

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGOLAHAN DATA KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA
DESA BIKANG KECAMATAN TOBOALI**

Skripsi



EKO CAHYONO

1122500085

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENGOLAHAN DATA KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA
DESA BIKANG KECAMATAN TOBOALI**

Skripsi

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

EKO CAHYONO

1122500085

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1122500085
Nama : Eko Cahyono
Judul Skripsi : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI PENGOLAHAN DATA
KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA DESA
BIKANG KECAMATAN TOBOALI

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang,



Eko Cahyono

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN
DATA KEPENDUDUKAN DI KANTOR KEPALA DESA BIKANG
KECAMATAN TOBOALI

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eko Cahyono

1122500085

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 30 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Anggota



Elly Yanuarti, M.Kom

NIDN. 02 180184 02

Dosen Pembimbing



Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN. 02 271080 01

Ketua



Fitriyani, M.Kom

NIDN. 02 200285 01

Kaprodi Sistem Informasi



Yuyi Andrika, M.Kom

NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 30 Juni 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG




Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur .
3. Bapak Dr. Moedjiono, Msc, selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Ibu Yuyi Andrika, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi dan sekaligus dosen pembimbing
5. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
6. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2015 yang telah memberikan dukungan moral dan kerjasamanya untuk terus meyelesaikan tugas akhir ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Jakarta, Juli 2015

Penulis

ABSTRACTION

Kantor kepala Desa Bikang is on Kecamatan Toboali Kabupaten Bangka Selatan. In the implementation, Kantor Kepala Desa Bikang give service to society that related with population problem. To make easier the processing of population in Kantor Kepala Desa Bikang it's needs the software which can process data employee. According to this problem, so what we're must to analyze which hope to get the result with find some of necessary, user and facilities are needed for software constructed must useful exactly. According to result analysis problem before, so we can do design the software with analyzing data with using the way waterfall form. According to writing the final examination can concluded, that has success to making the information sytem of population data collection that could have population data processing and could show population information that needed quickly.

Keyword : system, information, and processing.

ABSTRAKSI

Kantor Kepala Desa Bikang terletak di Kecamatan Toboali Kabupaten Bangka Selatan. Dalam pelaksanaannya Kantor Kepala Desa Bikang memberikan pelayanan kepada masyarakat yang berkaitan dengan masalah kependudukan. Untuk memudahkan pengolahan data penduduk pada Kantor Kepala Desa Bikang, dibutuhkan suatu perangkat lunak yang dapat mengolah data penduduk. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu dilakukan analisis sehingga dapat diperoleh hasil dengan ditemukannya kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk perangkat lunak yang dibangun. Analisis dilakukan dengan cara menganalisis kebutuhan, pengguna dan fasilitas yang dibutuhkan oleh perangkat lunak yang dibangun sehingga benar-benar bermanfaat. Berdasarkan hasil analisis permasalahan yang telah dilakukan sebelumnya, maka dapat dirancang suatu perangkat lunak secara waterfall. Berdasarkan hasil penulisan skripsi dapat disimpulkan bahwa, telah berhasil membuat perangkat lunak Sistem Informasi pendataan penduduk yang dapat membantu dalam pengolahan data penduduk dan dapat menampilkan informasi kependudukan yang dibutuhkan secara cepat

Kata kunci : sistem, informasi, dan pengolahan.

DAFTAR ISI

	Halamn
HALAMAN PERNYATAAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACTION.....	iv
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.4.1 Metode Pengumpulan data	3
1.4.2 Metode Analisa.....	3
1.4.3 Metode Perancangan.....	4
1.5 Tujuan dan Manfaat Penulisan	4
1.5.1 Tujuan Penelitian.....	5
1.5.2 Manfaat penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	8
2.2.1 Fungsi dan Siklus Informasi	10

2.2.2 Jenis-jenis Informasi.....	10
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.4 Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML .	13
2.4.1 Pengertian <i>United Modeling Language</i> (UML)	13
2.4.2 Pengertian Analisa Berorientasi Objek.....	14
2.5 Perancangan Berorientasi Objek.....	16
2.5.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	16
2.5.2 <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	16
2.6 Teori Pendukung.....	17
2.6.1 Pengertian Administrasi.....	17
2.6.2 Pengertian Kependudukan	17
2.6.3 Pengertian Administrasi Kependudukan	18
2.6.4 Pengertian VB.NET	18
2.6.5 Pengertian <i>Rational Rose</i>	18
2.6.6 Pengertian <i>Microsoft Access</i>	19

