

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Masalah.....	2
1.4. Batasan Masalah	2
1.5. Metodologi Penelitian.....	3
1.6. Tujuan Penelitian	3
1.7. Manfaat Penelitian	4
1.7.1 Manfaat Penelitian Bagi Perusahaan	4
1.7.2 Manfaat Penelitian Bagi Masyarakat	4
1.8. Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Analisis Sistem	6
2.2. Perancangan Sistem.....	6

2.3.	Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.4.	E-Commerce	7
2.4.1	Keuntungan E-Commerce.....	7
1.	Bagi Organisasi atau Perusahaan.....	8
2.	Bagi Konsumen	8
3.	Bagi Masyarakat	9
2.5.	Model Waterfall.....	10
2.6.	Analisa Sistem Berorientasi Objek dengan UML.....	11
2.6.1	Unified Modeling Language (UML)	11
1.	Activity Diagram	12
2.	Use Case Diagram	12
3.	Package Diagram	13
4.	Class Diagram.....	13
5.	Deployment Diagram.....	13
6.	Sequence Diagram	14
2.7.	Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	14
2.8.	Perancangan Sistem Basis Data.....	14
2.8.1	Entity Relationship Diagram	14
2.9.	Perangkat Lunak Pendukung	16
2.9.1	Adobe Photoshop	16
2.9.2	Sublime Text.....	16
2.9.3	Personal Home Page (PHP)	16
2.9.4	PhpMyAdmin.....	17
2.9.5	MySQL	17
2.9.6	XAMPP.....	17
2.9.7	Internet	18
2.9.8	Word Wide Web	18
2.9.9	Domain.....	19
2.9.10	Hosting.....	19
2.10.	Tinjauan Studi Penelitian.....	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak	21
3.2. Model Penelitian Dalam Pengembangan Perangkat Lunak.....	22
3.3. Tools Yang Digunakan	22
3.4. Tahap-tahap Yang Dilakukan Dalam Pemrograman Perangkat Lunak.....	22

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Sejarah Firdha Computer	25
4.2 Struktur Organisasi Firdha Computer.....	26
4.3 Jabatan, Tugas dan Wewenang	26
4.4 Analisis Sistem Yang Berjalan	27
4.4.1 Proses Bisnis	27
4.4.2 Activity Diagram	29
4.4.3 Analisa Keluaran dan Masukan	33
1. Analisa Keluaran	33
2. Analisa Masukan	34
4.4.4 Identifikasi Kebutuhan.....	36
4.5 Desain Sistem	40
4.5.1 Desain Sistem Usulan	40
1. Package Diagram	40
2. Use Case Diagram	41
3. Deskripsi Use Case	43
4. Rancangan Keluaran	49
5. Rancangan Masukan	50
4.5.2 Rancangan Basis Data	53
1. Entity Relationship Diagram (ERD).....	53
2. Transformasi ERD ke Logical Record Structure (LRS).....	54
3. Logical Record Structure (LRS)	55
4. Tabel	56
5. Spesifikasi Basis Data.....	59

4.5.3	Desain Layar Antar Muka	67
1.	Class Diagram.....	67
2.	Struktur Tampilan.....	68
3.	Rancangan Layar	69
4.	Sequence Diagram	86
5.	Deployment Diagram.....	98

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan.....	99
5.2	Saran	99

DAFTAR PUSTAKA	101
LAMPIRAN A.....	103
LAMPIRAN B	106
LAMPIRAN C.....	111
LAMPIRAN D.....	114
LAMPIRAN E	121
LAMPIRAN F	123
LAMPIRAN G.....	125

