

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBELIAN PERLENGKAPAN PADA
PT. MERDEKA SARANA USAHA**



LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM NAMA

1. 1422500059 RISGATIA AGATHA
2. 1422500087 NOVITA SARI PUTRI

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBELIAN PERLENGKAPAN PADA
PT. MERDEKA SARANA USAHA**



LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM NAMA

1. 1422500059 RISGATIA AGATHA
2. 1422500087 NOVITA SARI PUTRI

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018**



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI PEMBELIAN PERLENGKAPAN
PADA PT. MERDEKA SARANA USAHA

NIM

NAMA

1. 1422500059
2. 1422500087

RISGATIA AGATHA
NOVITA SARI PUTRI

Menyetujui,
Penimbting

Yuyi Andriku, M.Kom
NIDN. 0227108001

Pangkalpinang, 22 Desember 2017
Pembimbing Lapangan,

Musdalifa, Amd.Kom

Mengetahui,
Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. RISGATIA AGATHA (1422500059)
2. NOVITA SARI PUTRI (1422500087)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari tanggal **13 Oktober 2017** sampai dengan tanggal **22 Desember 2017** dengan baik.

Nama Instansi : **PT. MERDEKA SARANA USAHA**

Alamat : Jalan Laksamana Malahayati RT.01 RW.02

Pembimbing Praktek
Tanggal, 22 Desember 2017

Musdalifa, Amd.Kom

ABSTRAKSI

Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, sangatlah efektif apabila teknologi dapat diterapkan pada sebuah perusahaan, organisasi maupun instansi pemerintah, baik skala besar maupun kecil. Selain dapat memberikan kemudahan bagi penggunanya, tentunya juga akan meningkatkan kinerja penggunaanya tersebut. PT. Merdeka Sarana Usaha adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang budidaya tambak udang. Proses pencatatan dan perhitungan pada PT. Merdeka Sarana Usaha sampai saat ini masih menggunakan sistem manual. Mulai dari pemesanan barang dan pembuatan laporan setiap bulannya. Hal ini menjadi salah satu masalah yang sering dihadapi. Misalnya sulit mengontrol persediaan barang yang ada di PT. Merdeka Sarana Usaha sehingga terkadang proses pembelian barang terlambat dan kebutuhan tidak terpenuhi. Dari permasalahan yang ada, maka penulis akan merancang sebuah sistem informasi pembelian perlengkapan yang terkomputerisasi dengan menggunakan metode Object Oriented Analysis and Design (OOAD) dan bahasa UML (Unified Modelling Language) dengan beberapa tahapan metodologi yang diawali dengan tahap perencanaan, tahap analisa sistem, dan tahap perancangan sistem. Sistem ini diusulkan untuk mengatasi permasalahan yang sering ditemui pada sistem manual yang sedang berjalan. Dengan memanfaatkan sistem yang diusulkan ini secara benar, kemungkinan pengawasan terhadap proses pembelian menjadi lebih efektif dan akurat.

Kata Kunci : Pembelian Perlengkapan, Sistem Informasi,, OOAD, UML, PT. Merdeka Sarana Usaha

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Kuliah Praktek yang berjudul "Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Pembelian Perlengkapan Barang Pada PT. Merdeka Sarana Usaha" tepat pada waktunya.

Penulis menyadari bahwa laporan Kuliah Praktek ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan Kuliah Praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Ayah dan Ibu tercinta yang telah memberikan dukungan dan motivasi
3. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur,
4. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
5. Ibu Yuyi Andrika, S.Kom, M.Kom selaku Pembimbing Materi
6. Ibu Musdalifa, Amd.Kom selaku Pembimbing Lapangan
7. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
8. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan laporan Kuliah Praktek.

Diharapkan kiranya laporan Kuliah Praktek ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan Kuliah Praktek dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Desember 2018

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN..... i

LEMBAR PENGESAHAN..... ii

ABSTRAKSI..... iii

KATA PENGANTAR..... iv

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR GAMBAR..... viii

DAFTAR TABEL..... x

DAFTAR LAMPIRAN..... xi

DAFTAR SIMBOL..... xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang.....	1-2
1.2	Perumusan Masalah.....	2
1.3	Masalah.....	2
1.4	Batasan Masalah.....	3
1.5	Tujuan Penelitian.....	3
1.6	Manfaat Penelitian.....	3-4

BAB III LANDASAN TEORI

2.1	Konsep Dasar Sistem.....	5-6
2.1.1	Karakteristik Sistem yang Baik.....	7
2.2	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	7-9

