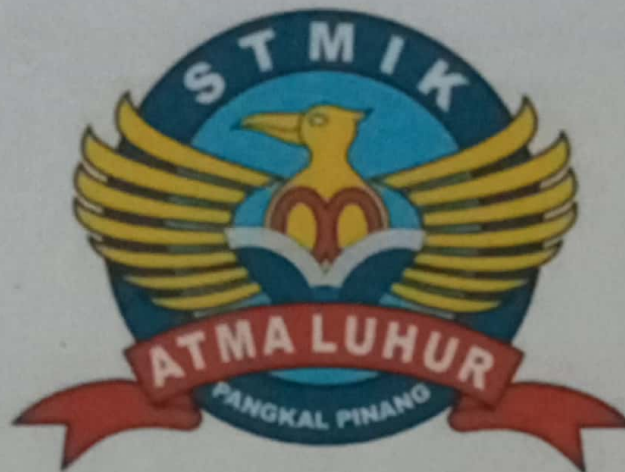


**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN
PENDUDUK DI KANTOR KEPALA DESA SANGKU KECAMATAN
TEMPILANG BANGKA BARAT**

SKRIPSI



OLEH :

**NAMA : LILIS SULISTIANI
NIM : 1122500021**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN
PENDUDUK DI KANTOR DESA SANGKU KECAMATAN TEMPILANG
BANGKA BARAT**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

LILIS SULISTIANI

1122500021

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI SEKOLAH TINGGI
MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2015



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500021

Nama : LILIS SULISTIANI

Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDATAAN PENDUDUK DI KANTOR KEPALA DESA
SANGKU KECAMATAN TEMPILANG BANGKA BARAT

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 28 Agustus 2015



(LILIS SULISTIANI)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENDATAAN PENDUDUK DI KANTOR KEPALA DESA SANGKU
KECAMATAN TEMPILANG BANGKA BARAT**

Yang di persiapkan dan di susun oleh

**LILIS SULISTIANI
1122500021**

Telah di pertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 04 September 2015

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**


**Ade Septryanti, S.Kom, M.T
NIDN. 0216099002**

Ketua


**Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

Dosen Pembimbing


**Hamidah, M.Kom
NIDN. 0210048302**

Kaprodi Sistem Informasi


**Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 0227108001**

Skripsi ini telah di terima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 04 September 2015

KETUA SEMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang atas rahmat-Nya maka penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Skripsi yang berjudul **“Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Di Kantor Kepala Desa Sangku Kecamatan Tempilang Bangka Barat”**.

Laporan ini dibuat untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang Strata 1 (S1) Program Studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan Laporan Skripsi ini, penulis merasa masih banyak kekurangan baik pada teknis penulisan maupun materi, mengingat akan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu kritik, dan saran dari semua pihak sangat penulis harapkan demi penyempurnaan pembuatan Laporan Skripsi ini. Dalam pembuatan Laporan Skripsi ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada pihak-pihak yang membantu dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini, yaitu:

1. Allah SWT, atas Karunia dan Rahmat-nya yang tak terhingga.
2. Keluarga tercinta, khususnya Ayah dan Ibu atas jasa-jasanya, kesabaran, do'a, dan tidak pernah lelah dalam mendidik dan memberi cinta yang tulus dan ikhlas kepada penulis semenjak kecil.
3. Bapak Prof. Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan kampus STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Ibu Yuyi Andrika, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Hamidah, M.Kom selaku dosen pembimbing Teori di skripsi ini.
7. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku dosen Pembimbing Program di skripsi ini.
8. Bapak Rozani selaku Kepala Desa Sangku Kecamatan Tempilang Kabupaten Bangka Barat.
9. Pegawai di Kantor Kepala Desa Sangku serta ketua RT Desa Sangku yang telah banyak membantu penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.

10. Bapak, dan Ibu yang telah mendukung penulis, baik spirit maupun materi.
11. Saudara, dan sahabat-sahabat, terutama teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur Pangkalpinang Angkatan 2015 yang telah memberikan dukungan moral untuk menyelesaikan laporan skripsi ini.
12. Dan semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan, dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Amin.

Akhir kata penulis berharap semoga tugas ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan khususnya mahasiswa/i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, 28 Agustus 2015

Penulis

ABSTRACTION

Sangku Village Head Office is a government agency which is located in the village of Sangku Tempilang districts are now headed by Mr. Rozani. In centralize existing problems and in order not to deviate from the subject, then on this thesis boundary problem to be discussed is the process of population census.

