar 4.10 : Use Case Diagram Proses Penggajian Karyawan	80
Gambar 4.11 : Use Case Diagram Proses Laporan	80
Gambar 4.12 : ERD	85
Gambar 4.13 : Tranformasi ERD Ke LRS	86
Gambar 4.14 : LRS	87
Gambar 4.15 : Struktur Tampilan	105
Gambar 4.16 : Rancangan Layar Menu Utama	106
Gambar 4.17 : Rancangan Menu Utama Master	107
Gambar 4.18 : Rancangan Layar Entry Data Karyawan	108
Gambar 4.19 : Rancangan Layar Entry Data Jabatan	109
Gambar 4.20 : Rancangan Layar Entry Data Potongan	110
Gambar 4.21 : Rancangan Layar Entry Master Gaji	111
Gambar 4.22 : Rancangan Layar Entry Data Tunjangan	112
Gambar 4.23 : Rancangan Layar Menu Tunjangan	113
Gambar 4.24 : Rancangan Layar Entry Data Tunjangan Karyawa	114
Gambar 4.25 : Rancangan Layar Menu Penggajian Karyawan	115
Gambar 4.26 : Rancangan Layar Entry Data Penggajian Karyawan	116
Gambar 4.27 : Rancangan Layar Cetak Slip Gaji	117
Gambar 4.28 : Rancangan Layar Cetak Slip Beras	118

Gambar 4.29	: Rancangan Menu Laporan	119
Gambar 4.30	: Rancangan Layar Laporan Penggajian Karyawan.....	119
Gambar 4.31	: Rancangan Layar Laporan Data Karyawan.....	120
Gambar 4.32	: Sequence Diagram Entry Form Karyawan.....	121
Gambar 4.33	: Sequence Diagram Entry Form Data Jabatan.....	122
Gambar 4.34	: Sequence Diagram Entry Data Potongan	123
Gambar 4.35	: Sequence Diagram Entry Data Master Gaji.....	124
Gambar 4.36	: Sequence Diagram Entry Data Tunjangan	125
Gambar 4.37	: Sequence Diagram Entry Data tunjangan Gaji.....	126
Gambar 4.38	: Sequence Diagram Entry Data Gaji Karyawan	127
Gambar 4.39	: Sequence Diagram Cetak Slip gaji	128
Gambar 4.40	: Sequence Diagram Cetak Slip Beras Karyawan.....	129
Gambar 4.41	: Sequence Diagram Cetak Laporan Penggajian Karyawan ..	130
Gambar 4.42	: Sequence Diagram Cetak Laporan Data Karyawan	131
Gambar 4.43	: Class Diagram.....	132

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Data Slip GAji.....	136
Lampiran A-2 : Slip Beras	137
Lampiran A-3 : Laporan Penggajian Karyawan	138
Lampiran B : Dokumen Masuka Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Data Karyawan	140
Lampiran B-2 : Data Gaji	141
Lampiran B-3 : Data Tunjangan	142
Lampiran B-4 : Data Potongan	143
Lampiran C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Data Slip Gaji.....	145
Lampiran C-2 : Slip Beras	146
Lampiran C-3 : Laporan Penggajian	147
Lampiran C-4 : Laporan Data Karyawan	148
Lampiran D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Karyawan	150
Lampiran D-2 : Data Jabatan	151
Lampiran D-3 : Data Potongan	152
Lampiran D-4 : Data Tunjangan	153
Lampiran D-5 : Data gaji	154
Lampiran D-6 : Data slip gaji	155
Lampiran E : Surat Keterangan Riset	156

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Relasi Karyawan	88
Tabel 4.2 : Relasi Gaji	88
Tabel 4.3 : Relasi Isi	89
Tabel 4.4 : Relasi Tunjangan	89
Tabel 4.5 : Relasi Jabatan	89
Tabel 4.6 : Relasi Potongan	89
Tabel 4.7 : Relasi Punya	90
Tabel 4.8 : Relasi Master Gaji	90
Tabel 4.9 : Relasi SlipBeras	90
Tabel 4.10 : Struktur Tabel Karyawan.....	91
Tabel 4.11 : Struktur Tabel Gaji	92
Tabel 4.12 : Struktur Tabel Jabatan.....	93
Tabel 4.13 : Struktur Tabel Tunjangan.....	94
Tabel 4.14 : Struktur Tabel Isi	95
Tabel 4.15 : Struktur Tabel Potongan	96
Tabel 4.16 : Struktur Tabel Master Gaji	97
Tabel 4.17 : Struktur Tabel slip beras	98

