

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REGISTRASI ONLINE DALAM
PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK NEGERI 1 KELAPA
KAB. BANGKA BARAT**

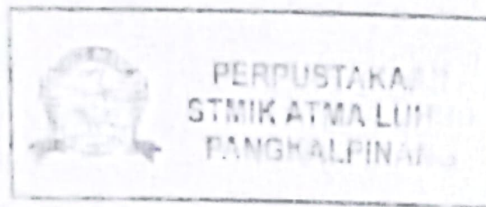
LAPORAN KERJA PRAKTEK



Oleh

Nim	Nama
1. 1522500203	Muhammad Sayuti
2. 1422500105	Hadi Kurniawan
3. 1422500016	Sutrisno

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STIMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK


Program Studi : Sistem Infomasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI REGISTRASI
ONLINE DALAM PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK
NEGERI 1 KELAPA**

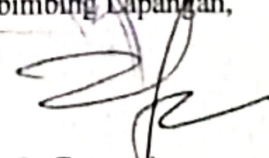
NIM	NAMA
1. 1522500203	Muhmmad Sayuti
2. 1422500105	Hadi Kurniawan
3. 1422500016	Sutrisno


Menyetujui,
Pembimbing


Sarwindah, S.kom, MM
NIDN 0212068601

Pangkalpinang, 26 Desember 2017

Pembimbing Lapangan,


Ir. Zaryanti
NIP (196612022003122001)

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okta Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. Muhammad Sayuti 1522500203
2. Hadi Kurniawan 1422500105
3. Sutrisno 1422500016

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Peraktek dari 26 September 2017 sampai dengan tanggal 03 Januari 2018 dengan baik

Nama Intasi : Sekolah SMK Negeri 1 Kelapa
Alamat : Jl.Raya Kelapa-Mentok Km. 73 Desa Dendang
Kec. Kelapa, Kab. Bangka Barat

Pembimbing Praktek

Tanggal, 
(Jr. Zaryanti)
NIP (196612022003122001)

ABSTRACT

The development of computer technology in today's increasingly so sophisticated and have entered the international market, a lot of offices and private agencies that use this teknologi. Computer is a communication tool that is not familiar among the public, but can be used as a tool in alleviating human work can also be used as a mean soft communication through the virtual world by interacting with each other from one country to another. By this author doing research in the school SMK N 1 Kelapa.

On SMK N 1 Kelapa currently indire need of the existence of a system of information that is very helpful in the process of admission of new students, a new student information system. Little problems in SMKN 1 Kelapa can be solved with this system. Because of the above, the authors feel that the computerized system is needed for the new student information system on SMKN 1 Kelapa. So it can solve the problems on the system that is currently running. With this system expected administrative errors and delays in reporting that often happened before can be minimized, this resulting information will be faster and more accurate.

ABSTRAK

Perkembangan teknologi komputer saat ini semakin canggih dan telah memasuki pasar internasional, banyak perkantoran dan instansi swasta yang menggunakan teknologi ini. Komputer adalah komunikasi Alat yang tidak biasa di kalangan masyarakat, namun bisa dijadikan alat dalam meringankan pekerjaan manusia juga bisa dijadikan sarana komunikasi melalui dunia maya dengan saling berinteraksi satu sama lain dari satu negara ke negara lain. Dengan ini penulis melakukan penelitian di sekolah SMKN 1Kelapa. Pada SMKN 1Kelapa saat ini sangat membutuhkan adanya sistem informasi yang sangat membantu dalam proses penerimaan mahasiswa baru, sistem informasi siswa baru. Sedikit masalah di SMKN 1Kelapa bisa diatasi dengan sistem ini. Karena di atas, penulis merasa bahwa sistem komputerisasi dibutuhkan untuk sistem informasi siswa baru di SMKN 1Kelapa. Sehingga bisa mengatasi masalah pada sistem yang saat ini sedang berjalan. Dengan sistem ini Kesalahan administratif yang diharapkan dan keterlambatan dalam pelaporan yang sering terjadi sebelumnya dapat diminimalisir, sehingga informasi yang dihasilkan akan lebih cepat dan akurat.

KATA PENGANTAR

Pertama-tama kami mengucapkan Puji dan Syukur kepada Tuhan yang Maha Esa yang telah memberikan kelancaran, kemudahan kepada kami sehingga laporan Kuliah Praktek (KP) ini dapat terselesaikan dengan baik sebagaimana yang diharapkan.

Kami menyadari bahwa laporan Kuliah Praktek (KP) ini masih jauh dari kesempurnaan, dan tidak akan terwujud tanpa adanya bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak.

