

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI
BERBASIS WEBSITE PADA PT. MERDEKA SARANA USAHA**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh:

NIM	NAMA
1. 1422500014	ERIKA
2. 1422500051	SUMIRNA
3. 1422500086	DEA NURMALASARI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2017/2018

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN TUNAI
BERBASIS WEBSITE PADA PT. MERDEKA SARANA USAHA**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh:

NIM	NAMA
1. 1422500014	ERIKA
2. 1422500051	SUMIRNA
3. 1422500086	DEA NURMALASARI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2017/2018



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata I

Judul : **RANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN
TUNAI BERBASIS WEBSITE PADA PT. MERDEKA
SARANA USAHA**

NIM

1. 1422500014
2. 1422500051
3. 1422500086

NAMA

ERIKA
SUMIRNA
DEA NURMALASARI

Menyetujui,
Pembimbing

SUJONO, M.KOM

NIDN 0211037702

Pangkalpinang, 03 Januari 2018

Pembimbing Lapangan,

Musdalifa

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom

NIDN 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. ERIKA (1422500014)
2. SUMIRNA (1422500051)
3. DEA NURMALASARI (1422500086)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari Tanggal 09 Oktober 2017 sampai dengan 03 Januari 2018 dengan baik.

Nama Instansi : PT. MERDEKA SARANA USAHA

Alamat : Jl. Baru Pasir Padi Ketapang Pangkalbalam
Pangkalpinang.

Pembimbing Praktek

Tanggal, 3 Januari 2018



(Musdalifa)

ABSTRAK

PT. Merdeka Sarana Usaha adalah perusahaan yang bergerak di bidang budidaya tambak udang. Pertambakan udang ini terletak di Jalan Baru Pasir Padi Ketapang Pangkalbalam Pangkalpinang. PT. Merdeka Sarana Usaha ini berdiri pada tanggal 7 Februari 1984 -1995, yang dikelola oleh Bapak H. Husain Karim sebagai Direktur pada perusahaan tersebut. Masalah yang dihadapi pada PT. Merdeka Sarana Usaha ini yaitu masih manualnya pencatatan pembelian tunai sehingga kurang efektif dan menyebabkan adanya laporan yang kurang jelas. Kondisi tersebut sangat mempengaruhi kinerja pegawai karena dapat menyebabkan aktifitas pegawai tersebut kurang efektif dan efisien. Agar lebih mempermudah proses tersebut, maka penulis merancang sistem informasi pembelian tunai dengan menggunakan metode FAST (Framework for the Application of System Thinking). Dari rancangan ini maka dapatlah hasil sistem informasi pembelian yang lebih akurat serta untuk mendukung perkembangan usaha dan peningkatan proses pembelian di PT. Merdeka Sarana Usaha.

Kata Kunci : Pembelian Tunai, PT. Merdeka Sarana Usaha, FAST (Framework for the Application of System Thinking)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek yang berjudul “Rancangan Sistem Informasi Pembelian Tunai pada PT. Merdeka Sarana Usaha Berbasis Website”

Laporan kuliah praktek ini mengambil topik sistem informasi pembelian, dengan masalah penelitian yang ada di PT. Merdeka Sarana Usaha. Adapun tujuan dibuatnya laporan kuliah praktek ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Strata 1 (S-1) pada program studi sistem informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Atma Luhur Pangkalpinang.