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Model Waterfall.....	10
Gambar 3.1 Tahapan Model Waterfall.....	21
Gambar 3.2 Tahapan Model Waterfall dalam Perancangan Sistem	23
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Firdha Computer	26
Gambar 4.2 Activity Diagram Pencatatan Data Barang.....	29
Gambar 4.3 Activity Diagram Pencatatan Data Pelanggan	30
Gambar 4.4 Activity Diagram Penjualan Secara Langsung.....	31
Gambar 4.5 Activity Diagram Penjualan Dengan Orderan.....	32
Gambar 4.6 Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan	33
Gambar 4.7 Package Diagram.....	40
Gambar 4.8 Use Case Diagram Pendataan.....	41
Gambar 4.9 Use Case Diagram Transaksi.....	42
Gambar 4.10 Use Case Diagram Laporan.....	43
Gambar 4.11 Entity Relationship Diagram (ERD)	53
Gambar 4.12 Transformasi ERD ke Logical Record Structure (LRS).....	54
Gambar 4.13 Logical Record Structure (LRS).....	55
Gambar 4.14 Class Diagram	67
Gambar 4.15 Struktur Tampilan.....	68
Gambar 4.16 Rancangan Layar Login Admin	69
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Kategori	70
Gambar 4.18 Rancangan Layar Entry Produk.....	71
Gambar 4.19 Rancangan Layar Lihat Pelanggan	72
Gambar 4.20 Rancangan Layar Menu Utama	73
Gambar 4.21 Rancangan Layar Buat Akun.....	74
Gambar 4.22 Rancangan Layar Login Pelanggan.....	75
Gambar 4.23 Rancangan Layar Lihat Produk	76
Gambar 4.24 Rancangan Layar Lihat Kategori.....	77
Gambar 4.25 Rancangan Entry Pesanan	78

Gambar 4.26	Rancangan Layar Lihat Pesanan	80
Gambar 4.27	Rancangan Layar Entry Konfirmasi Pembayaran	81
Gambar 4.28	Rancangan Layar Lihat Konfirmasi Pembayaran.....	82
Gambar 4.29	Rancangan Layar Cetak Detail Pesanan.....	82
Gambar 4.30	Rancangan Layar Entry Pengiriman.....	83
Gambar 4.31	Rancangan Layar Riwayat Pemesanan.....	84
Gambar 4.32	Rancangan Layar Lihat dan Cetak Laporan Penjualan	85
Gambar 4.33	Sequence Diagram Login Admin	86
Gambar 4.34	Sequence Diagram Entry Kategori.....	87
Gambar 4.35	Sequence Diagram Entry Produk	88
Gambar 4.36	Sequence Diagram Lihat Pelanggan.....	89
Gambar 4.37	Sequence Diagram Buat Akun	90
Gambar 4.38	Sequence Diagram Login Pelanggan.....	90
Gambar 4.39	Sequence Diagram Lihat Produk.....	91
Gambar 4.40	Sequence Diagram Lihat Kategori	91
Gambar 4.41	Sequence Diagram Entry Pesanan.....	92
Gambar 4.42	Sequence Diagram Lihat Pesanan	93
Gambar 4.43	Sequence Diagram Entry Konfirmasi Pembayaran	93
Gambar 4.44	Sequence Diagram Lihat Konfirmasi Pembayaran	94
Gambar 4.45	Sequence Diagram Cetak Detail Pesanan.....	95
Gambar 4.46	Sequence Diagram Entry Pengiriman	96
Gambar 4.47	Sequence Diagram Lihat Riwayat Pemesanan	96
Gambar 4.48	Sequence Diagram Lihat dan Cetak Laporan Penjualan	97
Gambar 4.49	Deployment Diagram	98

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1	Tabel Pelanggan56
Tabel 4.2	Tabel Akun56
Tabel 4.3	Tabel Pesanan56
Tabel 4.4	Tabel Ada57
Tabel 4.5	Tabel Produk57
Tabel 4.6	Tabel Kategori57
Tabel 4.7	Tabel Riwayat Pemesanan.....58
Tabel 4.8	Tabel Konfirmasi Pembayaran58
Tabel 4.9	Tabel Pengiriman.....58
Tabel 4.10	Tabel Admin59
Tabel 4.11	Tabel Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....59
Tabel 4.12	Tabel Spesifikasi Basis Data Akun60
Tabel 4.13	Tabel Spesifikasi Basis Data Pesanan61
Tabel 4.14	Tabel Spesifikasi Basis Data Ada.....61
Tabel 4.15	Tabel Spesifikasi Basis Data Produk.....62
Tabel 4.16	Tabel Spesifikasi Basis Data Kategori63
Tabel 4.17	Tabel Spesifikasi Basis Data Riwayat Pemesanan63
Tabel 4.18	Tabel Spesifikasi Basis Data Konfirmasi Pembayaran64
Tabel 4.19	Tabel Spesifikasi Basis Data Pengiriman.....65
Tabel 4.20	Tabel Spesifikasi Basis Data Admin66

