

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan zaman yang semakin maju dan perkembangan teknologi informasi saat ini berkembang semakin pesat maka dalam tuntutan didalam memberikan informasi yang tepat dan akurat. Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era globalisasi seperti sekarang ini. Ketergantungan manusia akan informasi semakin dominan, sangat terasa pula diperlukan alat bantu yang berkecepatan tinggi dan sangat akurat dalam memproses data-data tersebut dan mempunyai kemampuan untuk melakukan pengolahan data yang cepat dan baik serta resiko kesalahan yang kecil. Komputer merupakan alat bantu pengolah data yang dapat diandalkan untuk melakukan pemrosesan data dalam jumlah besar, selain komputer sebagai media alat bantu secara bentuk *hardware* (fisik) maka dibutuhkan pula perangkat untuk pengolahan data *software* (Perangkat Lunak) untuk memecahkan masalah manusia untuk memproses suatu data agar menjadi suatu informasi yang secara cepat, tepat, dan akurat. Keuntungan lain dari komputer yaitu komputer tidak kenal lelah, kecepatan dan ketepatan dalam penyajian informasi yang dibutuhkan, sehingga lebih efektif dalam penggunaan waktu, dan mudah dalam melakukan penyimpanan data serta bisa diolah kembali.

Pada instansi Pemerintahan di Lembaga Kelurahan wajib menerapkan sistem komputerisasi sebagai sarana utama dalam menangani kendala-kendala serta masalah yang dihadapi dalam pekerjaan. Semakin tinggi tingkat ketelitian dalam pengolahan data suatu perusahaan/instansi, semakin tinggi pula tingkat keefisienan dan keefektifan informasi yang dihasilkan. Tujuannya yaitu untuk mempermudah pengolahan informasi yang akan digunakan dalam mengambil suatu keputusan.

Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan membantu dalam menyajikan dan memberikan informasi yang diperlukan dalam melakukan pengolahan data penduduk. Maka penulis merancang Sistem Informasi untuk

memecahkan permasalahan tersebut sebagai bahan skripsi dengan judul **“ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA DESA BIKANG KECAMATAN TOBOALI”** sebagai usaha untuk memberikan solusi dan pemecahan masalah yang sering terjadi dalam sistem pengolahan data penduduk.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas dapat disimpulkan bahwa rumusan permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana mengatasi sulitnya melakukan pembuatan data laporan kependudukan secara akurat, cepat dan efisien untuk diberikan kepada pimpinan.
- b. Bagaimana cara mengontrol data masukan dan data keluaran dalam proses pengolahan data penduduk.
- c. Bagaimana mengatasi kurangnya sarana penunjang pelayanan publik untuk melakukan pencatatan dalam pembuatan dokumen kependudukan sehingga bisa menyebabkan lambatnya pembuatan laporan dan sulitnya mencari data penduduk.

1.3 Batasan Masalah

Dalam melakukan penelitian ini penulis melakukan upaya pembatasan masalah/ruang lingkup masalah penelitian yang mencakup :

- a. Dalam pembuatan database menggunakan format *Microsoft Office Access* untuk mendukung sistem informasi pengolahan data penduduk.
- b. Dalam pembuatan aplikasi menggunakan *VB.NET 2008*
- c. Dalam pengolahan data penduduk sistem informasi yang digunakan hanya mencakup proses pendataan penduduk, pembuatan formulir permohonan perubahan kartu keluarga, data kelahiran penduduk, data kematian penduduk, pencatatan pindah datang penduduk, membuat laporan penduduk setiap bulannya yang telah mencakup laporan kematian, kelahiran, data penduduk, pindah datang penduduk dan kartu keluarga.

1.4 Metode Penelitian

1.4.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data penulis akan melakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode sebagai berikut :

a. Pengamatan (*Observasi*)

Teknik pengumpulan data secara langsung dilapangan terhadap objek yang akan diteliti dengan mengamati segala aktivitas-aktivitas atau kegiatan sehari-hari yang berhubungan dengan perancangan sistem informasi kependudukan.

b. Wawancara (*Interview*)

Teknik memperoleh keterangan untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab secara langsung kepada narasumber tanpa adanya perantara, yang terjadi antara pewawancara dan narasumber saja.

c. Dokumentasi

Teknik pengumpulan data dengan cara mengamati serta mempelajari berbagai dokumen-dokumen perundang-undangan, buku-buku ilmiah, laporan-laporan, arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

d. Kepustakaan

Teknik pengumpulan data ini dengan cara dibantu buku-buku dari perpustakaan, mempelajari berbagai buku, catatan yang sudah ada termasuk juga buku pegangan yang tersedia maupun juga didapatkan dari media internet mengenai berhubungan dengan skripsi. Juga buku pegangan yang tersedia maupun didapatkan dari media internet sesuatu yang berhubungan dengan skripsi ini.

