

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
MANAGEMENT PROMOSI DEALER BERBASIS WEBSITE
PADA PT.ASIA SURYA PERKASA**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

	NIM	NAMA
1.	1122500187	ANGGIE FAEZA SIRKANDI
2.	1322500071	RIO HERMAWAN SUSANTO

**PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI
ATMA LUHUR PANGKALPINANG
2017/2018**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN PERKULIAHAN

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI MANAJEMEN PROMOSI DEALER
BERBASIS WEB PADA PT. ASIA SURYA PERKASA**

NIM	NAMA
1. 1122500187	ANGGIE FAEZA SIRKANDI
2. 1322500071	RIO HERMAWAN SUSANTO

Menyetujui,
Pembimbing

Marini, M. Kom
NIDN 0212037801

Pangkalpinang, 16 Oktober 2017
Pembimbing Lapangan,

PT. ASIA SURYA PERKASA

Nedi Satriawan, S. Kom
NIK (AMIT 15002)

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom

NIDN 0211108306

LEMBAR PENGSAHIAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. Anggie Faeza Sirkandi (1122500187)
2. Rio Hermawan Susanto (1322500071)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **16 Oktober 2017** sampai dengan **23 Desember 2017** dengan baik.

Nama Instansi : PT. ASIA SURYA PERKASA

Alamat : Jln. Jend. A Yani No. 147 Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal, 29 Desember 2017

PT. ASIA SURYA PERKASA


(Nedi Satriawan, S. Kom)

NIK (AMIT15002)

ABSTRAKSI

PT. Asia Surya Perkasa merupakan main dealer Honda yang ada di Bangka. Di Bangka tersebar kurang lebih 21 dealer Honda resmi yang menyediakan H1, H2 dan H3 untuk memenuhi kebutuhan masyarakat dan konsumen di Bangka. Dengan banyaknya tersebar dealer Honda di Bangka dibutuhkan suatu alat yang dapat diakses secara *realtime* untuk memonitoring kegiatan – kegiatan dealer Honda dalam mempromosikan *brand image* Honda.

Oleh karena itu, salah satu cara untuk membantu staff promosi membuat laporan adalah dengan membuat aplikasi sistem informasi manajemen promosi dealer yang dapat memberikan informasi serta menyimpan file dokumentasi kegiatan-kegiatan promosi yang telah dilakukan oleh dealer sebagai laporan bulanan yang akan diserahkan ke pimpinan

Dengan memanfaatkan aplikasi ini, akan menampilkan secara detail seluruh kegiatan-kegiatan promosi yang telah dilakukan oleh dealer serta sebagai alat monitoring staff promosi main dealer untuk melihat dealer mana yang tidak melakukan kegiatan tersebut dan mempermudah untuk pembuatan laporan staff titik lokasi dealer Honda akan ditampilkan sedetail mungkin dalam tampilan web yang sederhana sehingga promosi di akhir bulannya. Aplikasi ini akan memberikan kemudahan dalam mengakses informasi dengan cepat dan akurat untuk menghemat biaya dan waktu. Penerapan aplikasi ini akan berdampak positif bagi main dealer maupun dealer.

Kata Kunci : *Web, Sistem Informasi Manajemen Promosi, Dealer Honda*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (SI) Jurusan Teknik Informatika STMIK Atma Luhur.

Judul skripsi yang ditulis berjudul **"ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROMOSI DEALER BERBASIS WEB PADA PT. ASIA SURYA PERKASA MAIN DEALER SEPEDA MOTOR HONDA"**.

Dengan segala keterbatasan, dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dorongan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan segala kerendahan hati menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya.
2. Ibu dan Ayah tercinta, yang selalu memberikan dukungan baik moral, materi, doa, semangat dan kasih sayang yang tak terhingga.
3. Bapak Dr. *Moedjiono*, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak Okkita Rizan, S. Kom, M. Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi.
5. Ibu Marini, M. Kom selaku dosen pembimbing Kuliah Praktek yang telah banyak memberikan masukan dan bantuan yang sangat berharga kepada penulis sehingga laporan Kuliah Praktek ini dapat terselesaikan.
6. Bapak Nedi Selaku departemen IT PT. Asia Surya Perkasa Pangkalpinang yang membantu memberikan informasi dan data yang dibutuhkan dan telah memberikan izin riset.
7. Anggota kelompok kuliah praktek (KP) yang telah melakukan kerjasama sehingga laporan kuliah praktek ini dapat terselesaikan tepat waktu.
8. Rekan-rekan organisasi kampus serta mahasiswa/i STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

9. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penulisan kuliah praktek ini yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat banyak kekurangan dalam penyelesaian laporan ini. Namun penulis tetap berusaha menyelesaikan laporan ini tepat pada waktunya. Semoga Laporan ini memiliki manfaat bagi pembaca.