BAB III. TINJAUAN ORGANISASI

3.1 Ruang Lingkup (<i>Scope</i>) Proyek.....	20
3.2 Tujuan Proyek.....	20
3.3 <i>Project Execution Plan</i>	21
3.3.1 Identifikasi Tim Proyek	21
3.3.2 Identifikasi <i>Stakeholder</i>	22
3.3.3 Identifikasi <i>Deliverables</i>	22
3.4 Penjadwalan Proyek	22
3.4.1 <i>Work Breakdown Structure</i> (WBS)	23
3.4.2 <i>Gantt Chart</i>	24
3.5 Rencana Anggaran Biaya (RAB)	24
3.6 <i>Responsibility Assignment Matrix</i>	26
3.7 Analisa Resiko (<i>Project Risk</i>)	28
3.8 Rencana Rapat (<i>Meeting Plan</i>).....	30

BAB IV. ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Organisasi	33
4.1.1 Dasar Hukum	33
4.1.2 Kondisi Geografis.....	33
4.1.3 Potensi Pertanian dan Perkebunan.....	36
4.1.4 Struktur Organisasi Instansi Kantor Desa Bikang	37
4.1.5 Tugas dan Wewenang Setiap Jabatan di Desa Bikang	37
4.2 Analisa Sistem	40
4.2.1 Uraian Prosedur	40
4.2.2 Analisa Proses.....	42
4.2.3 Analisa Dokumen Keluaran.....	48
4.2.4 Analisa Dokumen Masukan.....	50
4.2.5 Identifikasi Kebutuhan.....	53
4.2.6 <i>Package Diagram</i>	57
4.2.7 <i>Use Case Diagram</i>	57
4.2.8 Deskripsi <i>Use Case</i>	59
4.3 Rancangan Basis Data	65
4.3.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	65
4.3.2 Transformasi ERD ke LRS	67
4.3.3 <i>Logical Record Structure</i>	68
4.3.4 Tabel	69
4.3.5 Spesifikasi Basis Data	74
4.4 Rancangan Antar Muka.....	86
4.4.1 Rancangan Keluaran.....	86
4.4.2 Rancangan Masukan.....	88
4.4.3 Rancangan Layar Program	91
4.4.4 <i>Sequence Diagram</i>	105

BAB V. PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	120
5.2 Saran.....	121

DAFTAR PUSTAKA	122
-----------------------------	------------

LAMPIRAN A : DOKUMEN KELUARAN	123
LAMPIRAN B : DOKUMEN MASUKAN	129
LAMPIRAN C : DOKUMEN KELUARAN USULAN	137
LAMPIRAN D : DOKUMEN MASUKAN USULAN	143
LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET	151
LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN TEORI	153
LAMPIRAN G: KARTU BIMBINGAN PROGRAM	155
LAMPIRAN H: BIODATA PENULIS	157

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Siklus Informasi	10
Gambar 3.1 Tim Proyek	21
Gambar 3.2 WBS	23
Gambar 3.3 Gantt chart	24
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Desa Bikang	36
Gambar 4.2 Activity Diagram pendataan penduduk	41
Gambar 4.3 Activity Diagram pendataan kelahiran.....	42
Gambar 4.4 Activity Diagram pendataan kematian	43
Gambar 4.5 Activity Diagram pendataan permohonan perubahan KK	44
Gambar 4.6 Activity Diagram pendataan penduduk pindah	45
Gambar 4.7 Activity Diagram pendataan penduduk datang	46
Gambar 4.8 Activity Diagram laporan data penduduk.....	46
Gambar 4.9 Package Diagram.....	56
Gambar 4.10 Use Case Diagram Master	56
Gambar 4. 11 Use Case Diagram Transaksi Kelahiran Kematian	57
Gambar 4.12 Use Case Diagram Transaksi Pindah Datang dan KK	57
Gambar 4.13 Use Case Diagram Laporan Penduduk.....	58
Gambar 4.14 Entity Relationship Diagram	65
Gambar 4.15 Transpormasi ERD ke LRS.....	66
Gambar 4.16 <i>Logical Record Structure</i> (LRS)	67
Gambar 4.17 Struktur Tampilan.....	90
Gambar 4.18 Rancangan Layar menu utama	91

