

**ANALISA DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
PENGARSIPAN KONTRAK PADA
DINAS PEKERJAAN UMUM KOTA PANGKALPINANG**

SKRIPSI



ERWINSYAH

1222510026

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

**ANALISA DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI
PENGARSIPAN KONTRAK PADA
DINAS PEKERJAAN UMUM KOTA PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:

Erwinsyah

1222510026

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMENINFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2015**

LEMBAR PERNYATAAN



Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1222510026

Nama : Erwinsyah

Judul Skripsi : ANALISA DAN IMPLEMENTASI SISTEM
INFORMASI PENGARSIPAN KONTRAK PADA
DINAS PEKERJAAN UMUM KOTA
PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan di dalam laporan Skripsi saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang.....



(Erwinsyah)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI


ANALISA DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN KONTRAK PADA DINAS PEKERJAAN UMUM KOTA PANGKALPINANG

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


Erwinsyah
1222510026

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 5 September 2015

Susunan Dewan Penguji
Anggota


Fitriyanti, M.Kom
NIDN. 02 140877 02

Dosen Pembimbing


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 02 010279 01

Ketua


Hilyah Magdalena, M.Kom
NIDN. 02 141077 01

Kaprodi Sistem Informasi


Yuyi Andrika, M.Kom
NIDN. 02 271080 01

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 September 2015

KETUA STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG


Dr. Moedjiono, M.Sc



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu memberikan taufik dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul Analisa dan Implementasi Sistem Informasi Pengarsipan Kontrak Pada Dinas Pekerjaan Umum Kota Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan masih banyak kekurangan, namun penulis telah berusaha keras untuk menyelesaikan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Sebagai ungkapan rasa syukur, Penulis tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan Laporan Skripsi ini. Ucapan terima kasih Penulis sampaikan kepada :

1. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan baik dalam bentuk moril, materil, do'a, semangat serta kasih sayang yang tulus. Semoga Laporan Skripsi menjadi salah satu hal yang dapat membahagiakan dan membanggakan bagi kalian.
2. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
3. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom selaku Pembantu Ketua Bidang Akademik STMIK Atma Luhur.
4. Ibu yuyi Andrika, M.Kom selaku Ketua Bidang Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah berkenan meluangkan waktunya dalam memberikan bimbingan dan arahan serta petunjuk kepada penulis sehingga terselesaikan laporan skripsi ini.
6. Untuk semua Dosen yang pernah mengajar Penulis ataupun tidak, terima kasih atas ilmunya yang diberikan selama ini.
7. Seluruh karyawan/ karyawan STMIK Atma Luhur.

8. Serta untuk seluruh Saudara dan rekan-rekan yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang selalu mendoakan dan memberi dukungan serta bantuan baik dalam bentuk materi maupun moril dalam kelancaran penyusunan Laporan Skripsi ini

Akhir kata penulis mohon maaf apabila dalam penyusunan Laporan Skripsi ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati Penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Laporan Skripsi ini.

Pangkalpinang, Agustus 2015

Penulis

ABSTRACTION

On duty City Common Work Pangkalpinang is on duty that given by task and accountability by Pangkalpinang's city Government in brings off and build infrastructure that is at Pangkalpinang's city. In perform task and that accountability on duty city Common Work Pangkalpinang does collaboration agreement among commanding Pangkalpinang's city with Executor Contractor via contracts job.

To it on duty City Common Work Pangkalpinang passes through Commitment Maker Official be charged to get do archiving management contracts job as shaped as responsibility to State in particular city Pangkalpinang for example pendataan provider, pendataan BAHPL, pendataan Sk PPK, Pendataan SK PPTK, Pendataan is Clerk, Pendataan SPPBJ, Pendataan SPK, Pendataan SPMK, Pendataan BAHPLAP, and archiving reporting makings contracts.

One of effort which can be done is increase and do archiving information system repair contract that still manual with computerised and integrated system to be able to give information in point and accurate basal decision making.

ABSTRAKSI

Dinas Pekerjaan Umum Kota Pangkalpinang adalah dinas yang diberi tugas dan tanggung jawab oleh Pemerintah kota Pangkalpinang dalam mengelola dan membangun infrastruktur yang ada di kota Pangkalpinang. Dalam melaksanakan tugas dan tanggung jawab tersebut Dinas Pekerjaan Umum kota Pangkalpinang melakukan perjanjian kerjasama antara pemerintah kota Pangkalpinang dengan Kontraktor Pelaksana melalui kontrak kerja.

