

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Merambahnya Teknologi dan Informasi ini berpengaruh pada sendi – sendi kehidupan masyarakat. Di kota – kota besar saja misalnya sebahagian besar aktifitas masyarakatnya tidak terlepas dengan Teknologi dan Informasi. Tidak hanya di kehidupan sehari – hari Teknologi dan Informasi pun masuk dengan baik ke dalam dunia pekerjaan.

Dengan semakin berkembangnya Teknologi dan Informasi di harapkan dapat memberikan kontribusi yang positif bagi penyelesaian tugas pekerjaan khususnya di bidang yang sangat vital dalam suatu instansi. Komisi Pemilihan Umum (KPU) contohnya, merupakan instansi Pemerintah yang menyelenggarakan pemilihan umum di Indonesia yakni meliputi Pemilihan Umum Anggota DPR/DPD/DPRD, Pemilihan Umum Presiden dan Wakil Presiden serta Pemilihan Umum Kepala Daerah dan Wakil Kepala Daerah.

Kegiatan yang sering terjadi di Komisi Pemilihan Umum (KPU) yaitu mengenai surat perjalanan dinas yang ada di Bagian Umum, Keuangan dan Logistik. Semua kebijakan hingga kegiatan yang dilakukan selalu berhubungan dengan surat Sama halnya dengan surat perjalanan dinas. Perjalanan dinas pun sering menjadi salah satu bagian yang memberi andil dalam menyukseskan pemilu atau kegiatan lainnya di KPU Kabupaten Bangka.

Dengan kegiatan yang sering berulang seperti itu, terdapat beberapa masalah yang mengurangi efektifitas pengerjaannya yaitu pencatatan yang dilakukan dalam pendataan surat yang masih manual dan tertulis di buku registernya. Ketika ada salah satu staf yang meminta data dari surat yang bersangkutan kadang membutuhkan waktu yang cukup lama untuk mencari surat tersebut berada dimana. Berbeda dengan surat perjalanan dinas ketika akan melakukan perjalanan dinas surat dan kwitansi di cetak terlebih dahulu dan tidak

tercatat secara langsung pada buku register, itu membuat pencatatan data yang tidak beraturan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latarbelakang masalah di atas dapat dirumuskan beberapa rumusan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini yaitu :

- a. Bagaimana sistem yang berjalan di KPU Kabupaten Bangka.
- b. Bagaimana perancangan sistem informasi pengelolaan surat perjalanan dinas di KPU Kabupaten Bangka.
- c. Bagaimana Implementasi sistem informasi pengelolaan surat perjalanan dinas di KPU Kabupaten Bangka
- d. Bagaimana pengujian sistem informasi pengelolaan surat perjalanan dinas di KPU Kabupaten Bangka

1.3 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan penulisan dalam skripsi ini diharapkan dapat membantu KPU Kabupaten Bangka dalam memperbaiki sistem yang ada dengan harapan pengelolaan Surat Perjalanan Dinas yang selama ini dilakukan secara manual dapat dipermudah dengan dibuatnya rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi.

Dengan adanya sistem ini, maka diharapkan dapat mendukung tercapainya tujuan sebagai berikut :

- a. Untuk mengetahui Sistem yang sedang berjalan di KPU Kabupaten Bangka
- b. Untuk membuat perancangan sistem informasi pengelolaan surat perjalanan dinas di KPU Kabupaten Bangka
- c. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pengelolaan surat perjalanan dinas di KPU Kabupaten Bangka
- d. Untuk mengetahui analisis dan pengujian program di KPU Kabupaten Bangka

- e. Laporan yang diberikan kepada Ketua dan Sekretaris KPU Kabupaten Bangka lebih tepat dan cepat.

1.4 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah di atas penulis membatasi dan memusatkan permasalahan yang akan di bahas agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan yaitu hanya mencakup :

- a. Proses Pembuatan Suatu Sistem informasi Pendataan Yang Hanya Mengelola Data Surat Perjalanan Dinas
- b. Proses Entry Data Pegawai PNS / Pejabat KPU / Pegawai Honorer
- c. Proses Entry Data Pejabat Keuangan
- d. Proses Entry Data Biaya
- e. Proses Entry Data Surat Masuk
- f. Proses Entry Data Disposisi
- g. Proses Cetak ST (Surat Tugas)
- h. Proses Cetak SPD
- i. Proses Cetak SPD Rampung
- j. Proses Cetak Pengeluaran Riil
- k. Proses Cetak Laporan ST (Surat Tugas)
- l. Proses Cetak Laporan SPD (Surat Perjalanan Dinas)

1.5 Metode Penelitian

Data-data dalam tugas akhir ini merupakan hasil dari penelitian yang dilakukan oleh penulis dengan menggunakan metoda penelitian sebagai berikut :

(a) Pengumpulan data

Untuk memperoleh data yang diperlukan, penulis melakukan beberapa metoda pengumpulan data. Adapun metoda penelitian yang digunakan antara lain:

1) Pengamatan (*Observasi*)

Pengamatan ini dilakukan dengan mengamati langsung prosedur kerja yang dilaksanakan oleh bagian penjualan, sehingga dapat diperoleh gambaran mengenai pelaksanaan prosedur sistem.

2) Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara secara lisan kepada pihak yang bersangkutan dengan alur permasalahan. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan bahan penulisan yang mungkin tidak terpantau dan lepas dari pengamatan.

3) Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan mempelajari berbagai pustaka yang menyangkut sistem informasi khususnya tentang penjualan tunai. Terutama buku dan catatan yang didapat dibangku kuliah serta bahan-bahan pustaka lainnya yang ada hubungannya dengan masalah yang akan dibahas.

b. Analisa dan Perancangan

1). Adapun tahap-tahap pada analisa sistem antara lain :

a) *Activity Diagram*

Dalam tahap ini, *activity diagram* berjalan digunakan untuk memodelkan alur kerja atau *workflow* sebuah bisnis dan urutan aktifitas di dalam suatu proses.

b) Analisa Dokumen Keluaran

Rancangan dokumen keluaran merupakan informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.

c) Analisa Dokumen Masukan

Rancangan dokumen masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang.

d) *Usecase* diagram

Dalam tahap ini, *use case diagram* digunakan untuk menjelaskan manfaat sistem yang berjalan jika dilihat menurut pandangan orang yang berada diluar sistem atau *actor*.

e) Deskripsi *Usecase*

Deskripsi *usecase* digunakan untuk mendeskripsikan secara rinci mengenai *usecase* diagram.

Tahap perancangan adalah merancang sistem secara rinci berdasarkan hasil analisa sistem yang ada, sehingga menghasilkan model sistem yang baru yang diusulkan dengan disertai rancangan *database* dan spesifikasi program.

2) Adapun tahap-tahap pada perancangan sistem antara lain :

a) *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity Relationship Diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antara data *store* yang ada dalam diagram arus data.

b) *Logical Record Structure* (LRS)

Logical Record Structure berasal dari setiap *entity* yang diubah ke dalam bentuk sebuah kotak dengan nama *entity* berada diluar kotak dan atribut berada didalam kotak.

c) Tabel/Relasi

Relasi digunakan untuk mendefinisikan dan mengilustrasikan model *conceptual* secara terperinci dengan adanya *primary key* dan *foreign key*.

d) Spesifikasi Basis Data

Spesifikasi basis data digunakan untuk menjelaskan tipe data yang ada pada model *conceptual* secara detail.

e) Rancangan Dokumen Keluaran

Rancangan dokumen keluaran merupakan informasi yang akan dihasilkan dari keluaran sistem yang dirancang.

f) Rancangan Dokumen Masukan

Rancangan dokumen masukan merupakan data yang dibutuhkan untuk menjadi masukan sistem yang dirancang.

g) Rancangan Layar Program

Rancangan layar program merupakan bentuk tampilan sistem dilayar komputer sebagai antarmuka dengan pemakai yang akan dihasilkan dari sistem yang dirancang. Gambaran rancangan tampilan Layar Aplikasi yang dirancang dengan *Microsoft Visio 2007* merupakan media input untuk perangkat lunak dituangkan dalam rancangan layar.

h) *Sequence Diagram*

Sequence Diagram untuk menggambarkan interaksi antar *obyek* di dalam dan sekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu.

i) *Class Diagram*

Class Diagram menunjukkan hubungan antar *class* dalam sistem yang sedang dibangun bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan perancangan ini terdiri dari beberapa bab. Keseluruhan bab ini berisi uraian tentang usulan pemecahan masalah secara berurutan. Uraian berikut ini adalah uraian singkat mengenai bab-bab tersebut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas mengenai Konsep Sistem Informasi, Analisa dan perancangan Sistem Berorientasi Obyek dengan UML, dan teori pendukung.

BAB III PENGELOLAAN PROYEK

Dalam bab ini akan dibahas mengenai ruang lingkup proyek, tujuan proyek, *Project Execution Plan*, Penjadwalan Proyek, Rencana Anggaran Biaya(RAB), Responsibility Assigment Matrix (RAM), Analisa Resiko (*ProjectRisk*), Rencana Rapat (*Meeting Plan*).

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dibahas mengenai tinjauan organisasi, uraian prosedur, analisis proses, Analisa Keluaran Sistem Berjalan, Analisa Masukan Sistem Berjalan, identifikasi kebutuhan, *Use Case* diagram. Juga menjelaskan secara rinci rancangan sistem yang akan diusulkan. Rancangan tersebut terdiri dari rancangan basis data yaitu ERD, transformasi diagram ER ke LRS, LRS, tabel. Rancangan antar muka

meliputi rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan dialog layar, *sequence* diagram dan rancangan *class diagram*.

BAB V

PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan juga saran-saran dari penulis.