

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PENERIMAAN SISWA BARU
PADA TAMAN KANAK-KANAK SATU ATAP SDN 4 MERAWANG
BERBASIS DEKSTOP**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1422500123	SUKRIA
2. 1422500124	VELLA ANJA SARI
3. 1422500140	YESI OKTAVIANI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2017/2018



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang : Strata 1

Judul : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
PENERIMAAN SISWA BARU PADA TAMAN KANAK-
KANAK SATU ATAP SDN 4 MERAWANG BEBASIS
DEKSTOP**

NIM	NAMA
1.1422500123	SUKRIA
2.1422500124	VELLA ANJA SARI
3.1422500140	YESI OKTAVIANI

Menyetujui,

Pangkalpinang, 22 Desember 2017

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan,

Lili Indah Sari, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0228128003



Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN: 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatan bahwa :

1. Sukria (1422500123)
2. Vella anja sari (1422500124)
3. Yesi oktaviani (1422500140)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 26 Oktober 2017 sampai dengan 22 Desember 2017 dengan baik.

Nama instansi :Taman Kanak-Kanak Satu Atap SDN 4
Merawang
Alamat :Jl.Raya Sungailiat Km 8 Pagarawan Kecamatan
Merawang Kabupaten Bangka

Pembimbing Praktek

Tanggal, 22 Desember 2017



ABSTRAK

Penerimaan siswa baru Pada Taman Kanak-kanak Satu Atap SDN 4 Merawang masih di lakukan secara manual menggunakan arsip-arsip sebagai penyimpanan yang kemungkinan besar bisa hilang dan kotor, data yang ada tidak tersusun rapi dan juga tidak ada salinan sebagai pelindung apabila data hilang atau rusak selain itu pencarian data akan sulit untuk di lakukan sehingga dalam penerimaan siswa baru membutuhkan waktu lama. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode waterfall karena metode ini menggunakan perencanaan, analisa, desain, dan implementasi. Tujuan penulis membuat sistem penerimaan siswa pada Taman kanak-kanak Satu Atap SDN 4 Merawang di harapkan dapat membantu para guru dan panitia Taman Kanak-kanak Satu Atap SDN 4 Merawang dalam penerimaan siswa baru ke depannya.

Kata Kunci : Penerimaan Siswa Baru , Taman Kanak-kanak, Metode Watefall

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur di panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga Laporan Kerja Praktek (KP) penulis program studi Sistem Informasi STMIK ATMA LUHUR telah selesai di kerjakan tepat waktu. Penyusunan Laporan Kerja Praktek (KP) di lakukan di Taman Kanak-kanak Satu Atap SDN 4 Meruwang. Laporan kerja praktek ini mengambil topik analisa dan perancangan sistem informasi penerimaan siswa baru dan telah di buat oleh penulis dengan semaksimal mungkin. Penyelesaian laporan kerja praktek ini tidak lepas berkat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Dengan kerendahan hati penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang telah memberi banyak masukan. Khususnya kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Keluarga tercinta, orang tua, saudara, dan yang lainnya yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
3. Bapak Prof.Dr.Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang.
4. Lili Indah Sari S.Kom,M.Kom selaku dosen pembimbing.
5. Bapak Okkita Rizan, S.Kom,M.Kom selaku Ketua Program studi Sistem Informasi.
6. Asiah selaku kepala Taman Kanak-kanak Satu Atap SD N 4 Pagarewan.

Penulis menyadari bahwa laporan kerja praktek ini masih jauh dari kata sempurna, banyak sekali kelemahan dan kekurangan dari laporan kerja praktek ini baik itu berupa tehnik dan materi penyajiannya. Dengan demikian penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sehingga berguna sebagai bahan evaluasi guna meningkatkan mutu dari laporan Kuliah Praktek ini.

Penulis berharap semoga laporan ini berguna bagi para pembaca umum dan teman-teman mahasiswa/i STMIK Atma Luhur pangkalpinang pada khususnya. Akhir kata semoga laporan kerja praktek ini dapat memberikan banyak manfaat bagi kita semua, Amin.

Pangkalpinang , 22 Desember 2017

Penulis

DAFTAR SIMBOL

1. ERD



Entitas

Menggambarkan hubungan perhimpunan orang, tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sistem.



Relasi

Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan entitas.



Atribut

Karakteristik dari sebuah entitas.



Garis

Sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau relasi dan entitas dengan atribut.

2. Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



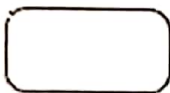
End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Transition State

Menggambarkan hubungan antara dua state dan dua activity.



State

Nilai atribut dan nilai link pada suatu waktu tertentu, yang dimiliki oleh suatu objek.

3. Use Case



Actor

Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.



Use Case

Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.



Association

Abstraksi dari penghubung antara actor dengan use case.

4. Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Boundary Class

Menggambarkan sebuah penggambaran dari form.



Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.



Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.



A focus Of Control & A life line

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message.