Gambar 4.19 Rancangan Layar menu master	91
Gambar 4.20 Rancangan Layar menu transaksi kelahiran kematian	92
Gambar 4.21 Rancangan Layar menu transaksi pindah datang dan KK....	92
Gambar 4.22 Rancangan Layar menu laporan	93
Gambar 4.23 Rancangan layar entry data penduduk.....	93
Gambar 4.24 Rancangan layar entry data pelapor saksi SKK	94
Gambar 4.25 Rancangan layar entry data ortu saksi pelapor SK_KT.....	94
Gambar 4.26 Rancangan layar entry surat pengantar kematian.....	95
Gambar 4.27 Rancangan layar cetak surat keterangan kematian.....	96
Gambar 4.28 Rancangan layar entry surat pengantar kelahiran.....	97
Gambar 4.29 Rancangan layar cetak surat keterangan kelahiran.....	98
Gambar 4.30 Rancangan layar entry data pengikut SK_PK	99
Gambar 4.31 Rancangan layar entry formulir FP pindah	100
Gambar 4.32 Rancangan layar cetak surat keterangan pindah.....	101
Gambar 4.33 Rancangan layar entry pengikut SK_PD.....	101
Gambar 4.34 Rancangan layar entry surat keterangan datang	102
Gambar 4.35 Rancangan layar entry formulir pindah datang	102
Gambar 4.36 Rancangan layar cetak formulir perubahan KK	103
Gambar 4.37 Rancangan layar laporan penduduk.....	103
Gambar 4.38 Sequence Diagram entry penduduk.....	104
Gambar 4.39 Sequence Diagram entry pelapor saksi SKK	105
Gambar 4.40 Sequence Diagram entry ortu pelapor saksi SK_KT.....	106
Gambar 4.41 Sequence Diagram entry surat pengantar kematian	107
Gambar 4.42 Sequence Diagram cetak surat keterangan kematian	108
Gambar 4.43 Sequence Diagram entry surat pengantar kelahiran	109

Gambar 4.44 Sequence Diagram cetak surat keterangan kelahiran	110
Gambar 4.45 Sequence Diagram entry pengikut SK_PK	111
Gambar 4.46 Sequence Diagram entry FP pindah	112
Gambar 4.47 Sequence Diagram cetak surat keterangan pindah	113
Gambar 4.48 Sequence Diagram entry pengikut SK_PD	114
Gambar 4.49 Sequence Diagram entry surat keterangan datang.....	115
Gambar 4.50 Sequence Diagram entry FP datang	116
Gambar 4.51 Sequence Diagram cetak formulir perubahan KK.....	117
Gambar 4.52 Sequence Diagram cetak laporan penduduk.....	118

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Identifikasi Stakeholder	22
Tabel 3.2 Deliverables Check-list	22
Tabel 3.3 Rencana Anggaran Biaya	24
Tabel 3.4 Responsibility Assigment Matrix (RAM).....	26
Tabel 3.5 Rencana Penanggulangan Resiko.....	28
Tabel 3.6 Rencana Rapat (Meeting plan).....	30
Tabel 4.1 Penduduk.....	68
Tabel 4.2 Terima	68
Tabel 4.3 SP_K	68
Tabel 4.4 SK_K.....	68
Tabel 4.5 Ada	69
Tabel 4.6 Pelapor_saksi_SKK.....	69
Tabel 4.7 SK_PK.....	69
Tabel 4.8 FP_pindah	69
Tabel 4.9 Peroleh1	70
Tabel 4.10 Pengikut_SK_PK	70
Tabel 4.11 SK_PD.....	70
Tabel 4.12 FP_datang.....	70
Tabel 4.13 Peroleh2.....	71
Tabel 4.14 Pengikut_SK_PD	71
Tabel 4.15 SP_KT	71
Tabel 4.16 SK_KT	71

