

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Budidaya air payau atau usaha tambak udang adalah salah satu kegiatan memproduksi udang baik melalui penangkapan maupun mengolahnya untuk memenuhi kebutuhan manusia akan pangan. Perusahaan tambak udang ini terletak di Jalan Baru Pasir Padi Ketapang Pangkalbalam Pangkalpinang yang berdiri pada tanggal 7 Februari 1984-1995 didirikan oleh B.M Diah mantan Menteri Penerangan RI. PT Merdeka Sarana Usaha ini tidak diaktifkan sementara waktu dikarenakan adanya perubahan manajemen kepemimpinan. Kemudian pada Bapak H.Husain Karim sebagai Direktur sampai saat ini.

PT.Merdeka sarana usaha tidak hanya dimulai dari banyaknya kelengkapan barang yang dimiliki perusahaan tersebut. Tetapi juga harus didukung oleh sistem yang diterapkan pada bagian pembelian. Sistem informasi pembelian barang secara tunai dibutuhkan untuk memeberikan pelayanan dan kemudahan dalam melakukan kegiatan transaksi pada bagian pembelian dengan pihak supplier yang nanti harus dilaporkan setiap akhir periode.

Adapun masalah yang ada di PT.Merdeka Sarana Usaha yaitu masih manualnya pencatatan pembelian tunai sehingga kurang efektif dan menyebabkan adanya laporan yang kurang jelas.

Berdasarkan hal diatas, maka dibuatlah suatu **“Rancangan Sistem Informasi Pembelian Tunai berbasis website pada PT. Merdeka Sarana Usaha”** dengan tujuan agar mempermudah dan memperlancar dalam pencatatan pembelian tunai.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang suatu sistem informasi pembelian tunai berbasis website?

1.3 Batasan Masalah

penulis akan membatasi permasalahan yang diantaranya:

- a. hanya membahas satu aspek saja yaitu tentang sistem informasi pembelian tunai, Mulai dari proses pendataan data barang dan data supplier, proses permintaan barang, pemesanan barang, pembayaran nota, penerimaan barang oleh bagian gudang, pencatatan pada buku kas kecil, sampai proses pembuatan laporan.
- b. Sistem informasi ini dibuat hanya khusus untuk perusahaan PT.Merdeka sarana usaha.
- c. Aplikasi yang akan dibuat menggunakan *model FAST, metode berorientasi objek, dan tools menggunakan UML (Unified Modelling Language).*

1.4 Maksud dan Tujuan Penulisan

Dari permasalahan diatas maka di buatkan sistem informasi pembelian tunai dengan tujuan :

- a. Untuk mempermudah dan memperlancar cara kerja bagian pembelian dalam transaksi pembelian barang material yang lebih efektif dan efisien sehingga menghasilkan sistem informasi pembelian tunai yang lebih akurat.
- b. Untuk menghasilkan laporan-laporan sebagai bahan masukan dalam pengambilan keputusan.

1.5 Metodologi Penelitian

Pada penelitian ini menggunakan yaitu:

- a. Model perangkat lunak dilakukan secara *FAST*.

Penggunaan *FAST (Framework for the Application of System Thinking)* dalam penerapan pengolahan inventaris barang melalui tahapan analisis, desain sistem dan pelaksanaan, sehingga lebih efektif dan efisien. *FAST* dapat membantu organisasi untuk mengurangi masalah yang mungkin terjadi pada proses implementasi karena memiliki beberapa langkah sebagai filter untuk masalah sehingga bisa mendapatkan solusi yang lebih tepat. *FAST* terdiri dari enam fase yaitu investigasi awal, analisis masalah, analisis kebutuhan, analisis keputusan, perancangan sistem, dan konstruksi sistem.

- b. Metode Penelitian

Penulis dalam penelitian ini menggunakan metode berorientasi objek, dimana suatu metode objek yang menangkap struktur statis dari sistem dengan menggambarkan objek yang berada dalam sistem tersebut. Metode berorientasi objek lebih mendekati kearah yang lebih nyata, dan dilengkapi dengan penyajian grafis dari sistem yang bermanfaat untuk komunikasi dengan pengguna dan pembuatan dokumentasi struktur dari sistem.

- c. *Tools*

Tools yang digunakan pada pembuatan sistem ini menggunakan *UML: activity diagram, use case diagram, class diagram, dan sequence diagram*.

1.6 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan penelitian ini dibagi menjadi lima bab dan setiap bab berisi uraian – uraian mengenai usulan pemecahan masalah secara berurutan dimana satu sama lainnya saling berkaitan. Adapun sistematika penulisan laporan kuliah praktek ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang dasar – dasar teori umum dan khusus yang berhubungan dengan pembuatan laporan kuliah praktek yang dibahas.

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

Bab ini akan membahas mengenai sejarah instansi, struktur organisasi, wewenang, dan jabatan.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas secara rinci tentang rancangan sistem yang diusulkan. Analisis rancangan menggunakan model *FAST*, metode berorientasi objek, dan menggunakan *tools UML*.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari penulisan kuliah praktek yang berisikan kesimpulan dari pembahasan yang telah diuraikan serta saran – saran dari sistem yang telah dibuat.