Dengan segala rasa syukur ,tidak lupa kami sampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berjasa dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
3. Bapak Okkita Rizan,S.kom, M.kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Bapak Sujono,S.kom,M.kom selaku Dosen Pembimbing dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek
5. Bapak H. Husain Karim selaku Direktur PT. Merdeka Sarana Usaha Pangkalpinang atas persetujuan untuk melakukan riset.
6. Seluruh staf dan karyawan PT. Merdeka Sarana Usaha Pangkalpinang antara lain : Ibu Musdalifa, Bapak Endang Wahyudi, Ibu Rini dan Ibu Eka Yeni Sucita yang telah banyak membantu dalam memberikan informasi serta kesempatan untuk melakukan riset.
7. Keluarga telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materil.
8. Teman – teman dan seperjuangan dalam mengerjakan Laporan Kuliah Praktek ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini masih jauh dari sempurna, masih banyak kekurangan dan kelemahan yang ditemukan, hal ini disebabkan karena keterbatasan kemampuan penulis. Untuk itu dengan segala kerendahan hati penulis siap menerima kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca demi kemajuan bagi diri penulis. Penulis juga menyadari sepenuhnya bahwa Laporan Kuliah praktek ini tidak mungkin terlaksana tanpa bantuan, petunjuk, bimbingan dan saran – saran dari berbagai pihak

Demikian kata pengantar yang dapat kami sampaikan, semoga Laporan Kuliah praktek ini dapat menjadi acuan bagi rekan-rekan mahasiswa khususnya di STMIK Atma Luhur.

Pangkalpinang, 3 Januari 2018

Penulis

DAFTAR ISI

ABSTRAK	I
KATA PENGANTAR.....	II
DAFTAR ISI	IV
DAFTAR SIMBOL.....	VI
DAFTAR GAMBAR	XI
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR LAMPIRAN	XIV

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penulisan	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Sistem Informasi	5
2.1.1 Konsep Dasar Sistem	5
2.1.2 Konsep Dasar Informasi.....	5
2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	6
2.2 Model <i>FAST (Framework For the Applications of System Thinking)</i>	6
2.3 Metode Berorientasi Objek	9
2.4 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	10
2.4.1 <i>Diagram – Diagram UML</i>	10
2.5 Penelitian Terdahulu	13

BAB III TINJAUAN ORGANISASI

3.1 Profil Instansi Tempat KP	14
-------------------------------------	----

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Ruang Lingkup Model <i>FAST</i>	20
4.2 Proses Bisnis	21
4.3 Analisa Proses (<i>Activity Diagram</i>).....	23
4.4 Analisa Keluaran dan Analisa Masukan	29
4.5 Identifikasi Kebutuhan	33
4.6 <i>Use Case Diagram</i>	36
4.7 Deskripsi <i>Use Case</i>	38
4.8 Rancangan Basis Data	41
4.9 Spesifikasi Basis Data	47
4.10 Rancangan Antar Muka.....	52
4.11 Rancangan Dialog Layar	56
4.12 <i>Sequence Diagram</i>	67

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran.....	77

DAFTAR PUSTAKA	78
----------------------	----

LAMPIRAN	80
----------------	----

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



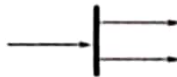
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



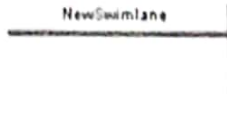
Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokkan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*).



Use case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

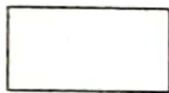
Association



Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

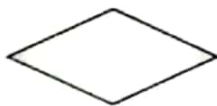
Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Entity



Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat didalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

Relationship



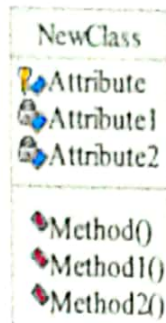
Adalah hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*.

Garis



Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

Simbol *ClassDiagram*



Class Name

Merupakan nama dari sebuah kelas.

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas.

Method

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas.

Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Boundary

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.



Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Message()



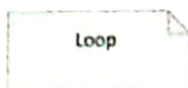
Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



