

ABSTRACTION

STMIK Atma Luhur is a pioneer university in organizing higher education in computer field in Bangka Belitung Islands Province. For Level Strata 1, lecture activities in STMIK Atma Luhur students must follow the course of Practice Lecture. Problems are found in the presence of obstacles of students and campus locations far apart. The purpose of this report to improve performance and accelerate the handling of Practice Lectures that have not been fully computerized in this campus so that more simplify in the use and review of existing data. To facilitate the students who live far from the campus area in taking care of the needs of the Practice Lecture, so that students do not need to come to campus and can do the process online. In this study the authors use object-oriented method where in this method there are classes, methods, objects, and messages related to the Information System to be created. The results of this study entitled "Analysis and Design of Information Systems Online Practice Lectures Based on WEB AT STMIK Atma Luhur Pangkalpinang with Object Oriented Methodology"

Keywords: Object Oriented Method, Practice Lecture, Online.

ABSTRAKSI

STMIK Atma Luhur adalah perguruan tinggi pioneer dalam penyelenggaraan pendidikan tinggi di bidang komputer di Provinsi Kepulauan Bangka Belitung. Untuk jenjang Strata 1, kegiatan perkuliahan di STMIK Atma Luhur mahasiswa wajib mengikuti mata kuliah Kuliah Praktek. Masalah yang ditemukan adanya kendala lokasi mahasiswa dan kampus yang berjauhan. Tujuan penulisan dari laporan ini untuk meningkatkan kinerja serta mempercepat dalam pengurusan Kuliah Praktek yang belum terkomputerisasi sepenuhnya didalam kampus ini sehingga lebih mempermudah dalam pemakaian dan peninjauan data yang ada. Untuk mempermudah mahasiswa yang tinggalnya jauh dari wilayah kampus dalam mengurus keperluan Kuliah Praktek, sehingga mahasiswa tersebut tidak perlu datang lagi ke kampus dan dapat melakukan prosesnya secara online. Pada penelitian ini penulis menggunakan metode berorientasi objek dimana didalam metode ini terdapat classes, methods, objects, dan message yang berkaitan dengan Sistem Informasi yang akan dibuat. Hasil dari penelitian ini berjudul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kuliah Praktek Secara Online Berbasis WEB pada STMIK Atma Luhur Pangkalpinang dengan Metodologi Berorientasi Objek”

Kata kunci : Metode Berorientasi Objek, Kuliah Praktek, Online.