Dalam menyusun laporan Kuliah Praktek (KP) ini, banyak suka duka yang kami rasakan. Sebagai ungkapan rasa syukur, kami tidak lupa sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penulisan Laporan Kuliah Praktek (KP) ini. Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada :

1. Keluarga tercinta yang selalu memberikan dorongan dan semangat yang tiada hentinya.
2. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc Selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
4. Ibu Sarwindah, S.Kom, MM selaku Dosen Pembimbing dalam penyusunan Kuliah Praktek (KP) ini yang telah banyak memberi masukan dan arahan kepada kami.
5. Ibu Zaryanti Selaku Kepala Sekolah di SMK N 1 Kelapa yang telah memberikan izin pada kami untuk melakukan riset dan telah membantu kami dalam memberi kaninformasi-informasi yang diperlukan serta memberikan arahan dan masukan dalam penyusunan Kuliah Praktek (KP) ini.
6. Teman-teman seperjuangan serta semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak dapat di sebutkan satu persatu.

Akhir kata kami mohon maaf apabila dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek (KP) ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati kami mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Laporan Kuliah Praktek (KP) ini.

Pangkalpinang, Desember 2017

PENULIS

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Model Sekuensial Liner.....	45
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	51
Gambar 4.2 Activity Diagram Pendaftaran Siswa Bar.....	57
Gambar 4.3 Activity Diagram Terima Formulir Dan Dokumen Persyaratan.....	58
Gambar 4.4 Activity Diagram Daftar Ulang.....	58
Gambar 4.5 Activity Diagram Pendataan Siswa.....	59
Gambar 4.6 Activity Diagram Pembagian Kelas.....	59
Gambar 4.7 Activity Diagram Pembuatan Pengumuman Pembagian Kelas.....	60
Gambar 4.8 Activity Diagram Pembuatan Laporan Penerimaan Siswa Baru.....	60
Gambar 4.9 <i>package diagram</i>	67
Gambar 4.10 Use Case Diagram User.....	68
Gambar 4.11 Use Case Diagram Calon Siswa.....	69
Gambar 4.12 Entity Relationship Diagram (ERD).....	73
Gambar 4.13 ERD ke LRS.....	74
Gambar 4.14 Logical Record Structure (LRS).....	74
Gambar 4.15 Struktur Tampilan.....	83
Gambar 4.16 Rancangan Layar Menu Utama.....	84
Gambar 4.17 Rancangan Layar User Login.....	84
Gambar 4.18 Layar Formulir Pendaftaran.....	85
Gambar 4.19 Rancangan Layar Terima Formulir Pendaftaran.....	85
Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry Daftar Ulang.....	86
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Data Siswa.....	86
Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Pembagian Kelas.....	87
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Data Kelas.....	88

Gambar 4.24 Rancangan Layar Entry Data Guru	88
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry Mata Pelajaran	89
Gambar 4.26 Rancangan Layar Cetak Laporan PSB	89
Gambar 4.27 Rancangan Layar Registrasi User Untuk Siswa.....	90
Gambar 4.28 Rancangan Layar Login User Untuk Siswa.....	90
Gambar 4.29 Rancangan Layar Entry Formulir Daftar Untuk Siswa	91
Gambar 4.30 Rancangan Layar Entry Daftar Ulang Untuk Siswa	91
Gambar 4.31 Rancangan Layar Lihat Pengumuman calon siswa.....	92

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Formulir	75
Tabel 4.2 Tabel Terima Formulir	75
Tabel 4.3 Tabel Daftar Ulang.....	75
Tabel 4.4 Tabel Siswa.....	75
Tabel 4.5 Tabel Terima.....	76
Tabel 4.6 Tabel_Pembagian Kelas.....	76
Tabel 4.7 Tabel_Pembagian Kelas.....	76
Tabel 4.8 Tabel Guru.....	76
Tabel 4.9 Tabel Isi.....	76
Tabel 4.10 Tabel Mapel.....	76
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data untuk Formulir Pendaftaran	77
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data untuk Terima Formulir.....	78
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data untuk Terima Formulir.....	78
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data untuk Siswa	79
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data untuk Terima	80
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data untuk Pembagian Kelas.....	80
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data untuk Kelas.....	81
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data untuk Guru.....	81
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data untuk Isi.....	82
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data untuk Mapel.....	82

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



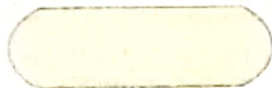
Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas



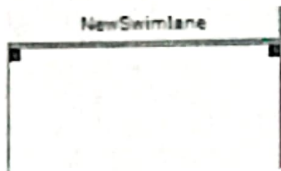
End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan

Simbol Use case Diagram



Actor

Menggambarkan orang, system, atau external entitas



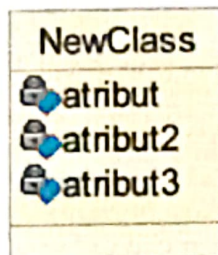
Use Case

Menggambarkan apa yang dikerjakan sistem



Association

Menggambarkan hubungan actor dengan use case



Class Name

Menggambarkan kumpulan/himpunan objek-objek dengan atribut dan operasi yang sama

Attribute

adalah data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas

Assosiasi

menggambarkan hubungan yang terjadi antara kelas

Method/Operation

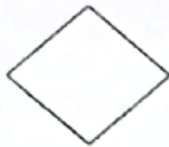
Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Attribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

DAFTAR ISI

Absraksi.....	I
Kata Pengantar.....	III
Daftar Gambar.....	V
Daftar Tabel.....	VII
Daftar Simbol.....	VIII
Daftar Isi.....	XI
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan masalah	5
1.6 Kegunaan Penelitian	5
a. Analisis Sistem Yang Diusulkan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1 Perancangan	11
1. Perancangan Konseptual.....	11
2. Perancangan Logis	12
3. Perancangan Fisik.....	12
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	12
2.2.1 Definisi sistem.....	12
2.2.2 Pengertian Subsistem.....	13
2.2.3 Kualitas Sistem.....	13

2.2.4	Karakteristik Sistem	14
2.2.5	Klasifikasi sistem	16
2.2.6	Pengendalian sistem	18
2.3	Informasi	18
1.	Data Dan Informasi	18
2.4	Fungsi informasi.....	19
2.5	Nilai informasi	20
2.6	Kualitas Informasi	20
2.7	Pengertian Sistem Informasi	21
2.8	Pengertian Perancangan Sistem Informasi	22
2.9	Pengertian Basis Data.....	22
2.10	Konsep Dasar Basis Data.....	22
2.11	Perangkat Basis Data	23
2.11.1	DBMS	23
2.12	Konsep Dasar Internet	25
2.13	Unsur-Unsur Dalam Perancangan Website	25
2.13.1	Web Browser.....	26
2.13.2	Website (Web)	26
2.14	Unified Modeling Language (UML)	30
2.14.1	Definisi UML	30
2.14.2	Diagram UML.....	30
2.15	Perancangan Berontasi Objek	34
2.15.1	Entity Relationship Diagram (ERD)	34
2.16	Tujuan Peneliti Terdahulu	34

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	36
3.1 Tempat dan waktu Peneliti.....	36
3.2 Jenis Data	36
3.3 Teknik pengumpulan data.....	36
1. Observasi	36
2. Wawancara.....	37
3. Dokumentasi	37
4. Perpustakaan	37
3.4 Teknik Analisis Data	37
1. Analisis Data Kualitatif	37
2. Analisis Data Kuantitatif	38
3.5 Model Pengembangan Perangkat Lunak	38
3.5.1 Desain Penelitian.....	38
3.5.2 Metode penelitian.....	39
3.6 Obyek Penelitian	41
BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	42
4.1 Tinjauan Organisasi.....	42
4.1.1 Profil Organisasi.....	42
4.1.2 visi dan misi SMK Negeri 1 Kelapa.....	43
4.1.3 Struktur Organisasi.....	44
4.1.4 Pembagian Tugas Dan Wewenang.....	45
4.1.5 Analisa Sistem.....	47
4.1.6 Analisa Hasil Solusi	48
4.2 Analisa Sistem.....	48
4.2.1 Proses Bisnis	48

4.2.2	Activity Diagram.....	50
4.3	Analisis Keluaran dan Masukan.....	54
4.3.1	Analisa keluaran.....	54
4.3.2	Analisa Masukan.....	55
4.4	Analisa Kebutuhan Sistem Usulan.....	58
4.4.1	Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	58
4.5	Desain Sistem.....	60
4.5.1	Desain Sitem Usulan.....	60
4.5.2	Deskripsi Use Case.....	63
4.6	Desain Basis data.....	67
4.6.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	67
4.6.2	Transformasi ERD ke LRS.....	67
4.6.3	Logical Record Structure (LRS).....	68
4.6.4	Tabel.....	68
4.6.5	Spesifikasi Basis Data.....	71
4.7	Desain Layar.....	77
4.7.1	Struktur Tampilan.....	77
4.7.2	Rancangan Layar.....	78
BAB V	PENUTUP.....	88
5.1	Kesimpulan.....	88
6.1	Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA.....		95
LAMPIRAN.....		97