Problems encountered are data processing activities is still done manually, causing a variety of problems, such as the delay in presenting the report to the leadership, poor data storage resulting in wastage of time in the grouping of data, lack of assurance of the accuracy of the data and the possibility of recording errors in service to citizens. The author in analyzing the object-oriented systems using UML methods such as use case diagrams, activity diagrams and sequence diagrams, in designing the system I use Microsoft Office Visio 2007. And for the database I use Microsoft Office Access 2007.

The purpose of writing this thesis is expected to help the Village Head Office Sangku in improving the existing system with the hope of processing and presentation of information for population census is done manually can be facilitated with the establishment of a computerized information system design. By utilizing this database is right, and good then data storage will be safe and computerized data search and citizens will be easier.

Keywords : database, Unified Modeling Language

ABTRAKSI

Kantor Kepala Desa Sangku adalah sebuah instansi pemerintah yang beralamat di Desa Sangku kecamatan Tempilang yang sekarang dipimpin oleh Bapak Rozani. Dalam memusatkan masalah yang ada dan agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, maka pada skripsi ini batasan masalah yang akan dibahas yaitu proses pendataan penduduk.

Masalah yang dihadapi adalah kegiatan pengolahan data masih dilakukan secara manual, sehingga menimbulkan berbagai masalah, seperti keterlambatan dalam menyajikan laporan kepada pimpinan, penyimpanan data yang kurang baik sehingga terjadi pemborosan waktu dalam pengelompokkan data, kurang terjaminnya keakuratan data dan kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan dalam pelayanan terhadap warga. Penulis dalam menganalisa sistem berorientasi obyek menggunakan metode *UML* seperti *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*. Dalam merancang sistem penulis menggunakan *Microsoft Office Visio 2007*. Dan untuk *database* penulis menggunakan *Microsoft Office Access 2007*.

Tujuan penulisan dalam skripsi ini diharapkan dapat membantu Kantor Kepala Desa Sangku dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengolahan dan penyajian informasi pendataan penduduk yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi. Dengan memanfaatkan *database* ini secara benar dan baik, maka penyimpanan data akan aman dan terkomputerisasi dan pencarian data wargapun akan lebih mudah.

Kata Kunci : *Database, Unifed Modelling Language*

DAFTAR ISI

| | HALAMAN |
|---|---------|
| LEMBAR PERNYATAAN | i |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI..... | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| ABSTRACTION..... | v |
| ABSTRAKSI..... | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| DAFTAR TABEL..... | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| DAFTAR SIMBOL | xvi |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 3 |
| 1.4 Metode Penelitian | 3 |
| 1.4.1 Metode Pengumpulan Data..... | 3 |
| 1.4.2 Metode Analisa | 4 |
| 1.4.3 Metode Perancangan | 4 |
| 1.5 Manfaat dan Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.5.1 Tujuan Penelitian | 5 |
| 1.5.2 Manfaat Penelitian | 5 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 6 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1 Definisi Sistem dan Informasi | 8 |
| 2.1.1 Definisi Sistem..... | 8 |
| 2.1.2 Bentuk Dasar Sistem..... | 8 |