Untuk itu Dinas Pekerjaan Umum Kota Pangkalpinang melalui Pejabat Pembuat Komitmen dituntut untuk dapat melakukan pengelolaan pengarsipan kontrak kerja sebagai bentuk pertanggung jawaban kepada Negara khususnya kota Pangkalpinang antara lain pendataan penyedia, pendataan BAHPL, pendataan Sk PPK, Pendataan SK PPTK, Pendataan Pegawai, Pendataan SPPBJ, Pendataan SPK, Pendataan SPMK, Pendataan BAHPLAP, dan pembuatan laporan pengarsipan kontrak.

Salah satu upaya yang dapat dilakukan adalah meningkatkan dan melakukan perbaikan sistem informasi pengarsipan kontrak yang masih manual dengan sistem yang terkomputerisasi dan terintegrasi agar dapat memberi informasi yang tepat dan akurat sebagai dasar pengambilan keputusan.

DAFTAR ISI

	halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Metode Penelitian	4
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian	7
1.6. Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem	10
2.2. Konsep Dasar Informasi	11
2.3. Sistem Informasi	12
2.4. Pengembangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML	13
2.4.1 UML	13
2.4.2 Analisa Sistem Berorientasi Objek	14
2.4.3 Perancangan Sistem Berorientasi Objek	20
2.5. Teori Pendukung	29
2.5.1 Pengelola Proyek	29

2.5.2	Visual Basic.Net	31
2.5.3	Rational Rose	33
2.5.4	Microsoft Project	34
2.5.5	Surat Perintah Kerja	36

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

3.1.	Ruang Lingkup Proyek	38
3.2.	Tujuan Proyek	39
3.3.	Project Execution Plan	39
3.3.1	Identifikasi Stakeholder	40
3.3.2	Identifikasi Deliverables	41
3.4.	Penjadwalan Proyek	41
3.4.1	WBS	42
3.4.2	Gantt Chart	43
3.5.	RAB	43
3.6.	RAM	45
3.7.	Analisa Resiko	47
3.8.	Meeting Plan	48

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1.	Tinjauan Organisasi	50
4.1.1	Sejarah Singkat Organisasi	50
4.1.2	Struktur Organisasi	50
4.2.	Uraian Prosedur	53
4.3.	Analisa Proses	54
4.4.	Analisa Keluaran Sistem Berjalan	61
4.5.	Analisa Masukan Sistem Berjalan	61
4.6.	Identifikasi Kebutuhan	65
4.7.	Package Diagram	67
4.8.	Use Case Sistem Usulan	67
4.9.	Deskripsi Use Case	70

4.10. Rancangan Basis Data	75
4.10.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	75
4.10.2 Transformasi ERD ke LRS	77
4.10.3 Logical Record Structure	78
4.10.4 Relasi	79
4.10.5 Spesifikasi Basis Data	81
4.11. Rancangan Antar Muka	88
a. Rancangan Keluaran	88
b. Rancangan Masukan	90
4.12. Rancangan Dialog Layar	94
a. Struktur Tampilan	94
b. Rancangan Layar	95
c. Squence Diagram	111

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	126
5.2. Saran	126

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

Lampiran A Keluaran Sistem Berjalan	129
Lampiran B Masukan Sistem Berjalan	130
Lampiran C Rancangan Keluaran Sistem Usulan	140
Lampiran D Rancangan Masukan Sistem Usulan	146
Lampiran E	156

DAFTAR GAMBAR

	halaman
1. Gambar 3.1 : Stakeholder PProyek	40
2. Gambar 3.2 : WBS	42
3. Gambar 3.3 : Gantt Chart	43
4. Gambar 4.1 : Struktur Organisasi	51
5. Gambar 4.2 : Activity Diagram Pendataan Penyedia	54
6. Gambar 4.3 : Activity Diagram Pendataan BAHPL	55
7. Gambar4.4 : Activity Diagram Pendataan Pegawai	55
8. Gambar 4.5 : Activity Diagram Penyerahan SK PPTK	56
9. Gambar 4.6 : Activity Diagram Penyerahan SK PPK	56
10. Gambar 4.7 : Activity Diagram Pembuatan SPPBJ	57
11. Gambar 4.8 : Activity Diagram Pembuatan SPK	58
12. Gambar 4.9 : Activity Diagram Pembuatan SPMK	59
13. Gambar 4.10 : Activity Diagram Pembuatan BASTL	60
14. Gambar 4.11 : Activity Diagram Pembuatan Laporan Kontrak	60
15. Gambar 4.12 : Package Diagram	68
16. Gambar 4.13 : Use Case Diagram Package Master	68
17. Gambar 4.14 : Use Case Diagram Package Transaksi	69
18. Gambar 4.15 : Use Case Diagram Package Laporan	70
19. Gambar 4.16 : ERD	76
20. Gambar 4.17 : Transformasi ERD ke LRS	77
21. Gambar 4.18 : LRS	78
22. Gambar 4.19 : Struktur Tampilan	94
23. Gambar 4.20 : Rancangan Layar Menu Utama	95
24. Gambar 4.21 : Rancangan Layar Menu Master	96
25. Gambar 4.22 : Rancangan Layar Entry Penyedia	97
26. Gambar 4.23 : Rancangan Layar Entry Pegawai	98
27. Gambar 4.24 : Rancangan Layar Menu Transaksi	99