DAFTAR SIMBOL

ACTIVITY DIAGRAM



Start State

Menggambarkan awal dari aktifitas



End State

Menggambarkan akhir aktifitas



Transition

Menggambarkan aliran perpindahan control antar state



Activity State

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan pilihan yang terjadi pada transisi

NewSwimlane

NewSwimlane

Swimlane

Menggambarkan pembagian/pengelompokan berdasarkan dan fungsi tersendiri



Fork

untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.



Join

Yaitu mempunyai 2 atau lebih transisi masuk dan hanya 1 transisi keluar.

USE CASE DIAGRAM



NewUseCase

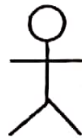
Use Case

Use case dibuat berdasar keperluan actor, merupakan “apa” yang dikerjakan system, bukan “bagaimana” system mengerjakannya

Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari system



Association

Ujung panah pada association antara actor dan use case mengindikasikan siapa/apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data

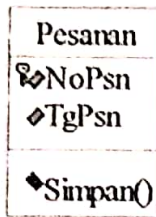


<<Include>>

Include

Menggambarkan suatu use case termasuk di dalam use case lain (diharuskan).

CLASS DIAGRAM



Class Diagram Tanpa Method

Menggambarkan sesuatu yang mengkapsul informasi dan perilaku.

Association

Menggambarkan mekanisme komunikasi suatu objek dengan objek lainnya. Atau dapat juga menggambarkan ketergantungan antar objek.



Multiplicity

Menggambarkan banyaknya object yang terhubung satu dengan yang lainnya. Contoh :

1 Tepat Satu

0..* Nol atau lebih

1..* Satu atau lebih

0..1 Nol atau Satu

5..8 range 5 s.d 8

4..6,9 range 4 s.d 6 dan 9

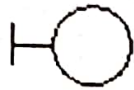
SEQUENCE DIAGRAM



Actor

Actor menggambarkan orang, system atau external entitas / stakeholder yang menyediakan atau menerima informasi dari system.

Actor memberi input atau menerima output informasi dari sistem.



Boundary

Boundary atau disebut juga dengan Form, tempat user berinteraksi untuk memberikan masukan data.



Control

Control menjembatani User berinteraksi dengan form untuk menghubungkannya dengan entity.



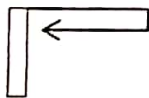
Entity

Entity merupakan letak dimana data disimpan



Object Message

Untuk menunjukkan aliran kegiatan atau urutan dari intraksi



Recursive

Message yang dikirim untuk dirinya sendiri



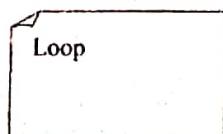
Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek



Lifeline

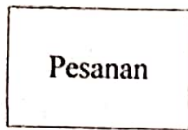
Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek



Loop

Menggambarkan suatu kegiatan yang dilakukan secara berulang-ulang.

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM



Entitas

Suatu obyek yang dapat diidentifikasi dilingkungan pemakai



Relasi

Menunjukkan adanya hubungan diantara sejumlah entitas yang berbeda.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas

DAFTAR ISI

Abstraksi English	i
Abstraksi Indonesia	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Gambar	v
Daftar Lampiran	vii
Daftar Tabel	viii
Daftar Simbol	ix
Daftar Isi	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang	1
2. Ruang Lingkup/Batasan Masalah	2
3. Rumusan Masalah	2
4. Tujuan Penelitian	3
5. Manfaat Penelitian	3
6. Metode Penelitian	3
7. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI DAN PENGELOLAAN PROYEK.....	7
1. Konsep Dasar Sistem Dan Informasi	7
a. Konsep Dasar Sistem	7
b. Konsep Dasar Informasi.....	9
c. Konsep Dasar Sistem Informasi	10
2. Konsep Dasar Pengolahan Data Dan Informasi	12
3. Analisa dan Perancangan Sistem	13