| | | |
|---------|---|----|
| 2.1.3 | Karakteristi Sistem..... | 8 |
| 2.1.4 | Klasifikasi Sistem | 10 |
| 2.2 | Konsep Dasar Informasi | 11 |
| 2.2.1 | Definisi Informasi | 12 |
| 2.2.2 | Definisi Sistem Informasi | 12 |
| 2.2.3 | Komponen Sistem Informasi | 12 |
| 2.3 | Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML | 14 |
| 2.3.1 | Konsep Dasar Berorientasi Objek..... | 14 |
| 2.3.2 | Pengertian UML (<i>Unified Modelling Language</i>)..... | 15 |
| 2.3.2.1 | Tujuan UML | 16 |
| 2.3.3 | Analisa dang Perancangan Berorientasi Objek..... | 17 |
| 2.3.4 | Analisa Sistem Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Analysis</i>). | 18 |
| 2.3.4.1 | <i>Activity Diagram</i> | 18 |
| 2.3.4.2 | Analisa Dokumen Keluaran | 22 |
| 2.3.4.3 | Analisa Dokumen Masukan | 22 |
| 2.3.4.4 | <i>Package Diagram</i> | 22 |
| 2.3.4.5 | <i>Use Case Diargam</i> | 22 |
| 2.3.4.6 | Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> | 25 |
| 2.4 | Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek (<i>Object Oriented Desaign</i>)..... | 25 |
| 2.4.1 | Perancangan Basis Data | 25 |
| 2.4.1.1 | <i>Entity Relationship Diagram</i> | 26 |
| 2.4.1.2 | <i>Logical Record Structure (LRS)</i> | 28 |
| 2.4.1.3 | Tabel/Relasi | 28 |
| 2.4.1.4 | Spesifikasi Basis Data | 28 |
| 2.4.1.5 | Rancangan Dokumen Keluaran | 29 |
| 2.4.1.6 | Rancangan Dokumen Masukan | 29 |
| 2.4.1.7 | Rancangan Layar Program..... | 29 |
| 2.4.1.8 | <i>Sequence Diagram</i> | 29 |
| 2.4.1.9 | <i>Class Diagram</i> | 31 |
| 2.5 | Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Informasi Kependudukan..... | 34 |

| | | |
|--------|---|----|
| 2.5.1 | <i>Rational Rose</i> | 34 |
| 2.5.2 | <i>Microsoft Visio 2007</i> | 34 |
| 2.5.3 | <i>Microsoft Project 2007</i> | 35 |
| 2.6 | Perangkat Lunak Untuk Implementasi Sistem..... | 36 |
| 2.6.1 | <i>Visual Basic 2008</i> | 36 |
| 2.6.2 | <i>Microsoft Access 2007</i> | 37 |
| 2.7 | Konsep Manajemen Proyek..... | 38 |
| 2.7.1 | Definisi Proyek | 38 |
| 2.7.2 | Definisi Manajemen Proyek..... | 38 |
| 2.7.3 | <i>Stakeholder</i> | 38 |
| 2.7.4 | Manajemen Sistem Informasi | 38 |
| 2.7.5 | <i>Analyst Sistem</i> | 39 |
| 2.7.6 | <i>Programmer</i> | 39 |
| 2.7.7 | Desainer Sistem..... | 40 |
| 2.7.8 | Pengguna Sistem | 40 |
| 2.7.9 | <i>Business Manajer</i> | 40 |
| 2.7.10 | <i>Project Execution Plan (PEP)</i> | 41 |
| 2.7.11 | <i>Devireables</i> | 41 |
| 2.7.12 | Pengertian Penjadwalan Proyek..... | 41 |
| 2.7.13 | <i>WBS (Work Breakdown Structure)</i> | 42 |
| 2.7.14 | <i>Gantt Chart</i> | 42 |
| 2.7.15 | <i>Milestone</i> | 43 |
| 2.7.16 | RAB | 43 |
| 2.7.17 | <i>Responsibility Assignment Matrix (RAM)</i> | 43 |
| 2.7.18 | Analisa Resiko | 44 |
| 2.7.19 | <i>Metting Plan</i> | 44 |
| 2.8 | Teori Pendukung Tentang Kependudukan..... | 45 |
| 2.8.1 | Pengertian Kependudukan..... | 45 |
| 2.8.2 | Pengertian Sistem Informasi Kependudukan..... | 45 |
| 2.8.3 | Dokumen Kependudukan..... | 46 |

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

| | | |
|-----|---|----|
| 3.1 | <i>Project Execution Plan</i> | 48 |
| 3.2 | Identifikasi <i>Stakeholder</i> | 49 |
| | 3.2.1 Peran Masing-Masing <i>Stakeholder</i> | 50 |
| 3.3 | Identifikasi <i>Deliverables</i> | 54 |
| 3.4 | Pendajwalan Proyek | 56 |
| | 3.4.1 Estimasi Waktu Pelaksanaan | 56 |
| | 3.4.2 <i>Work Breakdown Structure (WBS)</i> | 57 |
| | 3.4.3 <i>Gantt Chart</i> | 58 |
| | 3.4.4 Struktur Aktivitas | 59 |
| | 3.4.5 Jadwal Proyek | 60 |
| 3.5 | RAB | 60 |
| 3.6 | Tabbel RAM (<i>Responsible Assignment Matrix</i>) | 62 |
| 3.7 | Struktur TIM Proyek | 65 |
| 3.8 | Rencana Resiko | 65 |
| 3.9 | <i>Meeting Plan</i> | 66 |

