

ANALISA DAN PERANCANGAN PENGOLAHAN DATA PASIEN IBU HAMIL MENGGUNAKAN METODOLOGI FAST

LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1422500048	REVI ERPIANA
2. 1422500089	NOVALIA
3. 1422500092	RISKA ARDILA

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR**

Persetujuan Laporan Kuliah Praktek

Program Studi : Sistem Infromasi

Jenjang Studi : Strata 1

Judul : **ANALISA DAN PERANCANGAN PENGOLAHAN DATA
PASIEN IBU HAMIL MENGGUNAKAN METODOLOGI
FAST**

NIM	NAMA
1. 1422500048	REVI ERPIANA
2. 1422500089	NOVALIA
3. 1422500092	RISKA ARDILA

Menyetujui,
Pembimbing

Parlia Romadiana, M.Kom
NIDN 0210039301

Pangkalpinang, 26 Desember 2017
Pembimbing Lapangan,

Novita Sari, Am. ,Keb
Bidan



LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa:

1. REVITERPIANA (1422500088)
2. NOVALIA (1422500089)
3. RISKA ARDILA (1422500092)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari 09 Oktober 2017 sampai dengan 26 Desember 2017 dengan baik.

Nama Instansi : POSKESDES DESA BINTET

Alamat : Jalan Bintet Kelurahan Bukit Ketok
Kecamatan Belinyu

Pembimbing Praktek
26 Desember 2017



(Novita Sari, Am. ,Keb)

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi semakin maju karena dengan adanya faktor penting yang dapat dikatakan sangat berpengaruh bagi kehidupan manusia. Begitu banyak hal yang bisa dilakukan berdasarkan bantuan dari teknologi informasi, begitupun dengan adanya penggunaan aplikasi-aplikasi, segala proses yang rumit dan berskala besar dapat dipermudah dan dipercepat, proses perhitungan, percepatan pelaporan dan pencarian data-data akan semakin lebih mudah. Salah satu posko kesehatan yang menangani ibu hamil di pulau bangka yaitu poskesdes desa bintet di kota belinyu yang dimana kualitas penerapan sistem pengolahan data yang ada masih bersifat manual. Sehingga dari segi pelaporan dan pengarsipan data-data pasien ibu hamil kurang efektif dan efisien. Poskesdes merupakan hal yang sangat penting untuk mendukung kemajuan dan kualitas pelayanan ibu hamil di desa bintet dalam mencapai tujuannya. Perancangan sistem informasi pengolahan data ibu hamil di poskesdes berbasis website dengan menggunakan metodologi fast. Hasil dari penelitian ini yaitu dengan adanya sistem informasi pengolahan data ibu hamil di poskesdes dapat mempercepat pelaporan dari poskesdes ke puskesmas dan bidan bisa lebih mudah mencari data karena data sudah tersimpan di *database*.

Kata Kunci : perancangan pengolahan data, fast, web

KATA PENGANTAR

Dengan memanajatkan puji syukur kehadiran Allah SWT , karena limpahan Rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini yang merupakan implementasi dari ilmu pengetahuan selama mengikuti perkuliahan dan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam penyusunan Laporan Kuliah Praktek ini, Penulis merasa masih banyak kekurangan baik pada teknik penulisan maupun materi, mengingat akan kemampuan yang dimiliki penulis. Untuk itu kritik dan saran dari semua pihak sangat penulis harapkan demi penyempurnaan pembuatan Laporan Kuliah Praktek ini.

Sebagai ungkapan rasa syukur, penulis menyadari bahwa Laporan Kuliah Praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang tak terhingga kepada pihak-pihak yang membantu dalam menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini, yaitu:

1. Allah SWT yang telah memberikan petunjuk dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Kuliah Praktek ini.
2. Orang tua tercinta, yang telah memberikan doa dan dukungan serta materi dengan segenap tenaga, pikiran untuk selalu memberikan yang terbaik bagi penulis.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, Msc Selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberi pengarahan selama penyusunan laporan Kuliah Praktek.
6. Ibu Parlia Romadiana, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
7. Bidan Novita Sari, Am. ,Keb, selaku pembimbing praktik Lapangan.

8. Saudara dan sahabat, terutama sesama mahasiswa semua jurusan yang telah memberikan dukungan moral untuk menyelesaikan laporan Kuliah Praktek ini.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu memberikan rahmatNya untuk kita semua, Amin.