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol *Activity Diagram*



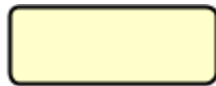
Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



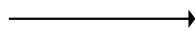
Activity

Menggambarkan proses bisnis



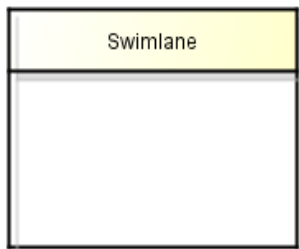
Decision

Menggambarkan keputusan/ pilihan



State Transition

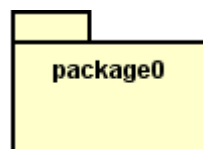
Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



Swimlane

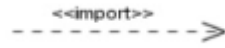
Menggambarkan pemisahan aktifitas

2. Simbol *Package Diagram*



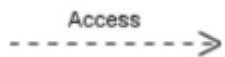
Package

Pengelompokkan dan pengorganisasian kelas-kelas dan interface yang sekelompok menjadi suatu unit tunggal dalam library.



Import

Suatu dependency yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang ditambahkan kedalam sumber paket.



Access

Suatu dependency yang mengindikasikan isi tujuan paket secara umum yang bisa digunakan pada nama sumber paket.

3. Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user)



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case



Simbol Asosiasi antara Actor dan Use Case

Ujung panah association antara actor dan Use Case mengindikasikan siapa/ apa yang

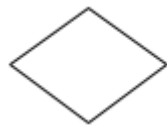
meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data.

4. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

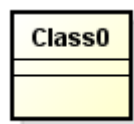
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

5. Simbol *Class Diagram*



Class

Penggambaran dari class name, attribute, atau property atau data dan method atau function atau behavior



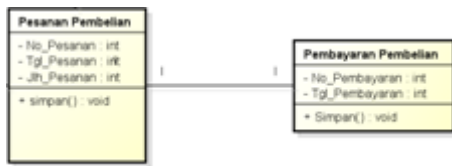
Asociation

Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah



Agregation

Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.



Multiplicity

Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi

6. Simbol Sequence Diagram



Aktor

Menggambarkan orang yang berinteraksi dengan sistem



Entity class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan .



Boundary class

Menggambarkan sebuah penggambaran dari form.



Control class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.



Lifeline

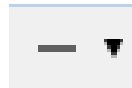
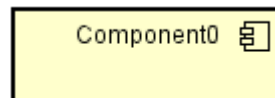
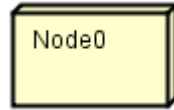
Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.



Line message

Menggambarkan pengiriman pesan

7. Simbol *Deployment Diagram*



Node

Digunakan untuk menggambarkan infrastruktur apa saja yang terdapat pada sistem.

Component

Digunakan untuk menggambarkan elemen-elemen apa saja yang terdapat pada suatu node.

Note

Digunakan untuk memberikan keterangan atau komentar tambahan dari suatu elemen sehingga bisa langsung terlampir dalam model.

Association

Digambarkan sebuah garis yang menghubungkan dua node yang mengindikasikan jalur komunikasi antara komponen-komponen hardware

Generalization

Menunjukkan hubungan antara elemen yang lebih umum ke elemen yang lebih spesifik.

Association Dependency

Merupakan relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain.

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : KELUARAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran A-1 : Nota	104
Lampiran A-2 : Rekap Pendapatan	105
LAMPIRAN B : KELUARAN SISTEM BERJALAN	
Lampiran B-1 : Data Produk.....	107
Lampiran B-2 : Data Pelanggan.....	108
Lampiran B-3 : Data Kategori	109
Lampiran B-4 : Data Pengiriman	110
LAMPIRAN C : RANCANGAN KELUARAN	
Lampiran C-1 : Detail Pesanan	112
Lampiran C-2 : Laporan Penjualan.....	113
LAMPIRAN D : RANCANGAN MASUKAN	
Lampiran D-1 : Data Pelanggan.....	115
Lampiran D-2 : Data Produk.....	116
Lampiran D-3 : Data Kategori	117
Lampiran D-4 : Data Pesanan	118
Lampiran D-5 : Data Konfirmasi pembayaran.....	119
Lampiran D-6 : Data Pengiriman	120
LAMPIRAN E : SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN F : KARTU BIMBINGAN	
LAMPIRAN F : BIODATA PENULIS	