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

| | | |
|-----|---|----|
| 4.1 | Tinjauan Organisasi | 70 |
| | 4.1.1 Sejarah Berdirinya Organisasi | 70 |
| | 4.1.2 Visi dan Misi Desa Sangku | 70 |
| | 4.1.2.1 Visi | 70 |
| | 4.1.2.2 Misi | 71 |
| | 4.1.3 Struktur Organisasi Desa Sangku | 71 |
| | 4.1.4 Pembagian Tugas dan Wewenang | 72 |
| 4.2 | Analisa Sistem | 76 |
| | 4.2.1 Uraian Prosedur | 76 |
| 4.3 | Activity Diagram | 79 |
| 4.4 | Analisa Dokumen | 85 |
| | 4.4.1 Analisa Dokumen Keluaran | 85 |
| | 4.4.2 Analisa Dokumen Masukan | 87 |

| | | |
|--|---|-----|
| 4.5 | Identifikasi Kebutuhan..... | 89 |
| 4.6 | Package Diagram | 92 |
| 4.6.1 | Use Case Diagram | 92 |
| 4.6.2 | Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> | 94 |
| 4.6.2.1 | Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Master..... | 94 |
| 4.6.2.2 | Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Transaksi | 95 |
| 4.6.2.3 | Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Laporan | 98 |
| 4.7 | Rancangan Sistem Basis Data..... | 100 |
| 4.7.1 | ERD | 100 |
| 4.7.2 | Trsnsformasi ERD ke LRS | 101 |
| 4.7.3 | LRS | 102 |
| 4.7.4 | Tabel/Relasi | 103 |
| 4.7.5 | Spesifikasi Basis Data..... | 107 |
| 4.8 | Rancangan Antar Muka..... | 117 |
| 4.8.1 | Rancangan Dokumen Keluaran | 117 |
| 4.8.2 | Rancangan Dokumen Masukan | 120 |
| 4.8.3 | Rancangan Layar Program..... | 121 |
| 4.9.4 | <i>Sequence Diagram</i> | 133 |
| BAB V PENUTUP | | |
| 5.1 | Kesimpulan | 144 |
| 5.2 | Saran | 145 |
| DAFTAR PUSTAKA | | |
| | | 146 |
| LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN | | |
| | | 147 |
| LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN | | |
| | | 153 |
| LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN..... | | |
| | | 156 |
| LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN | | |
| | | 165 |
| LAMPIRAN E SURAT KETERANGAN RISET | | |
| | | 168 |
| LAMPIRAN F KARTU KONSULTASI..... | | |
| | | 170 |