a.	Analisa Sistem	13
b.	Perancangan Sistem	13
4.	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Obyek Dengan UML.....	14
a.	UML.....	14
b.	Analisa Sistem Berorientasi Obyek	15
1)	Aktiviti Diagram	15
2)	Analisa Dokumen Keluaran.....	18
3)	Analisa Dokumen Masukan	18
4)	Use Case Diagram	18
5)	Deskripsi Use Case.....	22
c.	Perancangan Sistem Berorientasi Obyek	22
1)	ERD	22
2)	LRS.....	26
3)	Tabel	27
4)	Spesifikasi Basis Data.....	27
5)	Rancangan Dokumen Keluaran	28
6)	Rancangan Dokumen Masukan	28
7)	Rancangan Layar Program	28
8)	Sequence Diagram	28
9)	Class Diagram.....	31
5.	Implementasi Sistem Informasi	32
6.	Pengelolaan Proyek	34
a.	Konteks Manajemen Proyek	34
b.	Daur Hidup dan Pengembangan Proyek Teknologi Informasi	34
c.	Managemen tProyek Ekstrem	36
d.	The Project Managemen Body op Knowledge (PMBOK)	37
7.	The Business Case	38
a.	Introduction	38

b.	ITPM	39
8.	Project Selection and Approval	42
a.	IT Governance and The Project Management Office	42
b.	PMO (The Project Management Office	43
c.	The Project Carter	43
d.	Project Management Process	44
e.	Project Intragition Management.....	44
9.	Project Planning Fremwork	46
a.	The Kick-Off Meeting	47
b.	The Project Team	47
10.	Organisasi danPerancangan Proyek	47
a.	The Project Team	48
b.	The Project Environment	48
11.	The Scope Management Plan	48
a.	Scope Planning	48
b.	Project Scope Definition	48
c.	Project Scope Verification.....	48
d.	Scope Change Control.....	49
12.	The Work Breakdown Structure (WBS)	49
a.	WBS	49
b.	Project Estimation	49
13.	The Project's Schedule and Budget.....	50
a.	Developing The Project Schedule	51
b.	Project Management Software Tools	51
c.	Developing the Project Budget.....	51
d.	Finalizing The Project Schedule and Budget.....	51
14.	The Risk Management Plan	52

BAB III	IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI.....	55
1.	Analisa Dan Perkiraan Biaya	55
	a. Perkiraan Jadwal Proyek	55
	b. Resiko Yang Mengancam	55
2.	Analisa Keuangan Proyek Informasi.....	56
3.	Project Plant (Rencana Proyek)	59
	a. Scope Statement	59
	b. Work Breakown Struktur	59
BAB IV	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	61
1.	Tinjauan Organisasi	61
	a. Sejarah Berdiri Organisasi	61
	b. Struktur Organisasi	62
2.	Uraian Prosedur	63
	a. Perhitungan Kerja Lembur Karyawan.....	63
	b. Perhitungan Tunjangan Karyawan	64
	c. Perhitungan Gaji Karyawan	65
	d. Pendataan Karyawan	66
	e. Pendataan Master Gaji	66
3.	Analisa Proses	69
	a. Activity Diagram.....	69
4.	Analisa Keluaran.....	72
5.	Analisa Masukan	74
6.	Identifikasi Kebutuhan	77
7.	Use Case Diagram	79
8.	Deskripsi Use Case	81
9.	Perancangan Sistem	85
	a. ERD	85
	b. Tranformasi ERD ke LRS	86

c.	Logical Record Struktur	87
d.	Tabel	88
e.	Spesifikasi Basis Data	91
10.	Rancangan Antar Muka	99
a.	Rancangan Keluaran	99
b.	Rancangan Masukan	102
c.	Rancangan Dialog Layar	105
d.	Sequence Diagram	121
e.	Class Diagram.....	132
 BAB V PENUTUP		133
1.	Kesimpulan	133
2.	Saran	133
	Daftar Pustaka.....	134
	Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan.....	135
	Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	139
	Lampiran C Rancangan Keluaran.....	144
	Lampiran D Rancangan Masukan.....	149
	Lampiran E Surat Keterangan Riset	156