

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PENERIMAAN SISWA BARU SMP NEGERI 2 SIMPANG
RIMBA BERBASIS *WEBSIITE***

LAPORAN KERJA PRAKTEK



OLEH :

NIM	NAMA
1. 1422500064	USMAN
2. 1422500183	RENI
3. 1422500188	ERENTO AZWAR

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:


- | | |
|-----------------|--------------|
| 1. Usman | : 1422500064 |
| 2. Reni | : 1422500183 |
| 3. Erento Azwar | : 1422500188 |

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 28 Oktober 2017 sampai dengan 3 Januari 2018 dengan baik.

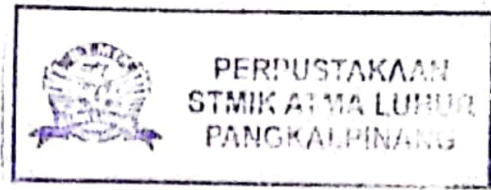
Nama Instansi : SMP NEGERI 2 SIMPANG RIMBA

Alamat : Jl. Batin Tikal Desa Jelutung II, Kec.
Simpang Rimba, Kab. Bangka Selatan,
Bangka Belitung

Pembimbing Praktek
Tanggal 30 Desember 2017



Zuhri Aziz, S.E
NIP. 197404162006041003



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU SMP
NEGERI 2 SIMPANG RIMBA BERBASIS *WEBSITE*

- | | |
|---------------|--------------|
| 1. 1422500064 | USMAN |
| 2. 1422500183 | RENI |
| 3. 1422500188 | ERENTO AZWAR |

Menyetujui,
Pembimbing

Marini, S.Kom, M.Kom

NIDN. 0212037801

Pangkalpinang, 30 Desember 2017

Pembimbing Lapangan



Zuhri Aziz, S.E

NIP. 197404162006041003

Mengetahui

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom

NIDN 0211108306

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjatkan kepada Allah SWT, Karena atas karunianya lah penulis dapat menyelesaikan Kuliah Praktek (KP) ini dengan judul "ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU SMP NEGERI 2 SIMPANG RIMBA BERBASIS *WEBSITE*".

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Praktek (KP) ini jauh dari kata sempurna, maka perlu disadari bahwa masih banyak kelemahan dan kekurangan dalam penyusunan Kuliah Praktek (KP) ini. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan demi kesempurnaan dan perbaikan untuk kesempatan berikutnya. Dengan segala keterbatasan penulis menyadari pula bahwa laporan kerja praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan didunia.
2. Bapak Dr. Moejiono, M Se selaku ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Okkita Rizan, M.Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Ibu Marini, S.Kom, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Pelaksanaan Kuliah Praktek.
5. Ibu Wati selaku Pembimbing Lapangan Dalam Kerja Praktek.
6. Staf dan Karyawan SMP NEGERI 2 SIMPANG RIMBA yang telah memberikan dukungan kepada kami untuk dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek.
7. Serta keluarga dan teman-teman seperjuangan dalam membuat Laporan Kerja Praktek ini, kiranya Laporan kerja praktek akan bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan membuat Laporan Kerja Praktek yang sama.

Kami menyadari bahwa Laporan Kuliah Praktek (KP) ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari semua pihak yang terkait akan senantiasa diterima dengan senang hati. Dan juga besar harapan penulis semoga Laporan Kuliah Praktek (KP) ini dapat bermanfaat bagi semua

pihak yang ingin memperdalam ilmu tentang sistem informasi khususnya dibidang penjualan berbasis *website*. Akhir kata kami mohon maaf apabila masih banyak kekurangan dalam penulisan Laporan Kuliah Praktek (KP) ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memrlukannya.

Pangkalpinang, 28 Desember 2017

Penulis

ABSTRACT

SMP Negeri 2 Simpang Rimba merupakan sebuah sekolah yang bergerak dibidang pendidikan. Sistem penerimaan siswa baru yang ada di SMP Negeri 2 Simpang saat ini masih bersifat konvensional yaitu calon siswa harus datang langsung ke sekolah untuk mendaftar sekolah di SMP Negeri 2 Simpang dimana hal tersebut dapat menyita waktu calon siswa yang berada jauh dari sekolah SMP Negeri 2 Simpang Rimba disamping itu masih kurangnya bentuk area pemasar SMP Negeri 2 Simpang Rimba sehingga menyebabkan pemasaran hanya terbatas pada wilayah Jelutung 2 saja. Untuk mengatasi masalah tersebut maka dirancang suatu sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis website penjualan dengan menggunakan metode berorientasi objek. Tujuan dari pembuatan website Pendidikan ini adalah untuk membantu meningkatkan penerimaan calon siswa baru, agar dapat melakukan pendaftaran secara online dan dapat memberikan informasi mengenai Pendidikan terbaru melalui halaman website.