DAFTAR GAMBAR

| | HALAMAN |
|--|---------|
| Gambar 2.1 Bentuk Dasar Sistem | 8 |
| Gambar 2.2 Karakteristik Sistem | 9 |
| Gambar 3.1 <i>Stakeholder</i> Proyek..... | 49 |
| Gambar 3.2 WBS Sistem Informasi Pendataan Kependudukan | 57 |
| Gambar 3.3 Gantt Chart | 58 |
| Gambar 3.4 Struktur Aktivitas | 59 |
| Gambar 3.5 Jadwal Proyek..... | 60 |
| Gambar 3.6 Skema Struktur Project..... | 65 |
| Gambar 4.1 Struktur Organisasi Desa Sangku..... | 72 |
| Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pendataan Warga | 79 |
| Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran | 80 |
| Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Kematian | 81 |
| Gambar 4.5 Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah... | 82 |
| Gambar 4.6 Activity Diagram Proses Pembuatan Surat Keterangan Datang .. | 83 |
| Gambar 4.7 Activity Diagram Proses Pendataan KTP | 84 |
| Gambar 4.8 Activity Diagram Pembuatan Laporan Rekapitulasi Data Warga | 85 |
| Gambar 4.9 <i>Package Diagram</i> | 92 |
| Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Master | 92 |
| Gambar 4.11 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi..... | 93 |
| Gambar 4.12 <i>Use Case Diagram</i> Laporan | 93 |
| Gambar 4.13 <i>Entity Relationship Diagram(ERD)</i> | 100 |
| Gambar 4.14 Transformasi ERD ke LRS..... | 101 |
| Gambar 4.15 Logical Record Structure..... | 102 |
| Gambar 4.16 Struktur Tampilan..... | 121 |
| Gambar 4.17 Rancangan Layar Form Menu Utama | 122 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4.18 Rancangan Layar Form Menu Utama Master | 122 |
| Gambar 4.19 Rancangan Layar Form Menu Transaksi | 123 |
| Gambar 4.20 Rancangan Layar Form Menu Laporan..... | 123 |
| Gambar 4.21 Rancangan Layar Form Entry Data Warga | 124 |
| Gambar 4.22 Rancangan Layar Form Entry Data Kartu Keluarga | 125 |
| Gambar 4.23 Rancangan Layar Form Entry Surat Keterangan Datang..... | 126 |
| Gambar 4.24 Rancangan Layar Form Cetak Surat Keterangan Pindah..... | 127 |
| Gambar 4.25 Rancangan Layar Form Cetak Surat Keterangan Kelahiran | 128 |
| Gambar 4.26 Rancangan Layar Form Cetak Surat Keterangan Kematian..... | 129 |
| Gambar 4.27 Rancangan Layar Form Cetak Formulir Permohonan KTP | 130 |
| Gambar 4.28 Rancangan Layar Form Cetak Laporan Surat Keterangan Kelahiran | 130 |
| Gambar 4.29 Rancangan Layar Form Cetak Laporan Surat Keterangan Kematian | 131 |
| Gambar 4.30 Rancangan Layar Form Cetak Laporan Surat Keterangan Datang | 131 |
| Gambar 4.31 Rancangan Layar Form Cetak Laporan Surat Keterangan Pindah | 132 |
| Gambar 4.32 Sequence Diagram Entry Data Warga..... | 133 |
| Gambar 4.33 Sequence Diagram Data Kartu Keluarga | 134 |
| Gambar 4.34 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Datang | 135 |
| Gambar 4.35 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Pindah | 136 |
| Gambar 4.36 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kelahiran..... | 137 |
| Gambar 4.37 Sequence Diagram Cetak Surat Keterangan Kematian..... | 138 |
| Gambar 4.38 Sequence Diagram Entry Formulir Permohonan KTP | 139 |
| Gambar 4.39 Sequence Diagram Cetak Laporan Surat Keterangan Kelahiran | 140 |
| Gambar 4.40 Sequence Diagram Cetak Laporan Surat Keterangan Kematian | 141 |
| Gambar 4.41 Sequence Diagram Cetak Laporan Surat Keterangan Datang.... | 142 |
| Gambar 4.42 Sequence Diagram Cetak Laporan Surat Keterangan Pindah | 143 |