Message to Self

Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Metodologi <i>FAST</i>	7
Gambar 3.1	: Struktur Organisasi PT.MERDEKA SARANA USAHA ..	15
Gambar 4.3.1	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Barang	23
Gambar 4.3.2	: <i>Activity Diagram</i> Pendataan Supplier	24
Gambar 4.3.3	: <i>Activity Diagram</i> Permintaan Barang.....	25
Gambar 4.3.4	: <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Barang.....	26
Gambar 4.3.5	: <i>Activity Diagram</i> Penerimaan Barang	27
Gambar 4.3.6	: <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Pembelian Barang ..	28
Gambar 4.6.1	: <i>Use Case Diagram</i> Permintaan Barang.....	36
Gambar 4.6.2	: <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Pembelian.....	37
Gambar 4.8.1	: ERD	41
Gambar 4.8.2	: Transformasi ERD ke LRS.....	42
Gambar 4.8.3	: LRS.....	43
Gambar 4.8.4	: Class Diagram	46
Gambar 4.11.1	: Struktur Tampilan PT. Merdeka Sarana Usaha.....	56
Gambar 4.11.2	: Rancangan layar menu utama.....	57
Gambar 4.11.3	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Barang	58
Gambar 4.11.4	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Data <i>Supplier</i>	59
Gambar 4.11.5	: Rancangan Layar Data BPB	60
Gambar 4.11.6	: Rancangan Layar Cetak BPB	61
Gambar 4.11.7	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Surat Pesanan.....	62
Gambar 4.11.8	: Rancangan Layar Cetak Surat Pesanan	63
Gambar 4.11.9	: Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Nota.....	64
Gambar 4.11.10	: Rancangan Layar Cetak Bukti Terima Barang.....	65
Gambar 4.11.11	: Rancangan Layar Cetak Laporan Pembelian Barang	66
Gambar 4.12.1	: <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Data Barang.....	67
Gambar 4.12.2	: <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Data <i>Supplier</i>	68
Gambar 4.12.3	: <i>Sequence Diagram</i> <i>Entry</i> Data BPB.....	69
Gambar 4.12.4	: <i>Sequence Diagram</i> Cetak BPB.....	70

Gambar 4.12.5	: <i>Sequence Diagram Entry Surat Pesanan</i>	71
Gambar 4.12.6	: <i>Sequence Diagram Cetak Surat Pesanan</i>	72
Gambar 4.12.7	: <i>Sequence Diagram Entry Data Nota</i>	73
Gambar 4.12.8	: <i>Sequence Diagram Cetak BTB</i>	74
Gambar 4.12.9	: <i>Sequence Diagram Cetak Laporan Pembelian Barang</i>	75

DAFTAR TABEL

Tabel 4.8.1 : Tabel Barang.....	44
Tabel 4.8.2 : Tabel Supplier.....	44
Tabel 4.8.3 : Tabel Bukti Permintaan Barang.....	44
Tabel 4.8.4 : Tabel Surat Pesanan.....	44
Tabel 4.8.5 : Tabel Nota.....	44
Tabel 4.8.6 : Tabel Buktu Terima Barang.....	45
Tabel 4.8.7 : Tabel Minta.....	45
Tabel 4.8.8 : Tabel Pesan.....	45
Tabel 4.8.9 : Tabel Kirim.....	45
Tabel 4.9.1 : Tabel Spesifikasi Basis Data Barang.....	47
Tabel 4.9.2 : Tabel Spesifikasi Basis Data Supplier.....	48
Tabel 4.9.3 : Tabel Spesifikasi Basis Data Bukti Permintaan Barang.....	48
Tabel 4.9.4 : Tabel Spesifikasi Basis Data Surat Pesanan.....	49
Tabel 4.9.5 : Tabel Spesifikasi Basis Data Nota.....	49
Tabel 4.9.6 : Tabel Spesifikasi Basis Data Bukti Terima Barang.....	50
Tabel 4.9.7 : Tabel Spesifikasi Basis Data Minta.....	50
Tabel 4.9.8 : Tabel Spesifikasi Basis Data Pesan.....	51
Tabel 4.9.9 : Tabel Spesifikasi Basis Data Kirim.....	51

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	: Barang	80
Lampiran 2	: Supplier	81
Lampiran 3	: Bukti Permintaan Barang	82
Lampiran 4	: Surat Pesanan	83
Lampiran 5	: Nota	84
Lampiran 6	: Bukti Terima Barang	85
Lampiran 7	: Laporan Barang	86