

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metodologi Penelitian	2
1.4.1 Model Waterfall	2
1.4.2 Metode Penelitian.....	3
1.4.3 Tools atau Alat Bantu	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Tujuan	3
1.5.2 Manfaat	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	4

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	5
2.2 Pemrograman Berorientasi Objek	5
2.3 UML(Unified Modeling Language	6
2.4 <i>Analisis Berorientasi Objek</i>	7
2.4.1 <i>Activity Diagram</i>	7
2.4.2 <i>Analisa Dokumen Masukan</i>	9
2.4.3 <i>Analisa Dokumen Keluaran</i>	9
2.4.4 <i>Use Case Diagram</i>	11
2.4.5 <i>Package Diagram</i>	11
2.4.6 <i>Class Diagram</i>	12
2.4.7 <i>Sequence Diagram</i>	13
2.5 <i>Perancangan Berorientasi Objek</i>	15
2.5.1 ERD	15
2.5.2 <i>LRS</i>	16
2.5.3 <i>Tabel/Relasi</i>	16
2.5.4 <i>Spesikasi Basis Data</i>	17
2.5.5 <i>Rancangan Dokumen Keluaran</i>	17
2.5.6 <i>Rancangan Dokumen Masukan</i>	17
2.5.7 <i>Rancangan Layar Program</i>	17
2.6 <i>Model Waterfall</i>	17
2.7 <i>Teori Pendukung</i>	19
2.7.1 <i>Definisi Sistem Informasi Administrasi</i>	19
2.7.2 <i>Definisi Surat Menyurat</i>	19
2.7.3 <i>Visual Basic.Net 2008</i>	19
2.7.4 <i>Microsoft Access 2010</i>	20
2.7.5 <i>Microsoft Office Visio 2007</i>	20

2.8 Tinjauan Pnelitian.....	21
-----------------------------	----

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak	22
3.2 Metode Penelitian dalam Pengembangan Perangkat Lunak.....	23
3.3 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	23

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

4.1 Struktur Organisasi.....	26
4.2 Tugas dan Wewenang.....	27
4.3 Analisa Masalah	30
4.4 Analisa Hasil Solusi	30
4.5 Identifikasi Kebutuhan	31
4.6 Proses Bisnis	32
4.7 Activity Diagram.....	36
4.8 Analisa Keluaran dan Analisa Masukan.....	45
4.8.1 Analisa Keluaran	45
4.8.2 Analisa Masukan	48
4.9 Package Diagram.....	50
4.10 Use Case	51
4.11 Deskripsi Use Case.....	53
4.12 Entity Relationship Diagram (ERD)	59
4.13 Tranformasi ERD ke LRS.....	60
4.14 LRS.....	61
4.15 Tabel.....	62
4.16 Spesifikasi Basis Data	65
4.17 Rancangan Antar Muka	74

4.17.1 Rancangan Dokumen Keluaran.....	74
4.17.2 Raancangan Dokumen Masukan.....	77
4.18 Struktur Tampilan.....	80
4.19 Rancangan Layar.....	81
4.20 Sequence Diagram.....	90
4.21 Class Diagram.....	103

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	104
5.2 Saran.....	104

DAFTAR PUSTAKA.....	105
----------------------------	------------

LAMPIRAN.....	107
----------------------	------------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 : Struktur Organisasi	26
Gambar 4.2 : <i>Activity Diagram</i> Pendataan Penduduk dan KK	36
Gambar 4.3 : <i>Activity Diagram</i> Surat Keterangan Kurang Mampu	37
Gambar 4.4 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan SK Pindah Keluar.....	38
Gambar 4.5 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan SK Pindah Datang	39
Gambar 4.6 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Surat Keterangan Usaha	40
Gambar 4.7 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Surat Keterangan Kematian	41
Gambar 4.8 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran.....	42
Gambar 4.9 : <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Surat Keterangan Domisili	43
Gambar 4.10: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Pendataan Kependudukan	44
Gambar 4.11: <i>Package Diagram</i>	51
Gambar 4.12 : <i>Use Case Diagram</i> Master	51
Gambar 4.13 : <i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	52
Gambar 4.14 : <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	52
Gambar 4.15 : <i>Entity Relationship Diagram</i>	59
Gambar 4.16 : <i>Transformasi ERD ke LRS</i>	60
Gambar 4.17 : <i>Logical Record Structure</i>	61
Gambar 4.18 : Tabel Penduduk	62
Gambar 4.19 : Tabel Punya.....	62
Gambar 4.20 : Tabel KK.....	62
Gambar 4.21 : Tabel Surat Keterangan Kurang Mampu	62
Gambar 4.22 : Tabel Surat Keterangan Pindah Keluar	62
Gambar 4.23 : Tabel Mohon	63
Gambar 4.24 : Tabel Surat Keterangan Pindah Datang	63
Gambar 4.25 : Tabel Surat Keterangan Usaha	63
Gambar 4.26 : Tabel Surat Keterangan Kematian.....	64