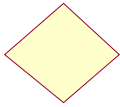


28. Gambar 4.25	: Rancangan Layar Entry BAHPL	100
29. Gambar 4.26	: Rancangan Layar Entry SK PPK	101
30. Gambar 4.27	: Rancangan Layar Entry SK PPTK	102
31. Gambar 4.28	: Rancangan Layar Entry SPPBJ	103
32. Gambar 4.29	: Rancangan Layar Entry SPK	104
33. Gambar 4.30	: Rancangan Layar Entry SPMK	105
34. Gambar 4.31	: Rancangan Layar Entry BASTLAP	106
35. Gambar 4.32	: Rancangan Layar Menu Laporan	107
36. Gambar 4.33	: Rancangan Layar Cetak Laporan BAHPL	108
37. Gambar 4.34	: Rancangan Layar Cetak Laporan SPPBJ	108
38. Gambar 4.35	: Rancangan Layar Laporan SPK	109
39. Gambar 4.36	: Rancangan Layar Laporan SPMK	109
40. Gambar 4.37	: Rancangan Layar Laporan BASTLAP	110
41. Gambar 4.38	: Sequence Diagram Entry Penyedia	111
42. Gambar 4.39	: Sequence Diagram Entry Pegawai	112
43. Gambar 4.40	: Sequence Diagram Entry BAHPL	113
44. Gambar 4.41	: Sequence Diagram Entry SK PPK	114
45. Gambar 4.42	: Sequence Diagram Entry SK PPTK	115
46. Gambar 4.43	: Sequence Diagram Entry SPPBJ	116
47. Gambar 4.44	: Sequence Diagram Entry SPK	117
48. Gambar 4.45	: Sequence Diagram Entry SPMK	118
49. Gambar 4.46	: Sequence Diagram Entry BASTLAP	119
50. Gambar 4.47	: Sequence Diagram Laporan BAHPL	120
51. Gambar 4.48	: Sequence Diagram LaporanSPPBJ	121
52. Gambar 4.49	: Sequence Diagram LaporanSPK	122
53. Gambar 4.50	: Sequence Diagram LaporanSPMK	123
54. Gambar 4.51	: Sequence Diagram LaporanBASTLAP	124
55. Gambar 4.52	: Entity Class Diagram	125

DAFTAR TABEL

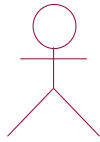
	halaman
1. Tabel 3.1 : Deliverables ChekList	41
2. Tabel 3.2 : RAB	43
3. Tabel 3.3 : RAM	45
4. Tabel 3.4 : Keterangan Kode Raci	46
5. Tabel 3.5 : Analisa Resiko	47
6. Tabel 3.6 : Meeting Plan	48
7. Tabel 4.1 : Tabel Pegawai	79
8. Tabel 4.2 : TabelPenyedia	79
9. Tabel 4.3 : Tabel BAHPL	79
10. Tabel 4.4 : Tabel SK PPTK	79
11. Tabel 4.5 : Tabel SK PPK	80
12. Tabel 4.6 : Tabel SPPBJ	80
13. Tabel 4.7 : Tabel SPK	80
14. Tabel 4.8 : Tabel SPMK	80
15. Tabel 4.9 : Tabel BASTLAP	81
16. Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Pegawai	81
17. Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data Penyedia	82
18. Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data BAHPL	83
19. Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data SK PPTK	84
20. Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data SK PPK	85
21. Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data SPPBJ	85
22. Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data SPK	86
23. Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data SPMK	87
24. Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data BASTLAP	88

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	Start Point Menggambarkan awal aktifitas
	End Point Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Activity Menggambarkan proses bisnis
	Decision Menggambarkan keputusan/pilihan
	State Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Swimlane Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



Use Case

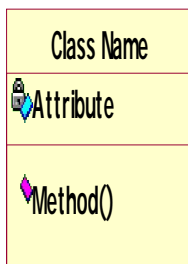
Menggambarkan apa yang dikerjakan system



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case

Simbol Class Diagram



Class Name

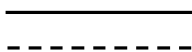
Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method/Operation

Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.



Assosiasi

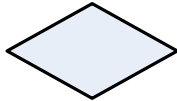
Menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas.

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



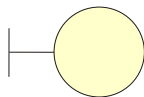
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.