Tabel 4.17 Punya.....	72
Tabel 4.18 Ortu_saksi_pelapor_SK_KT	72
Tabel 4.19 Isi.....	72
Tabel 4.20 FP_KK.....	72
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data penduduk	73
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data terima.....	74
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data surat pengantar kelahiran.....	74
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data SK_K.....	75
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data ada	75
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Pelapor_saksi_SKK.....	76
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data Keterangan pindah keluar.....	76
Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data FP_pindah.....	77
Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data Peroleh1	78
Tabel 4.30 Spesifikasi Basis Data Pengikut_SK_PK.....	78
Tabel 4.31 Spesifikasi Basis Data SK_PD.....	79
Tabel 4.32 Spesifikasi Basis Data FP_datang.....	79
Tabel 4.33 Spesifikasi Basis Data Peroleh2.....	80
Tabel 4.34 Spesifikasi Basis Data pengikut_SK_PD.....	81
Tabel 4.35 Spesifikasi Basis Data SP_KT	81
Tabel 4.36 Spesifikasi Basis Data SK_KT.....	82
Tabel 4.37 Spesifikasi Basis Data punya	82
Tabel 4.38 Spesifikasi Basis Data ortu saksi pelapor_SK_KT	83
Tabel 4.39 Spesifikasi Basis Data isi	83
Tabel 4.40 Spesifikasi Basis Data FP_KK.....	84

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



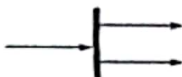
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



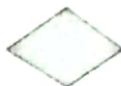
Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



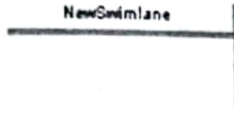
Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

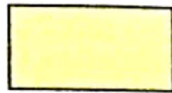


Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*

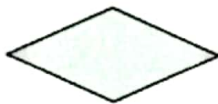
Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entity



Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

Relationship



Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.

Garis



Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari

sebuah sistem).

Boundary

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.



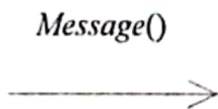
Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



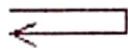
Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



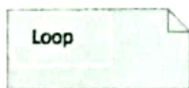
Message to Self

Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : DOKUMEN KELUARAN	123
Lampiran A-1 : Laporam pedataan penduduk.....	124
Lampiran A-2 : Surat keterangan kelahiran	125
Lampiran A-3 : Surat keterangan kematian	126
Lampiran A-4 : Surat permohonan perubahan KK	127
Lampiran A-5 : Surat keterangan pindah penduduk	128
LAMPIRAN B : DOKUMEN MASUKAN	129
Lampiran B-1 : Data penduduk.....	130
Lampiran B-2 : Data kartu keluarga.....	131
Lampiran B-3 : Surat Keterangan datang.....	132
Lampiran B-4 : Surat pengantar kelahiran	133
Lampiran B-5 : Surat pengantar kematian	134
Lampiran B-6 : Formulir permohonan pindah	135
Lampiran B-7 : Formulir permohonan datang	136
LAMPIRAN C : DOKUMEN KELUARAN USULAN	137
Lampiran C-1 : Laporan pendataan kependudukan	138
Lampiran C-2 : Surat keterangan kelahiran	139
Lampiran C-3 : Surat keterangan kematian.....	140
Lampiran C-4 : Surat permohonan perubahan KK	141
Lampiran C-5 : Surat keterangan pindah penduduk.....	142
LAMPIRAN D : DOKUMEN MASUKAN USULAN	143
Lampiran D-1 : Data penduduk.....	144
Lampiran D-2 : Data kartu keluarga	145
Lampiran D-3 : Surat Keterangan datang.....	146

Lampiran D-4 : Surat pengantar kelahiran	147
Lampiran D-5 : Surat pengantar kematian	148
Lampiran D-6 : Formulir permohonan pindah	149
Lampiran D-7 : Formulir permohonan datang	150
LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET.....	151
LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN TEORI.....	153
LAMPIRAN G: KARTU BIMBINGAN PROGRAM.....	155
LAMPIRAN H: BIODATA PENULIS	157