Kata Kunci : SMP N 2 Simpang Rimba Computer, Website Pendidikan.

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN KP.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR STRUKTUR.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Masalah	2
1.3	Batasan Masalah	2
1.4	Tujuan	3
1.5	Metodologi Penelitian	3
1.6	Sistematika Penelitian	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Pengertian Sistem	5
2.2	Konsep Dasar Sistem	5
2.2.1	Defenisi	5
2.2.2	Karakteristik Sistem	6
2.2.3	Klasifikasi Sistem	7
2.3	Konsep Dasar Informasi	8
2.3.1	Definisi Informasi	8
2.3.2	Nilai Dan kualitas Informasi	9
2.3.3	Konsep Sistem Informasi	11
2.3.3.1	Definisi Sistem Informasi	11
2.3.3.1	Komponen Sistem Informasi	11
2.4	Pengertian Website	12
2.5	Pengertian Analisa Berorientasi Objek	14
2.5.1	Pengertian Dasar	14
2.5.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	15
2.6	Perancangan Berorientasi Objrek	19
2.6.1	Objek dan Kelas Objek	19
2.6.2	Proses Perancangan Berorientasi Objek	20
2.6.3	Tahapan Perancangan Berorientasi Objek	20
2.6.4	Entity Relationshep Diagram (ERD)	20
2.6.4.1	Definisi simbol pada ERD	21
2.6.5	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	22

2.6.6	Transformasi ERD ke LRS	22
2.6.7	Tabel/Relasi	22
2.6.8	Spesifikasi Basis Data.....	23
2.6.9	Identifikasi Kebutuhan.....	23
2.6.10	Rancangan Dokumen Keluaran	23
2.6.11	Rancangan Dokumen Masukan	23
2.6.12	Rancangan Layar Program.....	24
2.6.13	Sequence Diagram	24
2.6.14	Class Diagram	25
2.7	Penerimaan Siswa Baru	26

BAB III ORGANISASI

3.1	Profil	28
3.2	Kegiatan Intansi Tempat KP.....	28
3.3	Struktur Organisasi	29
3.3.1	Penelitian Fungsi.....	30
3.4	Hardware Dan Software.....	37
3.5	Tujuana Dan Kegiatan Intansi.....	38
3.5.1	Visi.....	39
3.5.2	Misi	39

BAB IV PEMBAHASAN DAN RANCANGAN

4.1	Proses Bisnis	41
4.1.1	Proses Pendaftaran	41
4.1.2	Proses Daftar Ulang	41
4.1.3	Proses Pembagian Klelas	41
4.1.4	Proses Pembuatan Laporan	42
4.2	Aktivity Diagram	43
a.	<i>Activity Diagram</i> Proses Pendaftaran.....	43
b.	<i>Activity Diagram</i> Peroses Daftar Ulang	44
c.	<i>Activity Diagram</i> Peroses Pembagian Kelas	45

d.	<i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan	45
4.3	Analisa Keluaran.....	46
	
a.	<i>Laporan PPDB</i>	46
1.	Laporan Penerimaa Peserta Didik Baru.....	46
2.	Cetak Pernyataan	47
4.4	Analisa Masukan.....	47
1.	Formulir Pendaftaran.....	47
2.	Surat Pernyataan.....	48
3.	Data Kelas	48
4.5.	Identifikasi Kebutuhan.....	49
a.	Entry Calon Siswa Baru	49
b.	Entry Formulir Pendaftaran.....	49
c.	Entry Daftar Ulang	49
d.	Entry Siwa	49
e.	Entry Kelas	50
f.	Entry Pernyataan	50
g.	Cetak Pernyataan.....	50
h.	Cetak Laporan Penerimaan Siswa Baru	50
4.6	<i>Use Case Diagram</i>	51
1.	Penerimaan Siswa Baru.....	51
4.7	Deskripsi Use Case.....	51
a.	Entry CSB.....	51
b.	Entry Formulir Pendaftaran.....	52
c.	Entry Daftar Ulang	52
d.	Entry Pernyataan	53
e.	Cetak Laporan Penerimaan Siswa Baru	53
4.8	ERD (Entity Relationship Diagram)	54
4.9	Transformasi ERD ke LRS.....	55
4.10	LRS (<i>Logical Relationship Diagram</i>).....	56
4.11	Tabel	57