2.2.1	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.3	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek UML.....	9
2.3.1	Unifield Modeling Language (UML).....	9
2.3.2	Analisa Berorientasi Objek (OOAD).....	10
2.3.3	Activity Diagram.....	11
2.3.4	Analisa Dokumen Keluaran.....	12
2.3.5	Analisa Dokumen Masukan.....	13
2.3.6	Use Case Diagram.....	13
2.3.7	Deskripsi Use Case Diagram.....	14
2.4	Perancangan Berorientasi Objek.....	14
2.4.1	Entity Relationship Diagram.....	15
2.4.4.1	Entity Relationship Diagram.....	15
2.4.4.2	Transformasi ERD ke LRS.....	16
2.4.4.3	Logical Record Structure.....	17
2.4.4.4	Tabel/Relasi.....	17
2.4.4.5	Spesifikasi Basis Data.....	18
2.4.4.6	Identifikasi Kebutuhan.....	18
2.4.4.7	Rancangan Dokumen Keluaran.....	18
2.4.4.8	Rancangan Dokumen Masukan.....	19
2.4.4.9	Rancangan Layar Program.....	19
2.4.4.10	Sequence Diagram.....	19
2.5	Teori Software.....	20
2.5.1	Microsoft Access 2007.....	20
2.5.2	Microsoft Visual Studio 2008.....	21
2.5.3	Pengertian Pembelian.....	21
2.5.4	Penelitian Terdahulu.....	21
BAB III ORGANISASI.....		23
3.1	Sejarah PT. Merdeka Sarana Usaha.....	23
3.1.1	Struktur Organisasi.....	23

3.1.2	Tugas dan Wewenang.....	24
3.2	Penjelasan unit yang digunakan.....	27
BAB IV PEMBAHASAN.....		29
4.1	Analisa Proses.....	29
4.2	Activity Diagram.....	30
4.3	Analisa Keluaran.....	33
4.4	Analisa Masukan.....	34
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	36
4.6	Use Case Diagram.....	37
4.7	Deskripsi Use Case.....	38
4.8	Rancangan Basis Data.....	39
4.8.1	Entity Relationship Diagram (ERD).....	42
4.8.2	Transformasi dari Kelogical Record Structure.....	43
4.8.3	Logical Record Structure.....	44
4.8.4	Tabel.....	45
4.8.5	Spesifikasi Basis Data.....	46
4.10	Rancangan Layar.....	51
BAB V PENUTUP.....		58
5.1	Kesimpulan.....	58
5.2	Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....		60
LAMPIRAN.....		62

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 : Bentuk Umum Sistem.....	5
Gambar 3.1 : Struktur Organisasi.....	23
Gambar 3.2 : Komputer dan CPU.....	27
Gambar 3.3 : Tambak Udang.....	27
Gambar 3.4 : Kincir Angin Tambak.....	28
Gambar 3.5 : Pakan Udang.....	28
Gambar 4.1 : Activity Diagram Data Barang.....	30
Gambar 4.2 : Activity Diagram Data Supplier.....	31
Gambar 4.3 : Activity Diagram Penerimaan Barang.....	31
Gambar 4.4 : Activity Diagram Pembayaran.....	32
Gambar 4.5 : Activity Diagram Laporan Pembelian.....	32
Gambar 4.6 : Use Case Diagram.....	38
Gambar 4.7 : Entity Relationship Diagram.....	42
Gambar 4.8 : Transformasi Dari Kelogical Record Structure.....	43
Gambar 4.9 : Logical Record Structure.....	44
Gambar 4.10 : Rancangan Layar Menu Utama.....	51
Gambar 4.11 : Rancangan Layar Menu Master.....	52

Gambar 4.12 : Rancangan Layar Entry Data Barang.....	53
Gambar 4.13 : Rancangan Layar Entry Data Supplier.....	54
Gambar 4.14 : Rancangan Layar Cetak Surat Pesanan.....	55
Gambar 4.15 : Rancangan Layar Entry Pembayaran.....	56
Gambar 4.16 :Rancangan Layar Cetak Laporan Pembelian.....	57

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Supplier.....	45
Tabel 4.2 : Tabel Surat Pesanan.....	45
Tabel 4.3 : Tabel Pesan.....	45
Tabel 4.4 : Tabel Barang.....	46
Tabel 4.5 : Tabel Pembayaran.....	46
Tabel 4.6 : Spesifikasi Basis Data Supplier.....	46-47
Tabel 4.7 : Spesifikasi Basis Surat Pesanan.....	47
Tabel 4.8 : Spesifikasi Basis Data Pesan.....	48
Tabel 4.9 : Spesifikasi Basis Data Barang.....	48-49
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data Pembayaran.....	49-50

DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran Dokumen Pemesanan Barang.....	62
Lampiran Dokumen Laporan Pembelian.....	63
Lampiran Dokumen Data Barang.....	64
Lampiran Dokumen Data Supplier.....	65
Lampiran Dokumen Nota.....	66
Lampiran Dokumen Surat Jalan.....	67
Lampiran Berita Acara Konsultasi Dosen Pembimbing.....	68
Lampiran Berita Acara Kunjungan KP.....	69
Lampiran Surat Izin Riset.....	70

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



Activity

Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.



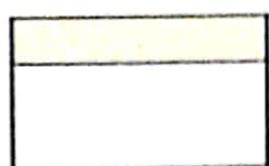
Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state.



Swimlane

Menggambarkan pemisahan atau pengelompokan aktivitas berdasarkan *actor*.

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (*user*).



Use Case

Menggambarkan Fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

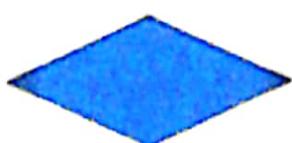
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terikat di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data



Relationship

Hubungan terjadi antara satu atau lebih entity.



Garis

Menghubungkan entity dengan relationship.