



PERPUSTAKAAN  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG



**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN NILAI  
SISWA PADA SMP NEGRI 2 BAKAM**

**LAPORAN KULIAH PRAKTEK**

**Oleh :**

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1. 1422500121 | RIZKIARI SANDI |
| 2. 1422500091 | SUPARMAN       |
| 3. 1422500158 | DEDI IRAWAN    |

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**STMIK ATMA LUHUR**

**PANGKAL PINANG**

**2017/2018**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMASI DAN KOMPUTER  
ATMA LUHUR**

**PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK (KP)**

Program Studi : Sistem informasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **RANCANGAN SISTEM PENGOLAHAN NILAI SISWA  
PADA SMPN 2 BAKAM**

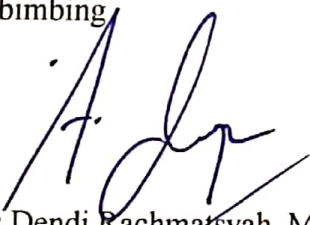
- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1. 1422500121 | Rizkiari sandi |
| 2. 1422500091 | Suparman       |
| 3. 1422500158 | Dedi Irawan    |

Menyetujui,

Pangkalpinang, 28 Desember 2017


Pembimbing

Pembimbing Lapangan

  
Agus Dendi Rachmatsyah. M.Kom

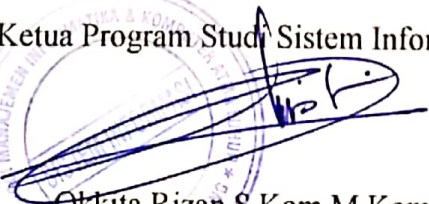
NIDN 0231087901



  
Musfi, S.Ag

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

  
Okkita Rizan S.Kom, M.Kom

NIDN 0211108306

## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

- |               |                |
|---------------|----------------|
| 1. 1422500121 | Rizkiari sandi |
| 2. 1422500091 | Suparman       |
| 3. 1422500158 | Dedi Irawan    |

Telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek dari 10 November 2017 sampai dengan 28 Desember 2017 dengan baik.

Nama Instansi : SMPN 2 BAKAM  
Alamat : JL. Raya Sungailiat Bakam Km.18 Bukit Layang kec. Bakam

Pembimbing Praktek

28 Desember 2017



## **ABSTRACTION**

*Student value processing information system has been applied by several schools in Indonesia. One of them will be applied in SMP Negri 2 Bakam school. But the problem is that many school teachers still use the manual in recap value so much time consuming in calculating the results of student grades, homeroom still many who feel difficulty with the system because not all homeroom students have computers and can not operate the computer, Therefore it is necessary to apply a desktop-based value processing system so that guardians can recapture student value quickly and easily.*

*The method of research used in this research is Data Collection Method, that is experiment to design information system of student value processing based on desktop which can be accessed through laptop or computer, Information System of value processing design is built with programming language VB NET 2008.*

## ABSTRAKSI

Sistem informasi pengolahan nilai siswa sudah diterapkan oleh beberapa sekolah di Indonesia. Salah satunya akan diterapkan di sekolah SMP Negeri 2 Bakam. Namun permasalahannya adalah guru disekolah tersebut banyak masih menggunakan manual dalam merekap nilai sehingga banyak memakan waktu dalam menghitung hasil nilai siswa, wali kelas masih banyak yang merasa kesulitan dengan sistem tersebut karena tidak semua wali kelas siswa mempunyai komputer dan tidak bisa mengoperasikan komputer, Oleh karena itu perlu diterapkannya sistem pengolahan nilai berbasis dekstop agar wali kelas dapat merekap hasil nilai siswa dengan cepat dan mudah.

Metode peneltian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Metode Pengumpulan data, yaitu eksperimen untuk merancang sistem informasi pengolahan nilai siswa berbasis dekstop yang dapat diakses melalui laptop atau komputer, Sistem informasi perancangan pengolahan nilai ini dibangun dengan bahasa pemograman *VB NET 2008*.

## KATA PENGANTAR

Terpanjatkan puji syukur penulis atas rahmat Tuhan yang Maha Esa, Allah SWT, berkat seluruh rahmat dan karunia-Nya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan praktek ini.

Adapun tujuan penulisan praktek ini adalah untuk memenuhi persyaratan Skripsi dan kelulusan Strata 1 pada Program Sistem Informasi di STMIK Atma luhur, dengan mencoba merancang sebuah system sistem Pengolahan Nilai Siswa pada SMPN 2 Bakam.