Pangkalpinang, 15 Oktober 2017

Penulis

DAFTAR ISI




	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGSAHAN.....	ii
ABSTRAKSI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR SIMBOL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Metode Penelitian.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.5.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi.....	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.1.2 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.1.3 Sistem Dasar Sistem Informasi.....	12
2.1.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen (SIM).....	13
2.1.5 Penyebab Pentingnya Manaejemen Informasi.....	15
2.1.6 Tujuan Manajemen Informasi.....	15
2.2 UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	16

2.2.1 pengertian UML.....	16
2.2.2 ujuan Penggunaan UML	17
2.3 Analisa dan Perancangan	17
2.3.1 Analisa	17
2.3.2 Perancangan	22
2.4 Teori Pendukung.....	27
2.4.1 WEB.....	27
2.4.2 PHP	28
2.4.3 MySQL	28
2.4.4 XAMPP.....	32
2.4.5 Adobe Photoshop.....	32
2.4.6 Ms. Acces.....	33
2.4.7 Database.....	33
2.4.8 <i>Microsoft Visto 2007</i>	33
2.4.9 <i>Rational Rose Enterprise Edition</i>	34
2.4.10 <i>Definisi Main Dealer Dealer</i>	34
2.4.11 <i>Definisi Dealer</i>	34
2.4.12 <i>Definisi Promosi</i>	34
2.4.13 <i>Definisi ATL</i>	34
2.4.14 <i>Definisi BTL</i>	35
BAB III ORGANISASI	
3.1 Gambaran Umum PT. Asia Surya Perkasa.....	36
3.2 Sejarah PT. Asia Surya Perkasa.....	36
3.2.1 Sturktur Organisasi	37
3.2.2 Uraian Tugas Dan Wewenang Organisasi	38
3.3 Infrastruktur <i>Hardware</i> Dan <i>Software</i>	39
3.3.1 <i>Hardware</i>	39
3.3.2 <i>Software</i>	40
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	
4.1 Analisa sistem	41
4.2 Activity Diagram	42



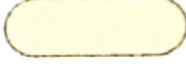

4.3 Analisa Masukan.....	45
4.4 Analisa Keluaran.....	46
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	47
4.6 <i>Use Case Diagram</i>	49
4.7 Diskripsi <i>Use Case</i>	50
4.8 <i>Entity Rationalship Diagram (ERD)</i>	53
4.9 Transformasi ERD ke LRS.....	54
4.10 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	55
4.11 Tabel.....	56
4.12 Spesifikasi Basis Data.....	59
4.13 Rancangan Layar.....	66
4.14 <i>Sequence Diagram</i>	70
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	72
5.2 Saran.....	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	76

DAFTAR SIMBOL

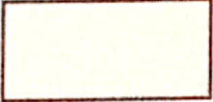


1. Use Case

	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.


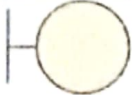


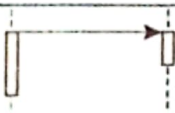
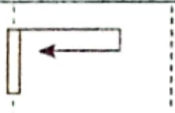


2. Activity Diagram

	<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
	<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
	<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
	<i>Transition</i>	Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

3. ERD (Entity Relationship Diagram)

	Entitas	Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem atau menggambarkan atau menyatakan suatu himpunan entitas.
	Relasi	Menggambarkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda
	Garis	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas atau sebaliknya

4. Squence Diagram

	Actor	Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.
	Boundary	Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem
	Control	Menggambarkan "perilaku mengatur", mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem
	Entity	Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).
	Object Message	Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	Message to self	Menggambarkan pesan / hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	Return Message	Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
	Lifeline	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Susunan Organisasi PT.Asia Surya Perkasa	38
Gambar 4.1 activity diagram proses penerimaan dan pemasangan ATL	42
Gambar 4.2 activity diagram upload activity ATL Promosi.....	43
Gambar 4.3 activity diagram upload kegiatan BTL dealer.....	44
Gambar 4.4 activity diagram proses pembuatan laporan aktivitas dealer	45
Gambar 4.5 use case diagram package Kepala Cabang.....	49
Gambar 4.6 use case diagram package Staff Promosi	49
Gambar 4.7 <i>Entity Relationship Diagram</i>	53
Gambar 4.8 Transformasi ERD ke LRS	54
Gambar 4.9 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	55
Gambar 4.10 Rancangan Layar Login Kepala Cabang dan Staff Promosi.....	66
Gambar 4.11 Rancangan Layar Home Staff Promosi.....	66
Gambar 4.12 Rancangan Layar Home Kepala Cabang	67
Gambar 4.13 Rancangan Layar Activity Dealer Staff Promosi.....	67
Gambar 4.14 Rancangan Layar Activity Dealer Kepala Cabang	68
Gambar 4.15 Rancangan Layar Denda Staff Promosi	69
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Kepala Cabang.....	70
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Staff Promosi	71

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Staff_Promosi	56
Tabel 4.2 Dealer.....	56
Tabel 4.3 Perintah.....	56
Tabel 4.4 Pasang.....	56
Tabel 4.5 ATL.....	56
Tabel 4.6 Buat.....	57
Tabel 4.7 BTL&Program.....	57
Tabel 4.8 Upload.....	57
Tabel 4.9 Cek.....	57
Tabel 4.10 SISTEM	57
Tabel 4.11 Cetak.....	58
Tabel 4.12 Activity	58
Tabel 4.13 Denda.....	58
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Staff Promosi.....	59
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Dealer	59
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Perintah	60
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Pasang	60
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data ATL.....	61
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Buat	61
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data BTL&Program	62

Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Upload.....	62
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Cek	63
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data SISTEM	63
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data Cetak	64
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Activity.....	64
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data Laporan_Denda.....	65