Gambar 4.27 : Tabel Serah.....	64
Gambar 4.28 : Tabel Surat Keterangan Kelahiran	64
Gambar 4.29 : Tabel Surat Keterangan Domisili	65
Gambar 4.30 : Spesifikasi Basis Data Penduduk	66
Gambar 4.31 : Spesifikasi Basis Data Punya	66
Gambar 4.32 : Spesifikasi Basis Data KK	66
Gambar 4.33 : Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Surat Kematian	67
Gambar 4.34 : Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Pindah Keluar	68
Gambar 4.35 : Spesifikasi Basis Data Mohon.....	68
Gambar 4.36 : Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Pindah Datang	69
Gambar 4.37 : Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Usaha	70
Gambar 4.38 : Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Kematian	71
Gambar 4.39 : Spesifikasi Basis Data Serah.....	71
Gambar 4.40 : Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Kelahiran.....	72
Gambar 4.41 : Spesifikasi Basis Data Surat Keterangan Domisili	73
Gambar 4.39 : Struktur Tampilan.....	80
Gambar 4.40 : Rancangan Layar Menu Utama	81
Gambar 4.41: Rancangan Layar Menu Master	81
Gambar 4.42 : Rancangan Layar Entry Data Penduduk.....	82
Gambar 4.43 : Rancangan Layar Menu Transaksi	82
Gambar 4.44 : Rancangan Layar Entry KK.....	83
Gambar 4.45 : Rancangan Layar Cetak Data Kematian	83
Gambar 4.46 : Rancangan Layar Cetak Data Kelahiran.....	84
Gambar 4.47 : Rancangan Layar Cetak SKKM.....	84
Gambar 4.48 : Rancangan Layar Entry SKPK.....	85
Gambar 4.49 : Rancangan Layar Entry SKPD.....	85
Gambar 4.50 : Rancangan Layar Cetak SKU	86
Gambar 4.51 : Rancangan Layar Entry SKD	86
Gambar 4.52 : Rancangan Layar Menu Laporan	87
Gambar 4.53 : Rancangan Layar Cetak Laporan Pendataan Kependudukan	87
Gambar 4.54 : Rancangan Layar Cetak Laporan Surat Keterangan Kematian.....	87

Gambar 4.55 : Rancangan Layar Cetak Laporan Surat Keterangan Kelahiran	88
Gambar 4.56 : Rancangan Layar Cetak Laporan SKKM	88
Gambar 4.57 : Rancangan Layar Cetak Laporan SKPK.....	88
Gambar 4.57 : Rancangan Layar Cetak Laporan SKPD.....	89
Gambar 4.58 : Rancangan Layar Cetak Laporan SKD.....	89
Gambar 4.59 : Rancangan Layar Cetak Laporan SKU.....	89
Gambar 4.60 : Sequence Diagram Entry Data KK.....	90
Gambar 4.61 : Sequence Diagram Entry Data Penduduk.....	91
Gambar 4.62 : Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran	92
Gambar 4.64 : Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kematian	93
Gambar 4.65 : Sequence Diagram Cetak SKKM.....	94
Gambar 4.66 : Sequence Diagram Entry SKPD	95
Gambar 4.67 : Sequence Diagram Entry SKPK.....	96
Gambar 4.68 : Sequence Diagram Entry SKD.....	97
Gambar 4.69 : Sequence Diagram Cetak SKU	98
Gambar 4.70 : Sequence Diagram Cetak Laporan SKM.....	99
Gambar 4.71 : Sequence Diagram Cetak Laporan SKL	99
Gambar 4.72 : Sequence Diagram Cetak Laporan SKKM	100
Gambar 4.73 : Sequence Diagram Cetak Laporan SKPK	100
Gambar 4.74 : Sequence Diagram Cetak Laporan SKPD	101
Gambar 4.75 : Sequence Diagram Cetak Laporan SKD.....	101
Gambar 4.76 : Sequence Diagram Cetak Laporan SKU.....	102
Gambar 4.77 : Class Diagram	103