A message

Menggambarkan pengiriman pesan.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Entitas.....	13
Gambar 2.2 Relasi.....	13
Gambar 2.3 Atribut.....	13
Gambar 2.4 Alur.....	14
Gambar 2.5 Actor.....	18
Gambar 2.6 Use Case.....	19
Gambar 2.7 Tahapan Metode Waterfall.....	20
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Taman Kanak-Kanak Satu Atap SDN 4 Merawang.....	28
Gambar 3.2 Taman Kanak-Kanak Satu Atap Merawang.....	30
Gambar 4.1 Activity Diagram Proses Pendaftaran.....	32
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Pembayaran.....	33
Gambar 4.3 Activity Diagram Laporan.....	34
Gambar 4.4 Use case Diagram.....	39
Gambar 4.5 Entity Relationship Diagram.....	42
Gambar 4.6 Transformasi Entity Relationship Diagram ke Logical Record Structure.....	43
Gambar 4.7 Logical Record Structure.....	44
Gambar 4.8 Rancangan Layar Login	53
Gambar 4.9 Rancangan Layar Master.....	53
Gambar 4.10 Rancangan Layar Formulir.....	54
Gambar 4.11 Rancangan Layar Data Siswa.....	54
Gambar 4.12 Rancangan Layar Biaya.....	55

Gambar 4.13 Rancangan Layar Kwitansi.....	55
Gambar 4.14 Rancangan Layar Laporan.....	56
Gambar 4.15 Sequence Diagram Login.....	57
Gambar 4.16 Sequence Diagram Master.....	57
Gambar 4.17 Sequence Diagram Formulir.....	58
Gambar 4.18 Sequence Diagram Data Siswa.....	58
Gambar 4.19 Sequence Diagram Biaya.....	59
Gambar 4.20 Sequence Diagram Kwitansi.....	59
Gambar 4.21 Sequence Diagram Laporan.....	60

DAFTAR TABEL

	Halaman
Gambar 4.1 Tabel Calon Siswa.....	45
Gambar 4.2 Tabel Formulir.....	45
Gambar 4.3 Tabel Punya.....	46
Gambar 4.4 Tabel Biaya.....	46
Gambar 4.5 Tabel Kwitansi.....	46
Gambar 4.6 Tabel Siswa.....	46
Gambar 4.7 Tabel Spesifikasi Basis Data Calon Siswa Baru.....	48
Gambar 4.8 Tabel Spesifikasi Basis Data Formulir.....	48
Gambar 4.9 Tabel Spesifikasi Basis Data Punya.....	50
Gambar 4.10 Tabel Spesifikasi Basis Data Biaya.....	50
Gambar 4.11 Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi.....	51
Gambar 4.12 Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa.....	51

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A : Keluaran	
Lampiran A-1 : Biaya	65
Lampiran A-2: kwitansi	66
Lampiran A-3: laporan PSB	67
Lampiran B : Masukan	
Lampiran B-1 : Formulir	69
Lampiran B-2 : Data Siswa.....	70
Lampiran C : Kartu Konsultasi	
Konsultasi Pembimbing Lapangan	72
Konsultasi Dosen Pembimbing.....	73

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR SIMBOL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR ISI	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem	4
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	5
2.3 Konsep Dasar Informasi	7
2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	8
2.5 Konsep Sistem Informasi.....	9

2.6 Pengertian Microsoft Visual Basic 2008	10
2.7 Pengertian Analisa Berorientasi Objek	10
a. Pengertian konsep OOAD	10
b. Analisa Berorientasi Objek	11
c. Perancangan Berorientasi Objek	11
d. Tujuan Perancangan	12
e. Proses Perancangan berorientasi objek	12
2.8 ERD (Entity Relationship Diagram)	12
2.9 LRS(Logical Record Structure)	14
2.10 Table /Relasi	15
2.11 Unifed Modeling Language(UML)	16
2.12 Pengertian Use Case	17
2.13 Pengertian Metode Waterfall	19
2.14 Taman Kanak-Kanak Satu Atap SDN 4 Merawang	22

BAB III ORGANISASI

3.1 Sejarah Umum dan Kondisi Taman Kanak-Kanak Satu Atap SDN 4 Merawang	25
3.2 Profil lembaga	26
3.3 Visi dan Misi	27
3.4 Struktur Organisasi	28
3.5 Definisi Tugas	29

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Proses Bisnis	31
4.2 Activity Diagram	32
4.3 Analisa Keluaran	35
4.4 Analisa Masukan	36
4.5 Identifikasi Kebutuhan	37

4.6 Use Case Diagram	39
4.7 ERD(Entity Relationship Diagram).....	42
4.8 Transformasi ERD ke LRS	43
4.9 LRS (Logical Record Structure).....	44
4.10 Table /Relasi.....	45
4.11 Spesifikasi Basis Data	47
4.12 Rancangan Layar	53
BAB V PENUTUP	
1.4 Kesimpulan	61
1.5 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN-A KELUARAN	64
LAMPIRAN-B MASUKAN.....	68
LAMPIRAN-C KARTU KONSULTASI	71