Pangkalpinang, 26 Desember 2017

Penulis

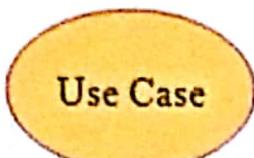
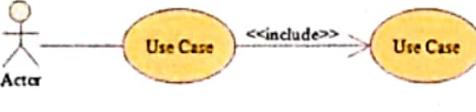
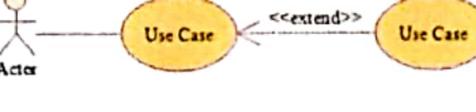
DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR SIMBOL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Definisi metode pengembangan perangkat lunak.....	5
2.2 Definisi tools pengembangan perangkat lunak.....	12
2.3 Aplikasi yang digunakan.....	13
2.3.1 <i>WEB</i>	13
2.3.2 <i>XAMPP</i>	16
2.3.3 <i>PhpMyAdmin</i>	17
2.3.4 <i>MySQL</i>	21
2.4 Penelitian Terdahulu.....	23
BAB III ORGANISASI.....	25
3.1 Sejarah Poskesdes	25
3.2 Struktur Organisasi	26

3.3 Tugas dan wewenang dari struktur organisasi	27
BAB IV PEMBAHASAN.....	31
4.1 <i>Scope Definition</i> (Definisi Lingkup).....	31
4.1.1 Proses Bisnis.....	31
4.2 <i>Problem Analysis</i> (Analisis Permasalahan).....	34
4.3 <i>Requirements Analysis</i> (Analisis Kebutuhan).....	35
4.3.1 Dokumen Masukkan.....	36
4.3.2 Dokumen Keluaran.....	36
4.3.3 Analisa Kebutuhan.....	37
4.4 <i>Logical Design</i> (Desain Logis).....	38
4.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	38
4.4.2 Deskripsi <i>Use Case</i>	39
4.5 <i>Decision Analysis</i> (Analisa Keputusan).....	41
4.6 <i>Physical Design</i> (Desain Logis).....	41
4.6.1 Rancangan Basis Data.....	42
4.6.2 Rancangan Layar.....	53
4.6.3 <i>Sequence Diagram</i>	57
4.6.4 Kelebihan dan Kekurangan Sistem.....	60
BAB V PENUTUP.....	62
5.1 KESIMPULAN.....	62
5.2 SARAN.....	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN.....	64

DAFTAR SIMBOL

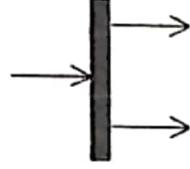
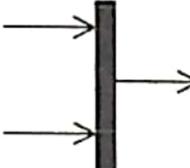
1. Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1		Use case Gambaran fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.
2		Actor Sebuah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu.
3		Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubung antara <i>actor</i> dan <i>use case</i> atau <i>use case</i> dengan <i>use case</i> .
4		Include Menunjukkan bahwa suatu <i>use case</i> seluruhnya merupakan fungsionalitas dari <i>use case</i> lainnya.
5		Extend Menunjukkan suatu <i>use case</i> merupakan tambahan fungsional dari <i>use case</i> lainnya jika suatu kondisi terpenuhi.

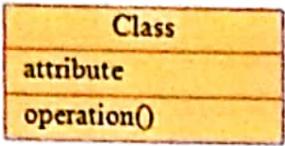
6		Package Menambahkan paket baru dalam diagram
7		Generalization Menggambarkan relasi lanjut antar use case atau menggambarkan struktur pewarisan antar actor
8		Dependencies Menggambarkan kebergantungan (dependencies) antar item dalam diagram

2. Simbol *Activity Diagram*

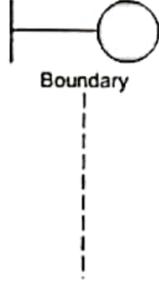
No	Simbol	Keterangan
1		Initial Node Merupakan simbol untuk memulai <i>activity diagram</i> .
2		Activity Final Node Merupakan simbol untuk mengakhiri <i>activity diagram</i>
3		Swimline Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan <i>actor</i> .
4		Activity <i>Activity</i> juga merupakan proses komputasi atau perubahan kondisi yang bisa berupa kata kerja atau ekspresi.

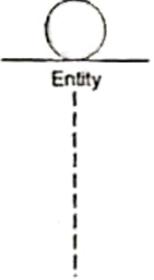
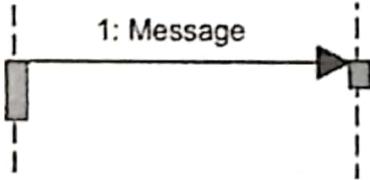
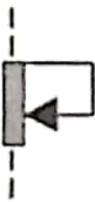
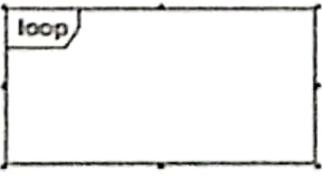
5		Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara <i>activity</i> .
6		Decision Merupakan cara untuk menggabungkan ketika ada lebih dari 1 <i>transition</i> yang masuk atau pilihan untuk mengambil keputusan.
7		Fork (Percabangan) Mempunyai 1 <i>transition</i> masuk dan 2 atau lebih <i>transition</i> keluar.
8		Join (Penggabungan) Mempunyai 2 atau lebih <i>transition</i> masuk dan hanya 1 <i>transition</i> keluar.
9		Transition to self Menambah transisi rekursif
10		Horizontal synchronization Menambahkan sinkronisasi horizontal pada diagram
11		Vertical synchronizations Menambah sinkronisasi vertikal pada diagram