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A : Keluaran

Lampiran A-1 : Surat Keterangan Kurang Mampu	107
Lampiran A-2 : Surat Keterangan Pindah Keluar	108
Lampiran A-3 : Surat Keterangan Usaha.....	109
Lampiran A-4 : Surat Keterangan Kematian	110
Lampiran A-5 : Surat Keterangan Kelahiran	111
Lampiran A-6 : Surat Keterangan Domisili.....	112
Lampiran A-7 : Surat Keterangan Pindah Datang.....	113
Lampiran A-8 : Laporan Pendataan Kependudukan	114

Lampiran B : Masukan

Lampiran B-1 : Data Penduduk.....	115
Lampiran B-2 : Data KK	116
Lampiran B-3 : Formulir Pindah Keluar	117
Lampiran B-4 : Formulir Pindah Datang	118
Lampiran B-5 : Formulir Keterangan Kelahiran	119
Lampiran B-6 : Formulir Keterangan Kematian	120

Lampiran C : Keluaran

Lampiran C-1 : Surat Keterangan Kurang Mampu	121
Lampiran C-2 : Surat Keterangan Pindah Keluar.....	122
Lampiran C-3 : Surat Keterangan Usaha	123
Lampiran C-4 : Surat Keterangan Kematian.....	124
Lampiran C-5 : Surat Keterangan Kelahiran	125
Lampiran C-6 : Surat Keterangan Domisili.....	126

Lampiran D : Masukan

Lampiran D-1 : Formulir Data Penduduk	127
Lampiran D-2 : Formulir Data KK.....	128
Lampiran D-3 : Formulir Pindah Keluar.....	129
Lampiran D-4 : Formulir Pindah Datang	130
Lampiran D-5 : Formulir Kelahiran.....	131
Lampiran D-6 : Formulir Kematian.....	132
Lampiran D-7 : Formulir Usaha	133
Lampiran D-8 : Formulir Domisili	134

Lampiran E : Surat Riset




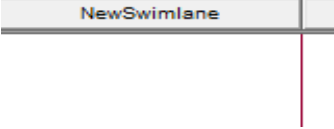

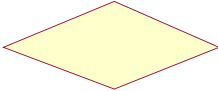
Lampiran E-1 : Surat Izin Riset.....	135
--------------------------------------	-----

Lampiran F : Kartu Konsultasi

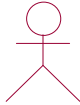


Lampiran F-1 : Kartu Konsultasi.....	136
--------------------------------------	-----

DAFTAR SIMBOL





1. Activity Diagram

	<p><i>Start Point</i></p> <p>Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p><i>End Point</i></p> <p>Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.</p>
	<p><i>Activity</i></p> <p>Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.</p>
	<p><i>Swimlane</i></p> <p>Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan aktivitas.</p>
	<p><i>Transition State</i></p> <p>Menggambarkan hubungan antara dua state dan dua activity</p>
	<p><i>Decision</i></p> <p>Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar/salah.</p>

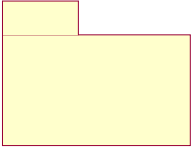
2. Use Case Diagram

	<p>Actor</p> <p>Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam use case.</p>
	<p>Use Case</p> <p>Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.</p>
	<p>Association</p> <p>Menggambarkan hubungan antara actor dan use case.</p>

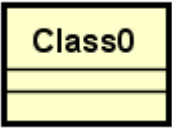
3. Sequence Diagram

 : Actor0	<p>Actor</p> <p>Menggambarkan sesuatu (entitas) yang berhubungan dengan sistem dan berpartisipasi dalam use case.</p>
 : Entity1	<p>Entity</p> <p>Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.</p>
 : Boundary0	<p>Boundary</p> <p>Menghubungkan user dengan sistem.</p>
 : Control0	<p>Control</p> <p>Mengontrol aktivitas-aktivitas yang dilakukan oleh sebuah</p>


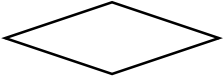

4. *Package Diagram*

	<p><i>Package</i></p> <p>Mengelompokkan elemen-elemen model dari use case ataupun class diagram.</p>
---	--

5. *Class Diagram*

	<p><i>Class</i></p> <p>Menggambarkan kumpulan atau himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.</p>
---	---

6. *ERD*

	<p><i>Entitas</i></p> <p>Menggambarkan hubungan perhimpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem.</p>
	<p><i>Relasi</i></p> <p>Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.</p>
	<p><i>Garis</i></p> <p>Menghubungkan entity dengan relationship</p>