Pada kesempatan ini juga, tak lupa penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada pihak-pihak baik terlibat secara langsung maupun tidak terlibat dalam proses penyusunan laporan praktek penulis ini. Terimakasih yang sebesar-besarnya diberikan kepada :

1. ALLAH SWT, penguasa langit dan bumi, pencipta alam semesta yang telah memberikan nikmat dan batin sehingga dapat memberikan ketenangan, kemudahan, kelancaran, dan kesabaran.
2. Kedua orang tua tercinta, yang telah bekerja keras untuk mencukupi segala kebutuhan hidup penulis selama kuliah, terimakasih untuk setiap tetes keringat yang Ayah dan Ibu korbankan. Terimakasih atas dukungan dan nasihatnya.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Drs. Moedjiono, Msc, selaku ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Okkita Rizan, M.kom, selaku ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.kom selaku dosen pembimbing.
7. Kepada seluruh dosen STMIK Atma Luhur Pangkalpinang yang telah memberikan ilmu yang sangat berguna bagi penulis.
8. Bapak Drs. Dahlan Simangunsong selaku Kepala Sekolah SMPN 2 Bakam

9. Seluruh teman-teman seperjuangan di STMIK Atma Luhur, dalam masa pembekalan pengetahuan dan semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan praktek ini.

Akhir kata dengan segala kerendahan hati, penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya atas kekurangan dan keterbatasan yang terdapat dalam laporan praktek ini. Semua kritik dan saran-saran yang sifatnya membangun sangat diharapkan demi kesmpurnaan Laporan Praktek ini. Semoga Laporan Praktek ini bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Pangkalpinang,

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penulisan.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II</b> .....	7
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	7
2.2 Kosep Dasar Informasi.....	8
2.3 Analisa Berorientasi Objek .....	9
2.4 Perancangan Berorientasi Objek .....	14
2.5 Teori Pendukung .....	18
<b>BAB III</b> .....	22
<b>TINJAUAN ORGANISASI</b> .....	22
3.1 Profil Instansi .....	22
3.2 Kegiatan Instansi .....	22
3.3 STRUKTUR ORGANISASI.....	26
3.4 Tujuan dan Fungsi Instansi .....	27
<b>BAB IV</b> .....	29
<b>ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	29
4.1 Proses Bisnis .....	29
4.2 Activity Diagram.....	30
4.3 Analisa Keluaran.....	38
4.4 Analisa Masukan .....	40
4.5 Identifikasi Kebutuhan.....	41
4.6 Package Diagram.....	44
4.7 Use Case.....	45



4.8	Deskripsi Use Case.....	47
4.9	Entity Relationship Diagram (ERD).....	52
4.10	Transformasi ERD ke LRS .....	<b>53</b>
4.11	Rancangan Layar.....	54
<b>BAB V .....</b>		<b>56</b>
<b>PENUTUP.....</b>		<b>56</b>
5.1	Kesimpulan.....	56
5.2	Saran.....	57
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>58</b>
<b>LAMPIRAN A.....</b>		<b>59</b>
<b>DOKUMEN SISTEM BERJALAN/PENDUKUNG.....</b>		<b>59</b>
<b>LAMPIRAN B.....</b>		<b>61</b>
<b>DOKUMEN BENTUK HASIL KELUARAN .....</b>		<b>61</b>
<b>LAMPIRAN C.....</b>		<b>63</b>
<b>LAMPIRAN D KONSULTASI DENGAN DOSEN .....</b>		<b>65</b>
<b>LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KE INSTANSI .....</b>		<b>65</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	3.1 Gambar Struktur Organisasi .....	26
Gambar	4.1 Gambar Activity Diagram Proses Pendataan Siswa .....	31
Gambar	4.2 Gambar Activity Diagram Proses Pendataan Mapel .....	32
Gambar	4.3 Gambar Activity Diagram Pendataan Tugas .....	33
Gambar	4.4 Gambar Activity Diagram Proses Analisis Hasil Ulangan Harian.	34
Gambar	4.5 Gambar Activity Diagram Proses Pembuatan Ulangan Semester.	35
Gambar	4.6 Gambar Activity Diagram Proses Rekap Nilai Akhir/UAS .....	36
Gambar	4.7 Gambar Activity Diagram Proses Mengisi Raport .....	37
Gambar	4.8 Gambar Package Diagram .....	44

Gambar 4.9	Gambar Use Case Diagram Master .....	45
Gambar 4.10	Gambar Use Case Diagram Transaksi .....	46
Gambar 4.11	Gambar Use Case Diagram Laporan .....	46
Gambar 4.12	Gambar Entity Relationship Diagram (ERD) .....	52
Gambar 4.13	Gambar Transformasi EDR ke LRS .....	53
Gambar 4.14	Gambar Rancangan Layar Menu Utama .....	54
Gambar 4.15	Gambar Rancangan Layar Menu Master .....	54
Gambar 4.16	Gambar Rancangan Layar Menu Transaksi .....	55
Gambar 4.17	Gambar Rancangan Layar Laporan .....	55