4.12	Spesifikasi Basis Data	59
a.	CSB	59
b.	Formulir	60
c.	Daftar Ulang	61
d.	Siswa	62
e.	Pembagian Kelas	63
f.	Pernyataan	64
4.13	Class Diagram	65
4.14	Sequence Diagram	66
4.15	Rancangan Layar	75
a.	Login TU	75
b.	Entry CSB	76
c.	Entry Pendaftaran	77
d.	Entry Daftar Ulang	78
e.	Daftar Kelas	79
f.	Entry Data Siswa	80
g.	Entry Surat Pernyataan	81
h.	Cetak Pernyataan	82
i.	Cetak Laporan Siswa Baru	83
4.16	Kelebihan Dan Kekurangan Sistem Informasi PSB Website	84
a.	Kelebihan	84
b.	Kekurangan	84

BAB VPENUTUP

5.1	Kesimpulan	86
5.2	Saran	87

DAFTAR GAMBAR

4.1	Gambar Activity Diagram Proses Pendaftaran	43
4.2	Gambar Activity Diagram Proses Daftar Ulang	44
4.3	Gambar Activity Diagram Proses Pembagian Kelas	45
4.4	Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan Laporan.....	45
4.5	Gambar Use Case diagram tata usaha.....	51
4.6	Gambar ERD (entity relationship diagram).....	54
4.7	Gambar Transformasi ERD KE LRS.....	55
4.8	Gambar LRS	56
4.9	Gambar Class Diagram	65
4.10	Gambar Sequence Diagram Login TU	66
4.11	Gambar Sequence Diagram CSB.....	67
4.12	Gambar Sequence Diagram Pendaftaran	68
4.13	Gambar Sequence Diagram Daftar Ulang	69
4.14	Gambar Sequence Diagram Data Siswa	70
4.15	Gambar Sequence Diagram Kelas	71
4.16	Gambar Sequence Diagram Pernyataan.....	72
4.17	Gambar Sequence Diagram Cetak Pernyataan	73
4.18	Gambar Sequence Diagram Laporan Penerimaan Siswa Baru.....	74
4.19	Gambar Rancangan Layar Login TU.....	75
4.20	Gambar Rancangan Layar CSB.....	76
4.21	Gambar Rancangan Layar Entri Pendaftaran	77
4.22	Gambar Rancangan Layar Entri Daftar Ulang.....	78
4.23	Gambar Rancangan Layar Daftar Kelas	79
4.24	Gambar Rancangan Layar Data Siswa	80
4.25	Gambar Rancangan Layar Surat Pernyataan	81
4.26	Gambar Rancangan Layar Cetak Pernyataan	82
4.27	Gambar Rancangan Layar Laporan Penerimaan Siswa Baru	83

DAFTAR TABEL

3.2.	Tabel Kegiatan Intansi Tempat KP.....	28
4.1	Tabel CSB.....	57
4.2	Tabel Formulir	57
4.3	Tabel Daftar Ulang	57
4.4	Tabel Siswa.....	58
4.5	Tabel Pembagian Kelas	58
4.6	Tabel Pernyataan.....	58
4.9	Tabel Speksifikasi Basis Data CSB	59
4.10	Tabel Spesifikasi Data Untuk Formulir	60
4.13	Tabel Spesifikasi Data Untuk Daftar Ulang	61
4.14	Tabel Spesifikasi Data Untuk Siswa.....	62
4.11	Tabel Spesifikasi Data Untuk Pembagian Kelas	63
4.12	Tabel Speksifikasi Basis Data Pernyataan.....	64

DAFTAR STRUKTUR

3.3. Struktur Organisasi	29
--------------------------------	----

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



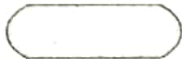
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



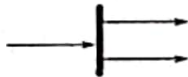
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

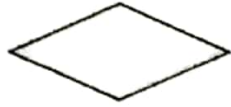
Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu

disimpan di basis data.



Relationship

Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.

Garis

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Laporan Penerimaan Peserta Didik Baru.....	87
Lampiran A-2 : Cetak Pernyataan	88
LAMPIRAN B: Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Formulir Pendaftaran	89
Lampiran B-2 : Surat Pernyataan	90
Lampiran B-3 : Data Kelas.....	91
LAMPIRAN KARTU BIMBINGAN	92
LAMPIRAN KARTU KUNJUNGAN KP	93