DAFTAR TABEL

| | HALAMAN |
|---|---------|
| Tabel 3.1 Peran Stakeholder..... | 50 |
| Tabel 3.2 Identifikasi Sponsor | 54 |
| Tabel 3.3 Tangible Deliverables | 55 |
| Tabel 3.4 Estimasi Waktu | 56 |
| Tabel 3.5 Rencana Anggaran Biaya..... | 61 |
| Tabel 3.6 Responsible Assignment Matrix | 62 |
| Tabel 3.7 Meeting Plan | 66 |
| Tabel 4.1 Tabel Warga..... | 103 |
| Tabel 4.2 Tabel Kartu Keluarga..... | 103 |
| Tabel 4.3 Tabel Surat Keterangan Datang | 103 |
| Tabel 4.4 Tabel Surat Keterangan Kematian | 104 |
| Tabel 4.5 Tabel Surat Keterangan Kelahiran..... | 105 |
| Tabel 4.6 Tabel Surat Keterangan Pindah..... | 106 |
| Tabel 4.7 Tabel FPKTP..... | 106 |
| Tabel 4.8 Tabel Detail Datang | 106 |
| Tabel 4.9 Tabel Detail Pindah..... | 107 |
| Tabel 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Warga | 107 |
| Tabel 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data KK | 108 |
| Tabel 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data SKDatang | 109 |
| Tabel 4.13 Tabel Spesifikasi Basis Data SKMati | 110 |
| Tabel 4.14 Tabel Spesifikasi Basis Data SKLahir | 112 |
| Tabel 4.15 Tabel Spesifikasi Basis Data SKPindah..... | 114 |
| Tabel 4.16 Tabel Spesifikasi Basis Data FPKTP..... | 115 |
| Tabel 4.17 Tabel Spesifikasi Basis Data Detail Pindah | 116 |
| Tabel 4.18 Tabel Spesifikasi Basis Data Detail Datang..... | 116 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | HALAMAN |
|---|---------|
| LAMPIRAN A : ANALISA KELUARAN SISTEM BERJALAN | |
| LAMPIRAN A-1 : Surat Keterangan Kelahiran | 148 |
| LAMPIRAN A-2 : Surat Keterangan Kematian..... | 149 |
| LAMPIRAN A-3 : Surat Keterangan Pindah..... | 150 |
| LAMPIRAN A-4 : Formulir Permohonan KTP | 151 |
| LAMPIRAN A-5 : Laporan Rekapitulasi Data Penduduk | 152 |
| LAMPIRAN B : ANALISA MASUKAN SISTEM BERJALAN | |
| LAMPIRAN B-1 : Data Warga..... | 154 |
| LAMPIRAN B-2 : Surat Keterangan Datang..... | 155 |
| LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN | |
| LAMPIRAN C-1 : Surat Keterangan Kelahiran | 157 |
| LAMPIRAN C-2 : Surat Keterangan Kematian..... | 158 |
| LAMPIRAN C-3 : Surat Keterangan Pindah | 159 |
| LAMPIRAN C-4 : Formulir Permohonan KTP | 160 |
| LAMPIRAN C-5 : Laporan Kematian | 161 |
| LAMPIRAN C-6 : Laporan Kelahiran | 162 |
| LAMPIRAN C-7 : Laporan Pindah | 163 |
| LAMPIRAN C-8 : Laporan Datang | 164 |
| LAMPIRAN D : RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN | |
| LAMPIRAN D-1 : Data Warga..... | 166 |
| LAMPIRAN D-2 : Surat Keterangan Datang..... | 167 |
| LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN | |
| LAMPIRAN E-1 : Surat Keterangan Riset..... | 169 |
| LAMPIRAN F : KARTU KONSULTASI | |
| LAMPIRAN F-1 : Kartu Konsultasi Bimbingan Teori | 171 |
| LAMPIRAN F-2 : Kartu Konsultasi Bimbingan Program | 172 |

DAFTAR SIMBOL

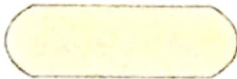
1. Simbol Activity Diagram

Start Point



Menggambarkan permulaan dari sebuah sistem yang akan dikerjakan, biasanya terletak pada pojok kiri atas

Activity State



Menggambarkan sebuah proses bisnis

Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah

Decision Points



Menggambarkan hubungan transisi sebuah garis dari atau ke decision point

End Point



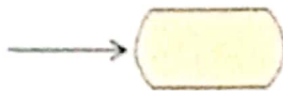
Menggambarkan akhir dari sebuah sistem

Swimlane



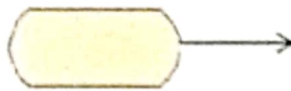
Menggambarkan pemisah atau pengelompokan aktivitas

Black Hole Activities



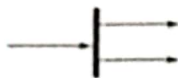
Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran

Miracle Activities



Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran

Fork



Menggambarkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu

Join



Menggambarkan adanya dekomposisi

2. Simbol Use Case Diagram

Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem

Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

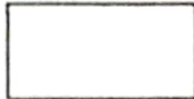
Association Aktif



Menggambarkan bagaimana actor terlibat didalam use case

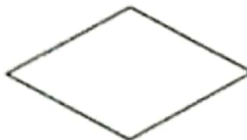
3. Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)

Entitas



Merupakan obyek – obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data

Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas

Garis



Menghubungkan entitas dengan relationship

4. Simbol Sequence Diagram

Actor

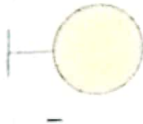


Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem



Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan



Boundary Class

Menggambarkan sebuah penggambaran dari form



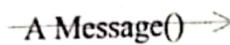
Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel



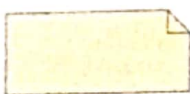
A focus Of Control & A life line

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message



A message

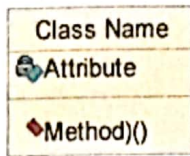
Menggambarkan pengiriman pesan



Loop

Menggambarkan perulangan dalam sequence

5. Simbol Class Diagram



Class Name

Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek

Dengan atribut dan operasi yang sama

Attribute.

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi



Menggambarkan hubungan yang terjadi antar kelas