3. Simbol Class Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		Class Himpunan dari object yang berbagi atribut dan operasi yang sama.
2	 Association	Association Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubung antara <i>class</i> .
3		Interface Menambahkan kelas antarmuka (interface) pada diagram
4		Generalization Menggambarkan suatu relasi generalisasi
5		Realize Menggambarkan relasi antar realisasai
6		Aggregation Menggambarkan relasi agregasi

4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Keterangan
1		Object Menambahkan objek baru pada diagram
2		Object message Menggambarkan pesan (<i>message</i>) antar dua objek
3		Return message Menggambarkan pengembalian dari pemanggilan prosedur
4		Destruction marker Memperlihatkan saat objek tertentu dihancurkan
5		Actor Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.
6		Boundary Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih <i>actor</i> dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem dengan dunia luar.

7		Control Menggambarkan “perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem,
8		Entity Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).
9		Message Menggambarkan pesan/hubungan antar objek yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.
10		Self Message Pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.
11		Loop Message Menggambarkan dengan sebuah frame dengan label <i>loop</i> dan sebuah kalimat yang mengindikasikan pengulangan.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pengembangan <i>Metodologi Fast</i>	5
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	27
Gambar 4.1 Proses Pendaftaran.....	31
Gambar 4.2 Proses Pemeriksaan Awal.....	32
Gambar 4.3 Proses Kunjungan Ulang.....	33
Gambar 4.4 Proses Kunjungan Pembayaran.....	33
Gambar 4.5 Proses Pembuatan Laporan.....	34
Gambar 4.6 Analisis Permasalahan.....	35
Gambar 4.7 Usecase Diagram.....	38
Gambar 4.8 ERD.....	42
Gambar 4.9 Transformasi ERD ke LRS.....	43
Gambar 4.10 LRS.....	44
Gambar 4.11 Rancangan Layar Login.....	53
Gambar 4.12 Rancangan Layar Halaman Utama.....	53
Gambar 4.13 Rancangan Layar Data Obat.....	54
Gambar 4.14 Rancangan Data Obat.....	54
Gambar 4.15 Rancangan Layar Pendaftaran.....	55
Gambar 4.16 Rancangan Layar Pemeriksaan Awal.....	55
Gambar 4.17 Rancangan Layar Kunjungan Ulang	56
Gambar 4.18 Rancangan Layar Pembayaran.....	56
Gambar 4.19 Rancangan Layar Laporan.....	57
Gambar 4.20 Sequence Diagram Login.....	57
Gambar 4.21 Sequence Diagram Data Obat.....	58
Gambar 4.22 Sequence Diagram Pendaftaran.....	58
Gambar 4.23 Sequence Diagram Pemeriksaan Awal.....	59
Gambar 4.24 Sequence Diagram Kunjungan Ulang.....	59
Gambar 4.25 Sequence Diagram Pembayaran.....	60
Gambar 4.26 Sequence Diagram Cetak Laporan.....	60

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Pasien.....	45
Tabel 4.2 Tabel Pembayaran.....	45
Tabel 4.3 Tabel Pendaftaran.....	45
Tabel 4.4 Tabel Kunjungan.....	46
Tabel 4.5 Tabel Bidan.....	46
Tabel 4.6 Tabel Pemeriksaan.....	46
Tabel 4.7 Tabel Beri.....	46
Tabel 4.8 Tabel Obat.....	47
Tabel 4.9 Tabel dapat.....	47
Tabel 4.10 Spesifikasi Data Obat.....	47
Tabel 4.11 Spesifikasi Data Pasien.....	48
Tabel 4.12 Spesifikasi Data Bidan.....	48
Tabel 4.13 Spesifikasi Pendaftaran.....	49
Tabel 4.14 Spesifikasi Pemeriksaan.....	50
Tabel 4.15 Spesifikasi Kunjungan	50
Tabel 4.16 Spesifikasi Pembayaran.....	51
Tabel 4.17 Spesifikasi Data Beri.....	52
Tabel 4.18 Spesifikasi Data Dapat.....	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A-1 : Buku Pendaftaran.....	65
Lampiran B-1 : Buku KIA	67
Lampiran B-2 : Laporan Bulanan	68