1.4.2 Metode Analisa

Suatu kegiatan yang dilakukan dalam rangka melakukan penguraian dari sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mendefinisikan, mengevaluasi permasalahan dan penggunaan informasi yang

direkomendasikan untuk memperbaiki sistem. Adapun tahapan-tahapan pada analisis sistem antara lain :

a. *Activity Diagram*

Activity Diagram digunakan untuk memodelkan aliran kerja atau *workflow* dari *business usecase* dalam bentuk grafis.

b. *Usecase Diagram*

Usecase Diagram digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau aktor.

c. Deskripsi *Usecase*

Deskripsi *Usecase* digunakan untuk menjelaskan secara rinci mengenai *usecase diagram*.

1.4.3 Metode Perancangan

Rancangan sistem informasi yang digunakan untuk memudahkan dan mengikuti langkah-langkah dalam pembuatan sistem harus membuat deskripsi tentang sistem yang dibuat. Ada beberapa metode perancangan dengan *Unified Modeling Language* adalah :

- a. Merancang sistem yang baru sesuai identifikasi kebutuhan.
- b. Merancang Spesifikasi Proses.
- c. Merancang basis data menggunakan *Entity Relationship Diagram*.
- d. Merancang tampilan antar muka sistem.
- e. Merancang dokumen masukan dan dokumen keluaran sesuai dengan sistem usulan.
- f. Merancang aplikasi pemrograman dengan menggunakan *Visual Basic.net 2008*.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penulisan

Tujuan adalah sesuatu yang akan dicapai dari agar terbentuk suatu hasil yang diinginkan, sedangkan manfaat adalah hasil yang didapat setelah tujuan berhasil dicapai agar berguna bagi *user* (Pengguna). Adapun manfaat dan tujuan yang dilakukan penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Tujuan Penelitian

Penelitian ini berupaya untuk mewujudkan sebuah Sistem Informasi data penduduk menjadi lebih baik, lebih efisien, lebih berinteraksi dengan masyarakat dengan menggunakan *Visual Basic.net 2008*

- a. Untuk mempermudah dalam melakukan pencarian data penduduk.
- b. Mempercepat serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan kependudukan.
- c. Mempermudah mengontrol data masukan dan data keluaran dalam melakukan proses pengolahan data penduduk.

1.5.2 Manfaat Penelitian

Dalam perancangan ini diharapkan dapat menghasilkan manfaat bagi berbagai komponen, diantaranya :

- a. Bagi Masyarakat Umum

Sistem Informasi pengolahan data penduduk ini sangat dapat membantu penduduk karena tidak perlu lagi menunggu waktu lama untuk antri dalam melakukan pembuatan keterangan data penduduk yang dibutuhkan.

- b. Bagi Penulis

Manfaat yang diperoleh penulis dalam perancangan ini diharapkan dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan, khususnya mengenai pembuatan perancangan sistem informasi pengolahan data penduduk.

- c. Bagi Kantor Desa

Perancangan ini diharapkan dapat mempermudah pihak desa dalam memberikan pelayanan yang lebih cepat, akurat dan efisien menjadi keunggulan bagi Kantor Desa Bikang dibandingkan dengan Kantor Desa lainnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika ini penulis akan memberikan gambaran yang jelas, singkat, dan mudah dimengerti atau dipahami sesuai dengan ruang lingkup yang dibahas, oleh karena itu penulis menyusun laporan Kerja Praktek ini menjadi

beberapa bab yang tersusun. Secara sistematis penyusunan Kerja Praktek ini terdiri atas 5 bab yang dijelaskan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penulisan, manfaat penulisan, serta sistematis penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dibahas mengenai penjelasan tentang teori umum mengenai Konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, analisa dan perancangan sistem informasi berorientasi objek dengan UML, analisa berorientasi objek, *usecase diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, *package diagram*, perancangan berorientasi objek, dan pengertian *rational rose*, teori management proyek IT dan teori tentang kependudukan.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Bab ini berisi tentang PEP (*Project Execution Plan*) yang berisi objektif proyek, identifikasi stakeholder, identifikasi *deliverables*, penjadwalan proyek (yang berisi : *work breakdown structure*, *milestone*, jadwal proyek), RAB (Rencana Anggaran Biaya), Struktur tim proyek berupa tabel RAM (Responsible Assignment Matriks) dan skema/diagram struktur, analisa resiko (Project Risk) dan *meeting plan*.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, analisa sistem berisi tentang tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisa proses, (*Activity Diagram*), analisa keluaran, analisa masukan, identifikasi kebutuhan, *usecase diagram*, dan deskripsi *usecase*. Sedangkan rancangan sistem berisi tentang *class diagram*, *entity relationship diagram* (ERD), transformasi LRS ke tabel *logical record structure* (LRS), dan spesifikasi basis data. Rancangan

antarmuka yang terdiri dari rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar dan *sequence diagram*.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran mengenai hasil dari kesimpulan tentang riset yang telah dikerjakan serta saran bagi tempat riset untuk perbaikan